28 NAŠLAPANÝCH RECENZÍ • NOVINKY NA PLAYSTATION 3 • NYNÍ VÍCE STRAN!

ČÍSLO 5 · LISTOPAD 2005 · 29 Kč

PS2 | PSP, PS3

play on 5

NEJPRODÁVANĚJŠÍ ČASOPIS O PLAYSTATION

BOMBA! 16 STRAN NAVÍC ZA 29 Kč

ODHALUJEME

Toca Race Driver 3

Plnohodnotný pohled pod kapotu tohoto očekávaného titulu. Překoná Gran Turismo?

SVĚTOVĚ PRVNÍ RECENZE

Peter Jackson's King Kong

S burácením a řevem doběhnl King Kong k nám do redakce. Jakou spoušť zanechal, čtěte ve světově první recenzi!

RECENZUJEME ŽHAVÉ HITY!

The Warriors
Soul Calibur III
SOCOM 3
Star Wars Battlefront II
SSX on Tour
Resident Evil 4
A další...

EXKLUZIVNÍ RECENZE

Need for Speed: Most Wanted

Legendární série se vrací, aby zúročila všechny svoje nápady a uspokojila každého závodního maniaka.

9 771801 304000

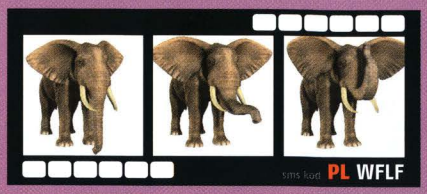
NEJČERSTVĚJŠÍ NOVINKY: DRIVER: PARALLEL LINES, BULLY, PATH OF NEO, 50CENT: BULLETPROOF, FULL SPECTRUM WARRIOR: TEN HAMMERS, PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES, CHRONICLES OF NARNIA: THE LION, THE WITCH AND THE WARDROBE

ANIMOVANÁ POZADÍ DO VAŠEHO MOBILU

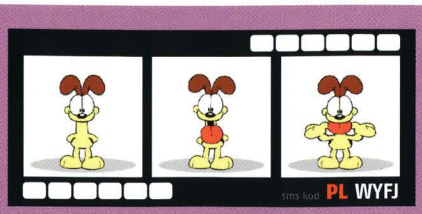
JAK OBJEDNAT?

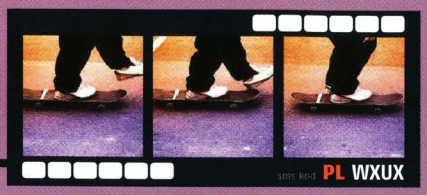
Napište SMS zprávu s kódem vámi zvolené animace. Například pro objednání animace **V LEVÉM HORNÍM ROHU** *pošlete SMS ve tvaru* **PL WFLF** *na číslo* **9002230**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené pozadí. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

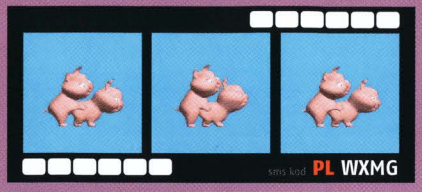
Chcete-li poslat zvolené pozadí někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například PL WFLF 420777323XXX *(platí pouze pro Českou republiku).*

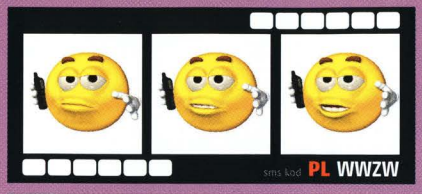

sms kód **PL WFLF**

sms kód **PL WYIT**


sms kód **PL WYFJ**

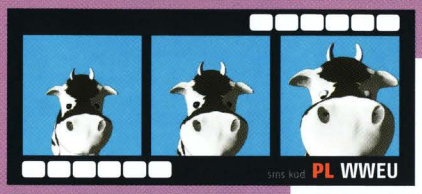

sms kód **PL WXUX**


sms kód **PL WXMG**

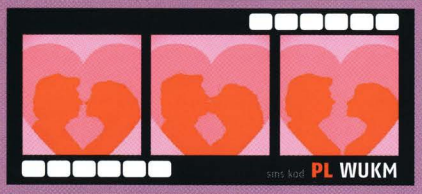

sms kód **PL WWZW**

sms kód **PL WWMT**

sms kód **PL WWIK**

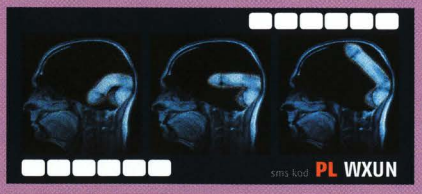

sms kód **PL WWEU**

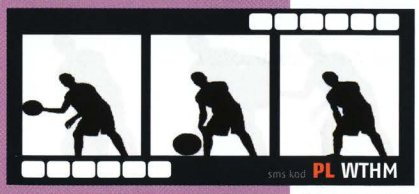
sms kód **PL WWDH**

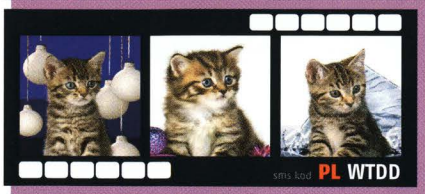

sms kód **PL WUKM**

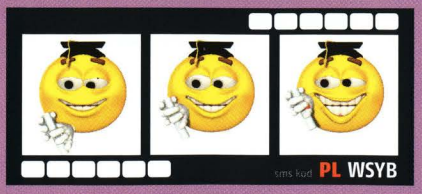
sms kód **PL WUJT**

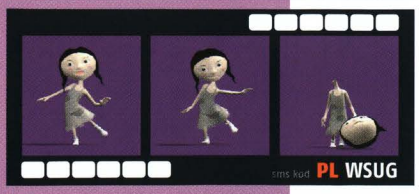
sms kód **PL WUCL**


sms kód **PL WXUN**

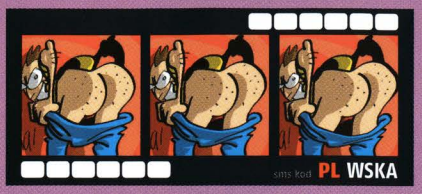

sms kód **PL WTHM**


sms kód **PL WTDD**

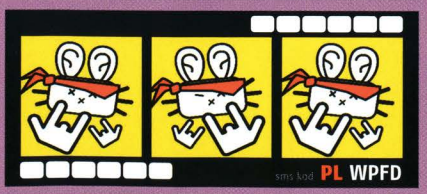

sms kód **PL WSYB**

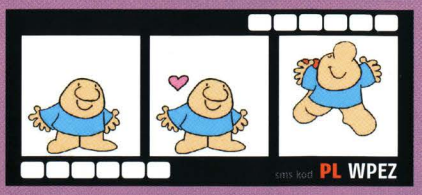

sms kód **PL WSUG**

sms kód **PL WSKT**

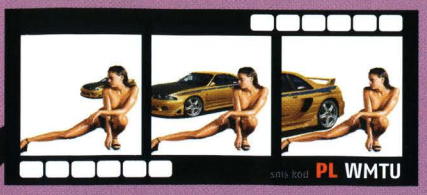

sms kód **PL WSKA**

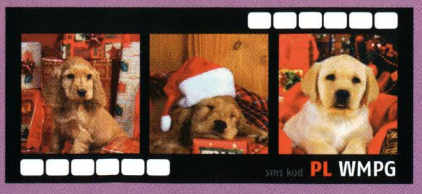
sms kód **PL WRAY**

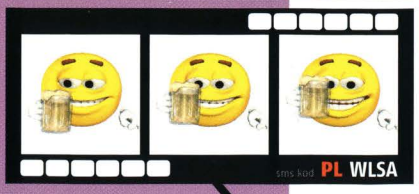

sms kód **PL WPFD**


sms kód **PL WPEZ**

sms kód **PL WNBZ**


sms kód **PL WMTU**


sms kód **PL WMPG**

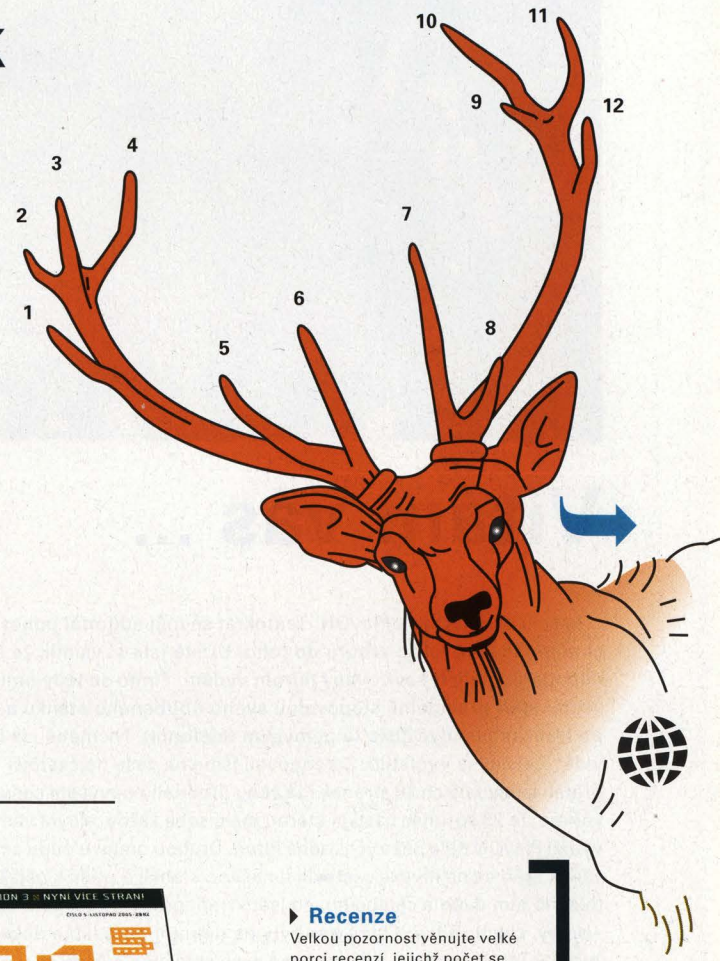

sms kód **PL WLSA**

Animovaná pozadí podporují všechny telefony s barevným displejem. Cena jednoho pozadí je 30 Kč. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jistí nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.

★ *Pouze pro osoby starší 18 let.*

Redakční dvanácterák

1. **AKTUÁLNOST** — Podáváme vždy čerstvé informace z herního dění.
2. **ZÁBAVNOST** — Snažíme se o to, aby čas strávený nad PlayON byl čas příjemný.
3. **INFORMOVANOST** — Jde nám o to, aby vám naše články poskytovaly veškeré zajímavé informace.
4. **ČESTNOST** — Přebírání cizích článků nebo jiné podlé taktiky nám nejsou vlastní.
5. **KVALITA** — Chceme podávat informace stylově a kvalitně.
6. **NEZÁVISLOST** — Jsme svými vlastními pány.
7. **DOSTUPNOST** — Díky nízké ceně si PlayON může dovolit snad každý.
8. **ZKUŠENOST** — Naši redaktoři jsou omlácenými borci v ringu herní žurnalistiky.
9. **VSTŘÍCNOST** — Pokud se vám cokoliv nelíbí nebo naopak, stačí se jen ozvat.
10. **SPRAVEDLNOST** — Nebojíme se jít s pravdou ven, ať už je jakákoliv.
11. **KVANTITA** — Takový počet článků, abyste se bez problému vyznali v herní scéně.
12. **PESTROST** — Každý by si měl v PlayON najít něco svého.



Na obálce

TOCA Race Driver 3

Konečně vám přinášíme plnohodnotné preview, které vám zodpoví všechny vaše otázky. Myšlenka na to, že by mohlo něco trumfnout modlu Gran Turismo, je takřka kacířská, ale poslední dobou se nám vkrádá do myslí víc a víc. Čtěte na stranách 18–19.

King Kong

Jsme pyšní, že se nám povedlo přinést vám recenzi na King Konga jako první. Na tomto chlupáčově dobrodružství se podílel herní génius Michel Ancel a filmový vizionář Peter Jackson. O tom, jak to nakonec dopadlo, čtěte na stranách 24 a 25 v recenzi Michala Jonáše.

Need for Speed: Most Wanted

Oprávněně naší obálce dominuje překrásný art z nového dílu této slavné série. Jak se můžeté dočíst na stranách 22 a 23, hra kombinuje všechny prvky, které za celou její dlouhou kariéru měly u hráčů úspěch. Díky tomu jsou připraveny všechny ingredience pro masivní úspěch.

Recenze

Velkou pozornost věnujte velké porci recenzí, jejichž počet se s tímto číslem přiblížil ke třiceti. Ani jedna velká pecka nezůstala suchá. Nenechte si uniknout recenzi Ondry Zacha na brutální The Warriors, přečtěte si o SSX on Tour nebo o výborném SOCOM 3.

Soul Calibur III

Určitě by vám neměla uniknout recenze Jirky Škrampala na Soul Calibur III aneb jednu z nejlepších bojovek vůbec. Hledejte na stranách 26 a 27. Pokud vám ani to nebude stačit či se v Soul Calibur univerzu ztrácíte, přečtěte si naše Do hloubky na 64. a 65. straně.

Publishing Director:
Tomáš Zvelebil – zvelebil@mediaron.cz

Šéfredaktor
Lukáš Bašta – basta@playon.cz

Redakce
Michal Jonáš – jonas@playon.cz
Jiří Škrampal – skrampal@playon.cz
Jan Lysý – lysy@playon.cz
Ondřej Zach – zach@playon.cz
Petr Vlášek – vlasek@playon.cz
Petr Hlásný – hlasny@playon.cz
Tomáš Zvelebil – zvelebil@playon.cz
Julius Rácz – racz@playon.cz

Jazyková korektura
Kateřina Rudčenková

Art director
Jindřich Zvelebil
DTP:
Karel Roubal, Lukáš Ladra

Inzerce
Petr Bárta – barta@mediaron.cz

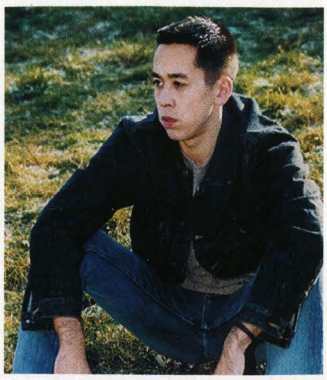
Vyšlo 07. 11. 2005 ve vydavatelství **Mediaron s.r.o.**, U Habrovky 247/11, Praha 4
Kontakt
Tel.: +420 723 936 782
ISSN 1801-304X
registrace MK ČR E 16045
Tisk:
Česká Unigrafie a.s.,
U Stavoservisu 1, 10 040, Praha 10
Distribuce:
První novinová společnost, a.s.
PŘÍŠTÍ PLAYON VYJDE 14. 12. 2005

Vítám vás ...

... zase u dalšího čísla PlayON. Tentokrát se můj editorial ponese v duchu omlouvání, takže vzhůru do toho. Určitě jste si všimli, že se nám nepodařilo dodržet avizovaný termín vydání. Tímto se tedy omlouvám všem, kteří pravidelně stepovali u svého oblíbeného stánku a žebrali po trafikantce nové číslo (a nemyslím telefonní). Nicméně jak můžete vidět, čekání se vyplatilo. Zareagovali jsme na vaše nejčastější přání a přidali jsme dalších 16 stránek i za cenu drobného navýšení ceny. Pořád věříme, že 29 korun je částka, kterou má u sebe každý, a nyní vám určitě vydrží PlayON déle než vychlazená Plzeň. Druhou omluvu budu směřovat všem, kteří se na Invexu zastavili u našeho stánku a přišli k nějaké újmě (hlavně těm dvěma chlapcům, co jsem trefil přímým zásahem do hlavy – sorry, kluci). Bitky o plné hry byly na denním pořádku a někdy se to zvrtlo v Tekken na živo. Každopádně bych chtěl všem, kteří se u naší šou zastavili, poděkovat. Snad se vám naše karaoke běsnění líbilo, nebo vás aspoň uspokojil Jirka Škrampal v trenkách – kdo neviděl, neuvěří, anebo se podívejte na fotoreportáž v novinkách. To je pro tentokrát vše. Užijte si úctyhodnou várku nadupaných recenzí, kterým rozhodně dominují Need for Speed: Most Wanted a King Kong. Vzhůru do čtení!

Lukáš Bašta
Šéfredaktor
basta@playon.cz

Názory redaktorů



Na co slyší:
Jan Lysý
Přezdívka: LeSee, Chen, Goomba, ZhuZin
Neoblíbené hry: Pokud v nějaké hře umře má postava víc než dvakrát, tak hodně rychle ztrácí mé sympatie. A jestliže má navíc levely, které nedohrajete dřív než za hodinu a chybí checkpointy, tak to už je na mě moc.
Nejintenzivnější herní zážitek:
Já bych řval jak malá holka u každého druhého outra (někdy radostí, někdy vztekem).

Na co slyší:
Julius Racz
Přezdívka: Byro
Neoblíbené hry: Sega Bass Fishing Duel (2003 – PS2), Sonic Heroes (2004 – PS2). Jelikož si vybírám, co budu hrát, zklamání jsem se v posledních měsících ani nedočkal. Sonic sice není špatnou hrou, ale z hlediska mých priorit je nejslabším článkem mého „potravinového řetězce".
Nejintenzivnější herní zážitek:
Final Fantasy VII (1997 - PSX), Final Fantasy X (2002 - PS2), případně i účast na Prague Tekken Open 2001.

Rozbor rubrik

POHLED DO BUDOUCNOSTI – Všichni jistě víme, co se na nás nezadržitelně valí. Právě proto tady máme tuhle rubriku, která vás bude informovat o všem, co se o PlayStation 3 jen lehce otře. Seznamy titulů, letmé pohledy, technické specifikace... vše, co vás zajímá.

NOVINKY – Výpis těch nejžhavějších novinek herní scény s několika tematicky zaměřenými podrubrikami jako Z vlaku, Z českých luhů a hájů, Soundtracky, Černá kronika, Vzpomínáme... Všechno pro to, abyste měli co nejlepší přehled.

PÍPŠOU – Detailní pohled na ty nejzajímavější hry, které se k nám nezadržitelně blíží. Podle toho, co od daného titulu očekáváme, bude každá hra ověšena značkami. Ty by měly jasně vypíchnout, co zajímavého hra přinese a na co se máme těšit.

RECENZE – Zhodnocení aktuálních titulů s doplňujícími informacemi, které by vám mohly při výběru hry v obchodě vypomoci. Kromě vyčerpávajícího technického infa a verdiktu tak můžete narazit na Bazarového rádce, Vychytávku, Bonusové info, Ovládání atd.

PSP – Sekce věnovaná PlayStation Portable. Servis novinek, preview a recenzí, které by se vám měly vejít do kapsy přesně jako tento handheld.

DO HLOUBKY – Speciální rubrika, kde se budeme zabývat vždy nějakým pro hráče zajímavým tématem. Ať už půjde o rozpitvávání herních titulů, celých herních ság nebo hlubokomyslné sondáže do herní scény.

BRATŘI V TRIKU – Rubrika jasně zaměřená na to, co vás všechny zajímá. Jak dostat všechny oblečky pro svého hrdinu. Jak získáte bonusové levely a charaktery. Případně jak si poradit s vypečenými bossy. Pokud budete již v opravdové nouzi, máme pro vás i něco cheatů, ale o tom nikomu neříkejte.

PLAYOFF – Dojezd v našem časopise. Tam věnujeme prostor všemožným fórkům a jiným věcem pro vaše obveselení, kdybyste toho náhodou neměli po přečtení celého čísla pořád dost.

POKRAČOVÁNÍ PŘÍŠTĚ – Přehledný přehled toho, co by na vás mělo čekat v nadcházejícím čísle a kdy by měl další PlayON dorazit do vašeho stánku.

VÝHERCI SOUTĚŽE PLAYON A CD PROJEKTU O 8 SPARTANŮ:

6046252XX	7318692XX
7219787XX	7240831XX
7315219XX	6088400XX
7319336XX	7374781XX

VŠICHNI VÝHERCI BYLI INFORMOVÁNI.

Obsah

3 Na obálce
JAK TO DĚLÁME
4 Editorial
Dodatky autorů
Vysvětlivky rubrik
5 Obsah
Sestřely stránek
6 Dopisy
POHLED DO BUDOUCNOSTI
8-10 Novinky na PlayStation 3
NOVINKY
12 Z vlaku
13 Z českých luhů a hájů
14 Soundtracky
Alternativní svět
15 Malý designér
16 Černá kronika
Vzpomínáme
17 Přílety odlety
PÍPŠOU
18-19 TOCA Race Driver 3
20 Ace Combat Zero
21 Bully
RECENZE
22-23 Need for Speed: Most Wanted
24-25 Peter Jacksons King Kong the Official Game to the Movie
26-27 Soul Calibur III
28-29 SOCOM 3
30 The Warriors
31 Tony Hawk: American Wasteland
32 SSX on Tour
33 NHL 2K6
34-35 Resident Evil 4
36 Pro Evolution Soccer 5
38 Star Wars Battlefront 2
40 Shining Force Neo
41 WRC Rally Evolved
42 Jak X: Combat Racing
44 Sly 3: Honor Among Thieves
45 Battlefield 2: Modern Combat
Buzz the Music Quiz
46 L.A. Rush
47 Wild Water Adrenaline
Suffering 2: Ties that Bind
48 X-Men Legends II: Rise of the Apocalypse
49 The Nightmare before Christmas: Ougies Revenge
Shrek Superslam
PSP NOVINKY
50 Novinky
PSP PREVIEW
51 Monster Hunter Portable
Samurai Warriors: State of War
PSP RECENZE
52 SSX on Tour
53 Guilty Gear XX Reload
GripShift
54 Pursuit Force
55 The Con
Twisted Metal
JAVA HRY
56 2005 Real Footbal
57 Gti Pinball
Monster Police
58 Pirates Ahoy
Real Superbike
DO HLOUBKY
62-63 Soul Calibur
64-65 Bratři v triku
PLAYOFF
66 Telekopping
Pokračování příště

8-9

18-19

26-27

28-29

34-35

62-63

Dopis měsíce

ZDRAVÍM REDAKCI,
chtěl bych jen podotknout, že moje návštěva vašeho stánku na letošním Invexu překonala všechny moje představy, a to jak ty dobrý, tak i špatný. Těšil jsem se na starší čísla PlayOnu, abych si doplnil sbírku, ale když jsem se blížil k vašemu stánku, tak kromě ukrutného zpěvu maníka, který se kroutil na vašem pódiu při soutěži Singstar, jsem se přes to obří stádo lidí, kteří nesourodě povzbuzovali dotyčného řváče, k vám vůbec nedostal! Už jsem to chtěl nechat na pozdějc, když mi na hlavě přistálo moc pěkný tričko, který jste rozdávali, a na chvíli se mi zastřel zrak. Poté jsem měl co dělat, abych udržel svou kedlubnu na krku, protože ve chvíli mě obestoupil krvelačnej dav a počal se rvát o ten nebohej kus textilu. Tričko bych bejval uvítal, ale nakonec ho vlastní rovnou dva kluci včetně chomáče mých vlasů a hrudky vší. Pak jsem ještě dostal propiskou do oka, ještě že byla zatažená náplň. Jinak bylo ale vaše show hodně dobrý a srandovní, hlavně to Karaoke, kdy o vítězi rozhodovali diváci, nemělo chybu. Později už byl klid a svý výtisky sem od vás obdržel zadaráč, takže díky alespoň za to a příští rok vás asi znovu na Invexu navštívím. P.S. Stejně jsem se nechal přejet trojkou!

Nepřítel davů Milan Karas

PlayON: Na našem premiérovém stánku bylo hlavně dopoledne opravdu hodně husto a chvílemi jsme se i my báli o holé životy. Taky jsme nevěřili, co dokáže s davem udělat obyčejná reklamní propiska či hra zadarmo. Nicméně do soutěží jsme připravili hafo PC i PS2 originálek a sběratelských figurek, takže to považujeme za lepší job než propiskou do oka. Na příští Invex tedy doporučujeme hokejovou výstroj a chemický štít!

Jste bozi? To je pěkné, ale nechval dne před večerem. Přísloví ví, co praví. Ale i tak nutno podotknout, že jste mne usadili, a to v milém, již prvním číslem a druhým jste mne jen utvrdili v tom, že i možná jste. Pomalu jsem přestal doufat, že se i za tak nízkou cenu dá pořídit velice zajímavý časopis. Vám se to povedlo... Srdce herního hráčstva zaplesá... Nejen nízká cena, ale i obsah je čitelný a pestrý a recenze se zdají být na výbornou. Proč tak? Nejen že se člověk při čtení pousměje vtipu, ale hlavně se z recenzí dozví to podstatné o hře a o to jde především. Ne jak z konkurenčního časopisu P... za 80,-Kč, kde je obsah recenzí na pováženou! Kvalitním konkurentem je OPS2, které však obtěžuje svou cenou a mnohdy i DVD. Jen tak dál, švarní jinoši!!
Co by potěšilo ještě oko mé? V rubrice Přílety a odlety bych uvítal u avizovaných her i označení, o jakou hru se to jedná (závodní, RPG, FPS... atd.) Již u prvního čísla časopisu jsem si všiml, že články mají jistě pokračování, jež nemohu nalézt!!! Např. Do hloubky MGS či v recenzi o Fantastic 4! Minimálně mne to zaráží.
Co závěrem? V dopisech jsem si přečetl názor čtenáře o změně názvů rubrik. Souhlasím s vámi, že by se neměly měnit, neboť jsou úsměvné, leč i výstižné a... ORIGINÁLNÍ. NÁZVY, po kterých prahne dotyčný čtenář, jsou v každém jiném časopise, a pokud si chcete udržet načatý standard, tak pokračujte tak jak doposud. Budu vám věren.
P.S. Info o paměťových kartách bych nerušil, je to bezva nápad. Vzpomínám si např. na WWF3, které zabíralo 4MB, Colin 2005 se 4MB, Socom 2 se svými 3MB... Záslužná činnost budiž kvitována, a tudíž si vás budu hledět, dokud (a pevně doufám, že ne) neztratíte dech.
S přáním velkého úspěchu a s pozdravem DRaGO z Prahy.

PlayON: Zdar Draku, snažíme se právě i v rámci omezeného místa tvořit recenze stručné, ale s maximem relevantních informací, protože recenze jsou tu pro pomoc při rozhodování koupit-nekoupit a podle toho by měly také vypadat. Označovat typ her je dobrý nápad, pouvažujeme nad tím. Co se nedokončených článků týká, do prvních výtisků nám vlezl tiskařský šotek, za což se všem moc omlouváme. Názvy rubrik považujeme za výstižné, takže je v brzké době rozhodně měnit nebudeme. Infa o paměti také rušit nebudeme, protože jak vidno nejen z tvého dopisu, je o podobné drobnůstky zájem.

Zdravim casopis playon, bezva casopis za bezva cenu - to se ceni. Zajima me jen jedna vec - jak se muze clovek stat recenzentem? Diky moc, jen tak dal a hodne dohranych her preje playmanik.

PlayON: Děkujeme za přání a od tohoto čísla máme navíc i lepší poměr výkon-cena, když za další desetikorunu dostaneš plných 16 stránek navíc. Požadavky na redaktora PlayOnu jsou hodně vysoké, takže musíš být absolventem herní VŠ, mít mnohaletou praxi v paření a výborný sloh. Navíc musíš být ochoten dělat dnem i nocí a nebrblat nad rozlomenými ovladači po nocích nikdy nekončící pařby.

Ahoj!
Zdravím celou redakci PlayOn. Chtěl bych vám říct, co se mi stalo. Jednou jsem onemocněl a nevěděl jsem, co mám dělat. Pravidelně si kupuju časopis Playstation 2, ale už jsem měl vše přečteno! Poprosil jsem tátu, aby se mi podíval po nějakém časopisu o Playstation 2 a PSP. Vrátil se domů o dvě hodiny později a přinesl mi časopis (ten váš, samozřejmě). Já většinou časopis jenom projedu očima, ale do toho vašeho jsem se opravdu pořádně začetl. Tím vám chci říct, že jste opravdu SUPER časopis. Přeji vám mnoho úspěchů a hodně spokojených čtenářů, jako jsem já.
Váš stálý čtenář Tonda.

PlayON: Ahoj Tondo, vyřiď hlavně tátovi náš dík, že si nás v té záplavě titulů na stánku vůbec všiml. A tobě přejeme, abys nás četl hlavně, když budeš zdravý!

SMS:

ZDRAVIM REDAKCI PLAYON JSTE TEN NEJLEPSI CASAK NA NASEM TRHU A OPS2 VAM NESAHA ANI PO KOLENA!!!

Moc jsme tomu nevěřili, tak jsme vzali poslední číslo OPSM2 a postavili ho na výšku vedle mojí nohy. A opravdu nesahá ani po kolena! Díky za dobrý postřeh a za pochvalu!

Ahoj play on. Co to bylo na invexu za magora u vaseho stanku? Furt po nas hazel klicenky! P.S. Jednu mu za me lisknete. MONTEC

Byl jsem to já a tímto tě vyzývám na férovku v bitce klíčenek. Pro tento účel mám zarezervovaný brutální svazek klíčů od věznice, kde jsem dříve seděl, než jsem se nakvartýroval do redakce.

CAU PLAYONE. POTREBUJI NUTNE PORADIT. HRAJU MGS 3 A ZASEKL JSEM SE VE VEZENI. NEVIM CO MAM DELAT. DEKUJI

Já jsem se nedávno také shodou náhod zasekl ve vězení, a to rovnou na dva roky, takže moje jediná rada zní odkroutit si to.

Zdarec, jak muzu ziskat prvni tri cisla play on?? Jste super a jen tak dal!! Ale 20,-? Neni to za takovej supr casak malo?:-) Diky za odpoved, Abat

A víš, že máš pravdu? Jsme vlastně zbytečně levní, takže od tohoto čísla okamžitě navyšujeme cenu o celou desetikorunu! Aby ostatní nebrblali, přidali jsme dalších 16 stránek, ale to pro tebe neplatí, takže si je, prosím, vytrhni.

Jak napsat do PlayON?

Chcete se podělit o své názory s ostatními čtenáři? Není nic snadnějšího než využít jedné z následujících možností.
E-mail: Své emailové připomínky směřujte na adresu dopisy@playon.cz.
SMS: Svoje nápady a postřehy nám můžete posílat také formou SMS na telefonní číslo 900 22 03 ve tvaru INFmezeraPLmezera a váš názor. Cena jedné SMS je 3 Kč.

Příklad: INF PL KAM MAM ZAPOJIT JOYPAD?

Těšíme se na vaše dopisy!

NOVÉ ČÍSLO PRÁVĚ V PRODEJI U VŠECH LEPŠÍCH STÁNKAŘŮ

Pohled do budoucnosti

O PS3 a hrách, které jsou pro ni vyvíjeny, se stále objevují nové informace. A i když víme, že vydavatelská studia ráda přehánějí, občas se neubráním skoro fyzickému vzrušení díky některým uvolněným zprávám nebo screenshotům. Pojďme se podívat na některé zajímavosti, kterými jsme bombardováni v poslední době.

Endless Saga

Výrobce: Webzen

Zatím jsou MMORPG pro konzole něco, o čem můžeme jen snít, ale kdoví, zda v době vydání (a rozšíření) PS3 v našich končinách nebude situace optimističtější. My v to doufáme, protože Endless Saga vypadá velmi, ale velmi dobře (zatím mluvíme jen o grafice). Využívá enginu Unreal 3.0 a očividně naplno, protože některá videa jsou skoro neuvěřitelná. Jak můžete vidět z okolních obrázků, budeme mrsknuti do fantasy světa plného klasických bytostí, jako jsou draci a jiná havěť s evidentní úchylkou na mexickou kuchyni.

Devil May Cry 4

Výrobce: Capcom

Dante si prostě nedá pokoj, už vyvraždil, koho mohl (včetně svého dvojčete), ale očividně mu to není dost. Na jeho obranu, démonů se po světě prohání dost a dost. Proč jim to tedy nenatřít počtvrté. Producent Devil May Cry 4 Hiroyuki Kobayashi se rozhodl oblažit hráče několika slovy. Ve stručnosti hlásá, že čtvrtý díl by se měl soustředit jak na strhující animace, tak na chytlavý herní systém. Ovšem zarytě se brání tomu, že DMC 4 by měl být jen graficky vylepšeným třetím dílem. Dante by se například měl vzhledem blížit spíše tomu, jak ho známe z prvního Devil May Cry. To je logické, protože na rozdíl od DMC3 se nevydáme do Danteho minulosti. Těšit bychom se měli i na ženskou hrdinku (nemůžeme se dočkat, sexy dračice s kulometem v jedné ruce a s katanou v druhé má něco do sebe). Ovšem na otázku, zda to bude některá z dam, které jsme očumovali v minulých hrách, se novinářům dostalo poněkud nemastné neslané odpovědi, že o tom zatím rozhodnuto nebylo.

Possession

Výrobce: Blitz Games

Zabíjení zombie, to je dnes v módě. Cupování nemrtvých, kteří touží po lidském mase, se přece jen dá ospravedlnit lépe než likvidace žijících. Possession by měla být akční strategie (kdoví co si pod tím představit), která se bude soustředit především na dechberoucí (máme takový dojem, že slovo „dechberoucí" se používá skoro u každého druhého titulu pro PS3) animaci postav. K tomu dopomáhá software nazvaný Endorphin, který by měl dokonale zvládat 3D animaci charakterů v reálném čase. Nabízí prý mnohem více možností než klasický motion capture. Manažer projektu Chris Swan tvrdí, že chtějí, aby bitky mezi civilisty a oživlými mrtvolami vypadaly co nejlépe. Očividně tu něco jako soucit nehraje roli. Co vás určitě nadchne, je, že v Possession by měl i v singleplayeru umožnit převzít kontrolu nad celým davem postav.

Fatal Inertia

Výrobce: Koei

Futuristické závody jsou oblíbeným žánrem, ale chybí nám tu dost kvalitních zástupců. To snad napraví Fatal Inertia chystaná pro PS3. Herní systém bude připomínat pouliční závody a destruction derby v jednom. Zpestřením bude možnost „potěšit" rivaly pěknou salvou z laserového kanónu (a jiných zbraňových systémů). Tentokrát to nebudou závody podle pravidel. Velká pozornost bude věnována fyzice (i když těžko budeme posuzovat, jak reálně se vozidla pohybují, když se hra bude odehrávat ve 23. století). Příjemnými bonusy bude možnost upravovat závodní vehikly, ale také interaktivní prostředí, kterého budeme moci ve spojení s avizovanou fyzikou vznášedel a zbraněmi využívat k devastaci dotírajících soupeřů. Podpora on-line multiplayeru už je spíše standardem (u nás ale nepříliš dostupným). Uvidíme, jak to Koei zvládne. Zatím mu šly spíše akční pecky.

Pohled do budoucnosti

Dark Sector

Výrobce: Digital Extremes

Zasadit špionážní akci do vesmíru? No, proč ne. Sice to zní trošku šíleně, ale co, herní scenáristé vymysleli už mnohem větší podivnosti. Děj je zasazen do budoucnosti a vy jako tajný agent Hayden budete řešit různé Top Secret mise. K tomu by vám mohlo pomoci pár zajímavých schopností. Jste přece v budoucnosti. Například je to telekineze (pamatujete, jakou srandu jste si s ní užili v Psi-Ops?) nebo variace na bullet time. To, kam (a v jaké době) se dostaneme, není ještě úplně jasné, ale měli bychom se pravděpodobně prohánět po Plutu, oblasti nazvané Dark Sector. Je otázkou, zda budeme na hru nazírat z pohledu 1st, nebo 3rd person. Pravděpodobně půjde o kombinaci obou. Uvidíme, jestli se dočkáme Metal Gear Solida z budoucnosti.

Killing Day

Výrobce: Neznámo

Název naznačuje, že tentokrát se nebudeme starat o virtuální štěňátka, ale pořádně si pročistíme zásobník. 1st person střílečka Killing Day by měla dovolit kropit nepřátele kulkami v úchvatném technickém provedení, které vyždíme z konzolí nové generace, co jen půjde. Hlavním tahákem nebude ani tak herní systém (například držení dvou zbraní najednou už je docela profláknutá záležitost), ale spíše detailně zpracované a interaktivní prostředí. Možná nás nečeká nic originálního, ale frenetická akce ve vynikajícím zpracování, to nezní vůbec špatně.

2 Days to Vegas

Výrobce: Steel Monkeys

Las Vegas, město kasin, falešných Elvisů a občas i sestry v akci. Přesně (ale nejen) tam se vydáte s chystanou akční adventurou. Je jasné, kde tvůrci našli inspiraci (pokud to jasné není, tak si myslíme, že to bude v Grand Theft Auto). Vy jako hlavní postava budete propuštěni z vězení. Jasně že budete chtít žít poctivě, ale nepovede se. Váš bratr Tony se totiž zaplete do problémů a vy, dobrá duše, pomůžete. A co taková pomoc zahrnuje? Divoké přestřelky, ještě divočejší automobilové honičky, ale také zajímavé příběhové zvraty. Za 48 hodin (ne reálného času) se dostanete do několika měst v USA. Co myslíte, vzniká důstojná konkurence pro GTA, nebo jen další sterilní napodobenina? O tom se za pár měsíců přesvědčíme.

King of Fighters: Maximum Impact 3

Výrobce: SNK Playmore

Série těchto bojovek u nás není tak známá jako Tekken, Mortal Kombat nebo Virtual Fighter. Sice nedosahuje takových kvalit jako prvoligová konkurence, ale to neznamená, že by se nedala hrát. Některé z minulých dílů jsme měli možnost vyzkoušet a docela slušně jsme se pobavili. King of Fighters: Maximum Impact 3 pro vás má několik lákadel, která by měla zaujmout vaši pozornost. Prvním je nový příběh (ne že bychom si pamatovali ty předchozí), nové postavy (slíbených je minimálně 23 charakterů), ovšem také vylepšený bojový systém, který zahrnuje různé protiútoky a stylová komba. Pokud máte rádi líbivé animace, jistě nepřijdete zkrátka. Nejsme si tak úplně jisti, zda se u nás hra masově rozšíří, ale předchozí díly byly v USA a Asii docela úspěšné a série má více než desetiletou historii, takže má určitě něco do sebe.

Theseis

Výrobce: Track7 Games

Každý žánr prochází vývojem a stejně tak i adventury. K našemu smutku se dnes za adventurní prvky považuje i nalezení klíče a otevření dveří (samozřejmě nemluvíme o hledání klíčů od bytu po 15 pivech, to je úplně jiná liga). Bez zbytečného sentimentu ale vzpomínáme na ty „pravé" kousky, které byly vystavěny na zkoumání různých artefaktů, jejich funkcí, sáhodlouhých rozhovorech a pátrání po indiciích, které by nám pomohly v další cestě. Něco podobného snad nabídne Theseis od řeckých Track7. Děj je zasazen do Atén, kde mladík jménem Andronicos objeví podivný stroj. Ten mu otevře neuvěřitelné možnosti. Chybět nebudou prvky z řecké mytologie a váš postup skrze hru ovlivní to, jakého se dočkáte konce (k dispozici jich bude několik). Uvidíme, zda půjde o reinkarnaci klasických adventur.

Seznam ohlášených titulů na PlayStation 3

- 2 Days to Vegas – akce
- Alan Wake – akce
- Armored Core 4 – akce
- Brothers in Arms 3 – akce
- Condemned: Criminal Origins – akce
- Dark Sector – akce
- Devil May Cry 4 – akce
- Dirty Harry – akce
- Endless Saga – MMORPG
- Eyedentify – puzzle
- Fatal Inertia – závody
- Fifth Phantom Saga – FPS
- Fight Night Next-Gen – sport
- Formula One – závody
- Full Auto – závody
- Genji – akce
- Grand Theft Auto 4 – akce
- Gradius – akce
- Heavenly Sword – akce
- I-8 – FPS
- Indiana Jones Next Gen – akce
- Killing Day – FPS
- Killzone Next-Gen – FPS
- King of Fighters: Maximum Impact 3 – bojovka
- Lair – akce
- L.A. Noire – akce
- Makai Wars – akce
- Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots – akce
- Mobile Suit Gundam – akce
- MotorStorm – závody
- Ni-Oh – akce
- Old West Game (pracovní název) – akce
- Omikron: Karma – adventura
- Possession – akce
- Project Assasin – akce
- Resident Evil 5 – akce
- Section 8 – FPS
- Sonic the Hedgehog – akce
- Stranglehold – akce
- Stuntman – závody
- Tekken – bojovka
- Theseis – adventura
- The Darkness – akce
- The Getaway 3 – akce
- The Godfather – akce
- The Outsider – akce
- Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter – taktická
- Tom Clancy's Splinter Cell 4 – taktická
- Unreal Tournament 2007 – FPS
- Vision Gran Turismo – závody
- WarDevil – Unleashed the Beast
- Within – akce
- WarHawk – akce

SCHÉMATA PRO SONY ERICSSON

JAK DOSTAT SCHÉMA DO VAŠEHO MOBILU?

Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného schématu. Například pro objednání **LEVÉHO HORNÍHO SCHÉMATU** *pošlete SMS ve tvaru* **PL TPIH** *na číslo* **9002250**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené schéma. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

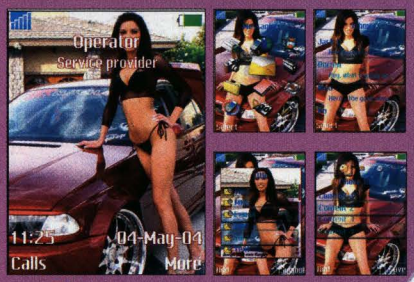
Chcete-li poslat zvolené schéma někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například PL TPIH 420777323XXX *(platí pouze pro Českou republiku).*

sms kód **PL TRCF**

sms kód **PL TXEC**

sms kód **PL TUBA**

sms kód **PL TMWA**



sms kód **PL TSPM**

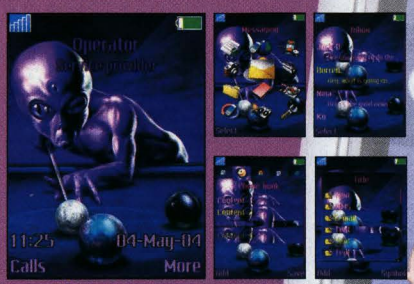
sms kód **PL TGBI**

sms kód **PL TXLB**

sms kód **PL TNHC**

sms kód **PL TTRJ**

A *Měsíce obíhají kolem planety*

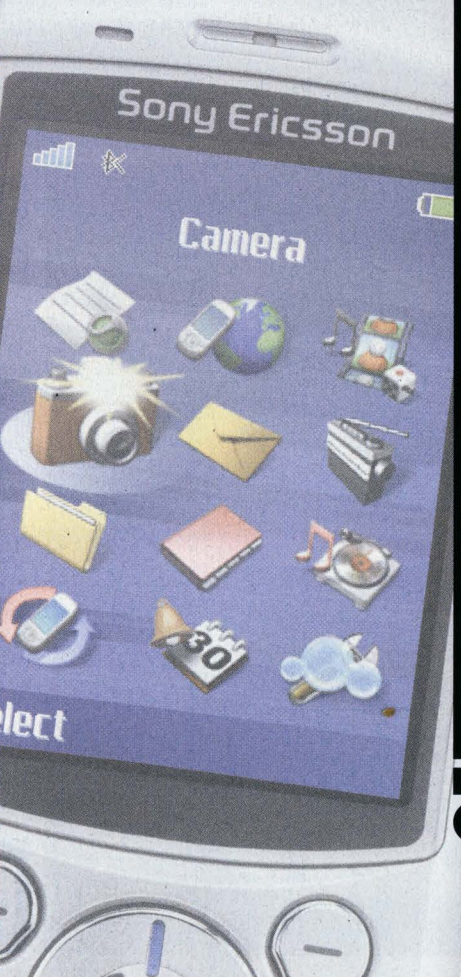


sms kód **PL THAF**

sms kód **PL TPND**

A *Tekoucí vodopád*

sms kód **PL TKGZ**



Cena jednoho schématu je 50 Kč. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.

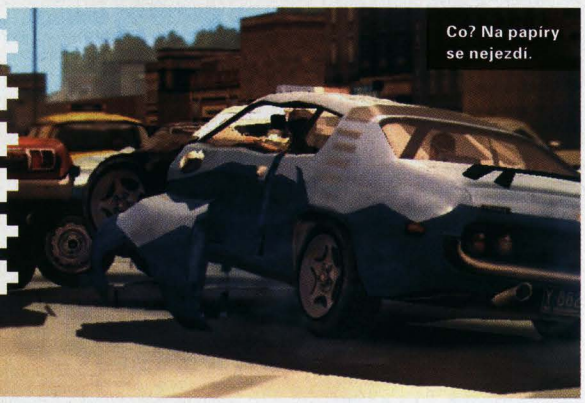
Průměrná velikost schémat pro přístroje T610, T630 a Z600 je cca 7 kB. Průměrná velikost pro přístroje T230, T68i T630 a T300 dosahuje cca 12 kB.

A *Schéma je animované*

Schémata podporují přístroje Sony Ericsson F500i, J300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, S710i, T226, T230, T238, T290i, T300, T306, T310, T312, T316, T610, T616, T618, T628, T630, T637, T68i, V800, W600i, W800i, Z500, Z520, Z600, Z608, Z800, Z1010

FRESH play on

Nejčerstvější novinkové delikatesy rovnou pod nos na stříbrném podnosu!



Co? Na papíry se nejezdí.

DRIVER PARALLEL LINES

S posledním řidičským počinem jsme vás blíže seznámili již minule v našem Pípšou. Nicméně od té doby nám vyteklo z motoru hodně oleje, a tak jistě není důvod, proč se nekouknout na čerstvě vypuštěné obrázky. Cítíte to? Ještě voní novotou. Ujmeme se postavy s přezdívkou The Kid, který začíná jako řidičská nula a postupem času musí vyšplhat na gangsterském žebříčku newyorského podsvětí co nejvýše. Zajímavým odklonem v sérii bude údajně nelineárnost podání příběhu – vždy budete mít na výběr z několika možných misí a bude jen na vás, jak je splníte po sobě. K dispozici by měla být spousta miniher jako třeba okruhové závody a podobně. Tím by měla podobnost se sérií Grand Theft Auto končit. Nedočkáme se žádného budování charakteru a pilování dovedností. Parallel Lines by mělo být zaměřené na jízdu na ostří poklic. Že by se opět vracela typická a tolik oblíbená driverovská hratelnost? Doufáme že ano. ■

Info
Výrobce: Reflections
Vydavatel: Atari
Žánr: akce
Datum vydání: Q1 2006

Z VLAKU

Rychlý průjezd herní branží

Ken Kutaragi se zbláznil? I tak by šlo okomentovat jeho výrok o framerate PS3, který zazněl nedávno na mezinárodní konferenci IDC. Údajně půjde o 120 snímků za sekundu. Doufejme, že s příchodem PS3 se objeví i TV přístroje, podporující tak vysoké FPS hodnoty.

Chcete-li nakouknout alespoň zčásti do života Hideo Kojimy a dozvědět se více o jeho aktuálních myšlenkách či pracovní náplni, není nic snazšího než navštívit nedávno spuštěnou anglickou verzi Hideoblogu na adrese „www.blog.konami.jp/gs/hideoblog_e/".

Příběhy Agenta 47, známé z herní řady Hitman, by se měly v blíže neurčené době objevit na plátnech kin. Sice není známo, kdy začnou filmaři 20th Century Fox s natáčením, jisté však je, že scénáře by se měl chopit proslulý Skip Woods. Hlavní role se patrně ujme Vin Diesel.

Viceprezident Pumy pro Severní Ameriku Barney Waters potvrdil, že spolupráce s Activision se v rámci projektu True Crime: NYC neomezí jen na in-game propagaci značky. Do hry bude implementována mise, v níž hráč bude moci sběrem tenisek zpřístupnit bonusové oblečení.

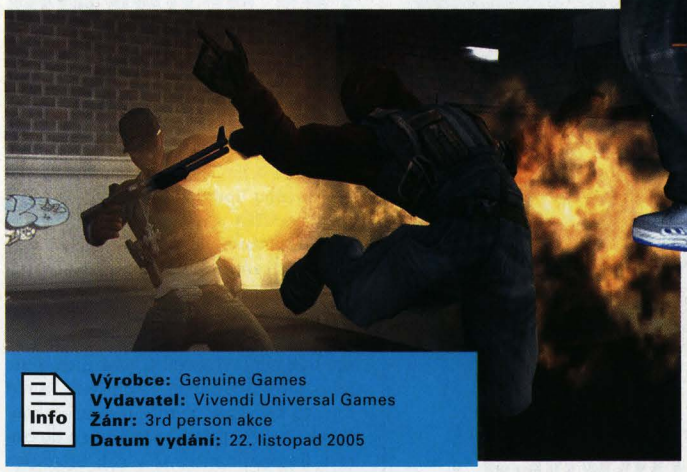
Headset pro PSP bude možná součástí připravované hry SOCOM: US Navy SEALs Fire Team Bravo, určené pro citovanou platformu. Oficiální vyjádření výrobce zatím k dispozici není, ale ikonka se značkou headsetu se údajně nachází na obalu preview verzí hry.

PSP Giga Pack, obsahující kromě standardní výbavy USB kabel, hands-free stativ a 1GB (!) memory stick, se na trhu EU objeví 28. listopadu 2005 za přibližnou cenu 300 euro. Obří paměťové médium nabídne prostor například pro 30hodinový hudební záznam či dva celovečerní filmy.

Ten Fifty je vostrej...

50 CENT: BULLETPROOF

Superstar 50 Cent se nechal angažovat do role newyorského gangstera. Přehršel násilí, korupce a drogy podtrhují temnou atmosféru hry. Obvyklou herní činností je ve hře zabíjení, nepřekvapí tedy, že je konáno hned několika způsoby. Střelba z dálky, lámání vazu, vše je umožněno. Občas přijde na řadu i okrádání mrtvol. Ve hře se vyskytuje celkem 20 různých zbraní, z nichž některé lze nalézt pouze ve skrytých oblastech. Do systému je zakomponována řada specialit, například „dokonalý výstřel", po němž sklouzne kamera za letící kulku a sleduje ji až do finálního zásahu cíle. Výslechy, držení živých štítů a spousta dalších technických vychytávek působí velmi přitažlivě a stejně jako spousty bonusových návdavků, přibalených k základní hře, zavdávají k její případné ochutnávce. Množství herního materiálu dokazuje fakt, že tvůrci museli z kapacitních důvodů sáhnout po formátu DVD9. ■



... vostrej camper.

Info
Výrobce: Genuine Games
Vydavatel: Vivendi Universal Games
Žánr: 3rd person akce
Datum vydání: 22. listopad 2005

Go go go!

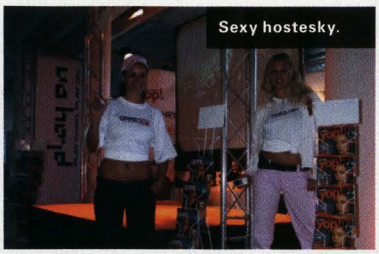
FULL SPECTRUM WARRIOR: TEN HAMMERS

Oproti předchozímu dílu nabídne současný, s podtitulem Ten Hammers, detailnější strukturu týmu. Realitu navozující herní systém pilotního projektu bude rozšířen o doplňkové funkce, jako indikaci vzdálení se jednotky od cílové oblasti. Mnohem dříve dojde k zabití spolubojovníků, takže riskantním manévrům navždy odzvonilo. Možná proto byly rozšířeny skupinové volby či vozový park. Obvyklým se stane vcházení do okolních objektů za účelem využití jejich bezpečí k ostřelování nepřátelských pozic anebo sestřelování letectva. Znalce předchozí části jistě zaujme, že v „Ten Hammers" budou moci ovládat až čtyři bojové skupiny. Navíc, zadávání příkazů bude nově činěno bez nutnosti přepínání se mezi týmy. Dalším vylepšením je možnost rozdělení skupiny na dvojčlenné mini týmy, které skvěle využijete kupříkladu při průzkumu. ■

Info
Výrobce: Pandemic Studios
Vydavatel: THQ
Žánr: RTS
Datum vydání: leden 2006 (US)

ALTERNATIVNÍ SVĚT INVEX

Stánek před bitvou.


Sexy hostesky.

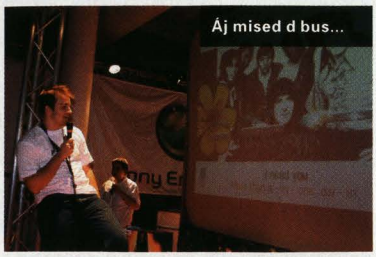
Na Lukáše se nedostalo.

Jirka udává trenky.

Poslední PlayON.

Póza pro fotografa.

Kdo chce trefit do hlavy?


Áj mised d bus...

Hej, ty s tou televizí na krku!

Mediaron crew.

Jirka větří Tekken.

Stánek po boji.

SOUNDTRACKY

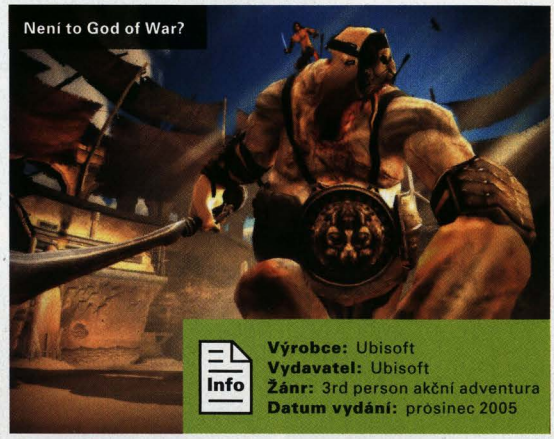
O tom, co se líbí našim zvukovodům

Pokud to ještě nevíte, hudbu k PS2 akční hře SOCOM 3: U.S. Navy SEALs má na svědomí sám James Michael Dooley. Pokud vám toto jméno nic neříká, pak vězte, že uvedený převážně filmový skladatel se podepsal pod hudebními soundtracky filmových děl, jako jsou Piráti z Karibiku: Prokletí Černé perly anebo nedávný teenagerský trhák 3:15 zemřeš.

Pokud hledáte nějaký rozcestník na poli herních soundtracků, máme pro vás jednu jasnou volbu. Na http://www.altpop.com/stc/links/ najdete spoustu linků vedoucích jak na stránky skladatelů, jejich fanoušky, tak i na weby společností, které se kolem herní hudební scény motají.

Na tvorbě hudby pro Need For Speed: Most Wanted se významně podílel skladatel Paul Linford. Znát ho můžete například „z titulků" filmů Bad Boys II, 60 sekund, Coach Carter, Nepřítel státu, Con Air a dalších. Na soundtracku mimo jiné najdete The Prodigy - You'll Be Under My Wheels, The Roots And BT - Tao Of The Machine (Scott Humphrey's Remix) nebo Ils - Feed The Addiction. Celkem Most Wanted disponuje 24 nadupanými fláky.

Určitě vám také můžeme doporučit stránky play-asia.com. Pokud už se nemůžete dočkat Shadow of Colossus, můžete si objednat zatím alespoň epický soundtrack. Případně by vaše boltcodrážděvé choutky mohla ukojit hudba z Genji, Ico, Prince of Persia, Katamari Damaci nebo Atomic Bombermana. Co víc si mohou naše uši přát...


Není to God of War?

Info
Výrobce: Ubisoft
Vydavatel: Ubisoft
Žánr: 3rd person akční adventura
Datum vydání: prosinec 2005

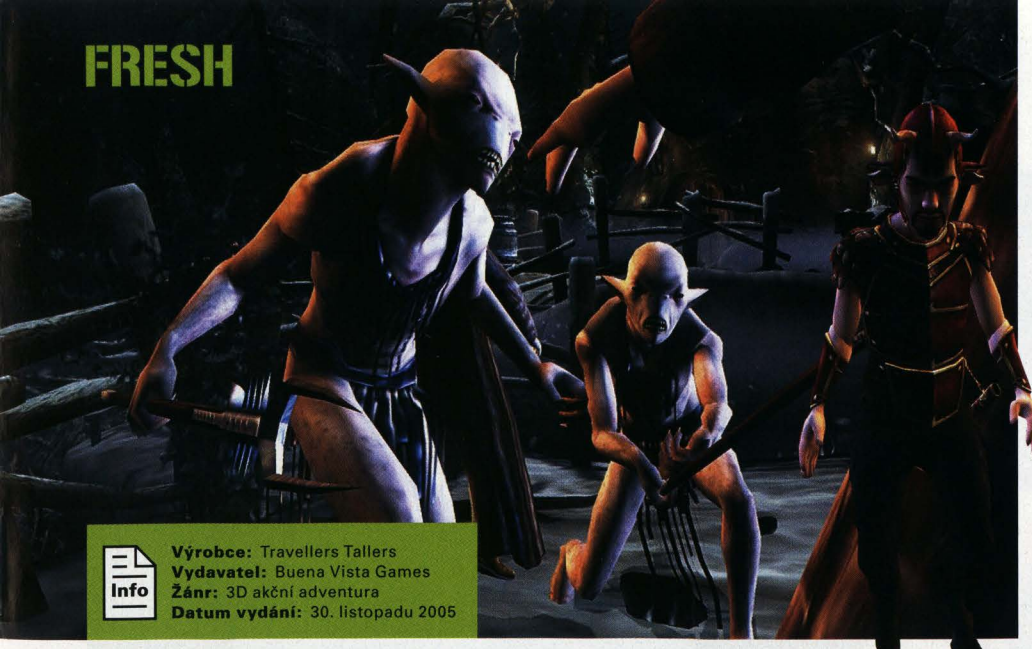
PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES

Po svém návratu do Babylonu se navzdory očekávání osud perského prince i jeho půvabné císařovny Kaileeny nebude vyvíjet takovým směrem, kterým by si oba zasloužili. Království zpustošené válkou by nebylo až takovým problémem. Mnohem horší následky má únos a následná vražda Kaileeny. V důsledku nákazy, způsobené Písky Času, začne na síle nabývat temná princova identita. V rámci poutavého fantasy příběhu je hráči umožněno zastupovat dva odlišné charaktery, vybavené různými zbraněmi a schopnostmi. Nejenže budete moci použít k likvidaci oponentů několik způsobů, z nichž velice působivým jistě bude škrcení „Daggertailem", ale budete moci dát vyniknout i svému logickému myšlení. To zvláště ve chvílích, kdy využijete manipulaci s časem k získání výhody při boji s přesilou. Mimochodem, kromě dosud známých možností Písků Času se můžete těšit na zcela nové účinky. Těšte se! ■

SHADOW THE HEDGEHOG

Pokud se zmíníme, že v názvu hry by klidně mohl figurovat doplněk „Sonic 3", je hned jasné, že znovu budeme mít co dočinění s ježčím hrdinou, který bude mít opět plné ruce práce se sbíráním prstýnků a jiných předmětů, to vše za bleskového úprku rozlehlými lokacemi. Každá srážka s nežádoucím interiérovým doplňkem však bude nově potrestána úbytkem zdraví, což při několikanásobném karambolu lehce přivodí restart úrovně. Hlavní hrdina Shadow trpí ztrátou paměti. Pravda, některé střípky se mu vybavují, víceméně však působí na jeho psychiku spíše negativně. Snad i proto se náhle ocitne uprostřed konfliktu cizáků s G.U.N. armádou a doktorem Eggmanem. Hráč v roli Shadowa bude přijímat úkoly soupeřících stran, přičemž jeho rozhodnutí bude směrodatné pro další vývoj války a herního dění. Zároveň ovlivní závěr příběhu, což v důsledku slibuje spoustu alternativních zakončení a zvyšuje životnost hry. Stejně kladně by měl zapůsobit inovovaný zbraňový arzenál. ■

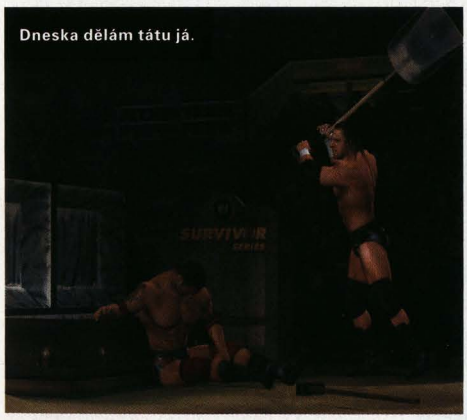
Info
Výrobce: Sega
Vydavatel: Sega
Žánr: plošinovka
Datum vydání: 25. listopad 2005



Výrobce: Travellers Tallers
Vydavatel: Buena Vista Games
Žánr: 3D akční adventura
Datum vydání: 30. listopadu 2005

CHRONICLES OF NARNIA: THE LION, THE WITCH AND THE WARDROBE

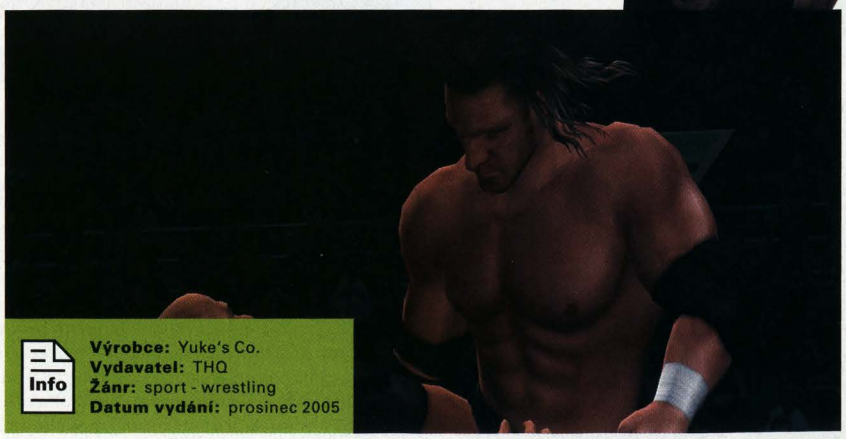
Souběžně s uvedením stejnojmenného filmového snímku z produkce Walt Disney Pictures na filmová plátna by se měla i na platformách PS2 a PSP objevit tato fantasy laděná akční adventura, jejíž děj nás zavede do ledem a sněhem pokryté země Narnia. Země, sužované již sto let kouzlem zlé čarodějnice. Proroctví nelže a v souladu s ním se jeden, případně dva hráči (kooperativně) mohou jako členové čtveřice dětských hrdinů pokusit o záchranu Narnie. Pokud to budete právě vy, odměnou vám bude masivní epické dobrodružství, souboje s roztodivnými monstry a spousta nebezpečí a nástrah úhlavního nepřítele – Bílé čarodějky. Během putování dojde na sběr mincí. Za ty bude možno nakoupit nové dovednosti či vylepšit stávající, každá z postav je totiž vybavena specifickými upgradovatelnými schopnostmi. Kromě singl dovedností je možno používat tandemové techniky a překonat tak na první pohled nezvládnutelné překážky. Celkově působí Chronicles of Narnia velmi přitažlivě a současně s romanticky orientovanou grafikou a příjemným ozvučením slibuje notnou dávku herní zábavy. ■



Dneska dělám tátu já.

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006

Další přírůstek do rodiny WWE s sebou přináší řadu vylepšení. Inovace se dotýká úvodních prezentací i herního systému. Rozsáhlá nabídka módů uspokojí příznivce speciálních režimů, stejně jako vyznavače klasických turnajů. Plusem pro všechny bude jistě výborné grafické zpracování wrestlerů. I když vizáž legendárního Muhammada Hassana potěší, grafikou bojovníka neuspokojíte. Proto je přinejmenším stejně důležitá kvalita technického zpracování. Co se týče jednotlivých herních elementů, upřednostňováno je strategické myšlení hráče. Již v úvodu je třeba volit sounáležitost s „čistou" či „špinavou" hrou. V závislosti na této volbě se pak zvyšuje nebo snižuje úroveň bojových schopností hráčova favorita v konfrontaci s aktuálně preferovaným způsobem boje. Budete-li inklinovat k čisté hře a snížíte se kupříkladu k použití okolních předmětů (zbraní), klesne vám agilita. Jednoduché a účelné. Tak mě napadá - kéž by to tak fungovalo i v realitě. ■



Výrobce: Yuke's Co.
Vydavatel: THQ
Žánr: sport - wrestling
Datum vydání: prosinec 2005

play on

MALÝ DESIGNÉR

Return to Skull Island

Nejen Peter Jackson se rozhodl pro další zpracování námětu z pera Edgara Wallace. V předchozích dnech k nám dorazily informace z nejmenované vývojářské společnosti, která pracuje na projektu s pracovním názvem Return to Skull Island. Navzdory očekávání by mělo jít nikoliv o akční, resp. adventurní záležitost, ale o strategii ve stylu Black & White, v níž se hráč ujme řízení malé domorodé vesnice na ostrově Skull Island. V průběhu hry budete vyučovat v různých oblastech samotného King Konga a s jeho pomocí bránit vesničany před nájezdy Velociraptorů a jiných prehistorických potvůrek. Slibováno je intuitivní ovládání, precizní design úrovní i realistické ztvárnění herního světa. Bonusovou třešničkou na dortu by měla být schopnost vyškolení Konga v domácích pracích typu orání polí či sklízení úrody, v důsledku čehož hra získá nadstandardní žánrovou orientaci. V uvedené nepovinné budovatelsko-strategické dimenzi by měl hráč – po úspěšném splnění řady questů – získat bonusové dovednosti pro Konga a v souvislosti s rozvojem vesnice i vylepšení její obranyschopnosti. Plánované vydání tohoto podivuhodného zástupce žánru RTS je určeno na IV. kvartál příštího roku.

ČERNÁ KRONIKA

Smuteční oznámení herních vývojářů

Satin Silver model PS2 s typovým označením SCPH-75000 SSS by se měl 23. 11. objevit v japonských obchodech. Lákavý je vzhledem i zaváděcí cenou 2940 jenů, straší však inkompatibilita se staršími tituly, např. Tekkenem 5 (PS2) nebo Resident Evil 2 (PSX).

Shining Force NEO, očekávané akční RPG pro PS2, možná nebude v Evropě distribuováno, a to navzdory reklamním aktivitám videoherních prodejců. Oficiálně sice SEGA Europe distribuci v EU nepopírá, ani ji však nepotvrzuje, a to nevěští nic dobrého.

GungHo Online Entertainment hodlají „spolknout" známého developera RPG GameArts, majícího na svědomí tituly jako Lunar či Grandia. Offline pařmeni nyní mohou jen doufat, že majoritní vlastníci (Square Enix a další) nebudou prodávat akcie GameArts pod cenou.

Po Kalifornii se i Florida vydává na křížovou výpravu proti tzv. „násilí propagujícím videohrám". Háček vlastně není v existenci zákona, zamezujícího prodeji uvedených her nezletilým pod pokutou 1000 $, ale spíše v jejich nedostatečné specifikaci.

Info
Výrobce: Konami
Vydavatel: Konami
Žánr: akční adventura
Datum vydání: I. kvartál 2006

CASTLEVANIA: CURSE OF DARKNESS

Pakliže se někomu zdálo, že zničením Drákulova hradu populární upírská série skončí, šeredně se zmýlil. V časové návaznosti na Castlevania III se začíná odvíjet nový příběh, v němž se hlavním hrdinou stává Hector, bývalý Devil Forgemaster. Veden myšlenkou na pomstu za smrt přítelkyně vyráží vstříc nebezpečným protivníkům, nástrahám, hádankám a dalším součástem fantastické story. V boji Hektor využije nejen zbraně, jako jsou oštěpy, sekyry nebo meče, ale zvláště účelně uplatní své znalosti Forgemastera, s jejichž pomocí může vyvolávat až 30 různých nevinných démonů, tzv. „Innocents devil". Jeden se uplatní jako živý štít, jiný zase umí doplnit Hectorovo zdraví či umožní Hectorovi létat. V rámci hry se díky získaným zkušenostem zdokonalují Hector i jeho démoničtí parťáci. S nově získanými dovednostmi pak společně mohou opakovaně projít některé části hradu a získat dříve nedostupné bonusy. Zvláštností ve hře je kromě jiného možnost vylepšení zbraní pomocí součástí získaných od padlých nepřátel. ■

Info
Výrobce: Shiny Entertainment
Vydavatel: Atari
Žánr: akční adventura
Datum vydání: 10. listopad 2005

THE MATRIX: PATH OF NEO

S odkazem na události prvního filmového Matrixu (včetně volby mezi modrou a červenou pilulkou) se ponoříme do známého kyber-světa, prošpikovaného Neovými předtuchami, působivými videosekvencemi a samozřejmě souboji se Smithem a jeho kumpány. Spousta matrixovských specialitek v podobě akrobatických a mentálních dovedností hlavního hrdiny nás znovu uvrhnou do blaženého pocitu napětí a neočekávaných zvratů. Neovy v průběhu hry vyvíjející se dovednosti, početná řádka zbraní a neméně početný inventář pohybových technik dávají hráči pocítit prvotřídní zábavu akčního typu se vším, co k ní patří. Třešničkou na dortu jsou vychytávky jako zpomalení času nebo multi-komba, obsahující spojení akrobacie s útočnými chvaty. Pakliže vám Matrix jako filmový snímek přirostl k srdci, neváhejte ani chvíli. ■

VZPOMÍNÁME

... na hry, které brouzdají herním nebem

Disruptor
20. listopadu 1996 jsme poprvé mohli vložit do šedivé PlayStation jednu z nejlepších FPS tehdejší doby, jejíž hlavní deviza spočívala kromě vynikající a plynulé grafiky v implementaci hraných meziúrovňových videosekvencí a v rozšíření klasického arzenálu o psionické schopnosti hlavního protagonisty. Dobře si pamatuji, kterak jsem u ní strávil téměř celou noc. Sice jsem také na oplátku musel pronajmout nejlepší kusy své sbírky, ale stálo to za to.

PŘÍLETY A ODLETY

play on

Redakční terminál informuje o přistání nejžhavějších titulů.

ŘÍJEN 2005

Darkwatch	Ubisoft	7/10/2005
Spartan: Total Warrior	Sega	7/10/2005
Tim Burton's The Nightmare Before Christmas: Oogie's Revenge	Buena Vista	7/10/2005
Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga 2	Atlus	11/10/2005
BloodRayne 2	THQ	14/10/2005
Bratz Rock Angelz	THQ	14/10/2005
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects	EA	14/10/2005
SpyToy	Sony	14/10/2005
Stuart Little 3 - Big Photo Adventure	Sony	14/10/2005
WRC Rally Evolved	Sony	14/10/2005
Grand Theft Auto: San Andreas Special Edition	Rockstar	18/10/2005
Buzz!: The Music Quiz	Sony	21/10/2005
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi	Atari	21/10/2005
Genji	Sony	21/10/2005
SSX On Tour	EA	21/10/2005
Brothers in Arms: Earned in Blood	Ubisoft	28/10/2005
Makai Kingdom: Chronicles of the Sacred Tome	Koei	28/10/2005
Sega Classics Collection	Sega	28/10/2005

LISTOPAD 2005

Guitar Hero	RedOctane	1/11/2005
EyeToy: Play 3	Sony	4/11/2005
Jak X	Sony	4/11/2005
SingStar 80s	Sony	4/11/2005
The Sims 2	EA	4/11/2005
Xenosaga	Sony	4/11/2005
Gun	Activision	11/11/2005
Harry Potter and the Goblet of Fire	EA	11/11/2005
Sly 3: Honor Among Thieves	Sony	11/11/2005
The Incredibles: Rise of the Underminer	THQ	11/11/2005
WWE SmackDown! Vs. RAW 2	THQ	11/11/2005
Magna Carta: Tears of Blood	Atlus	15/11/2005
Peter Jackson's King Kong: The Official Game of the Movie	Ubisoft	17/11/2005
Battlefield 2: Modern Combat	EA	18/11/2005
Call of Duty 2: Big Red One	Activision	18/11/2005
James Bond 007: From Russia With Love	EA	18/11/2005
Ratchet: Gladiator	Sony	18/11/2005
Shadow the Hedgehog	Sega	18/11/2005
Shrek SuperSlam	Activision	18/11/2005
SoulCalibur III	Sony	18/11/2005
SpongeBob SquarePants: Lights, Camera, PANTS!	THQ	18/11/2005
Friends: The One With All The Trivia	Warner Bros.	21/11/2005
Dragon Quest VIII: Journey of the Cursed King	Square Enix	22/11/2005
Crazy Frog Racer	Digital Jesters	25/11/2005
Need For Speed Most Wanted	EA	25/11/2005
Rugby Challenge 2006	Ubisoft	25/11/2005
Ski Racing 2006	JoWooD	25/11/2005
The Chronicles of Narnia: The Lion, the Witch and the Wardrobe	Buena Vista	25/11/2005
True Crime: New York City	Activision	25/11/2005
Crime Life: Gang Wars	Konami	listopad 2005
Dancing Stage Max	Konami	listopad 2005
Frankie Dettori Racing	Player One	listopad 2005
Kaido Racer	Konami	listopad 2005
LMA Manager 2006	Codemasters	listopad 2005
Payout Poker and Casino	Namco	listopad 2005
Sega Classics Collection	Sega	listopad 2005

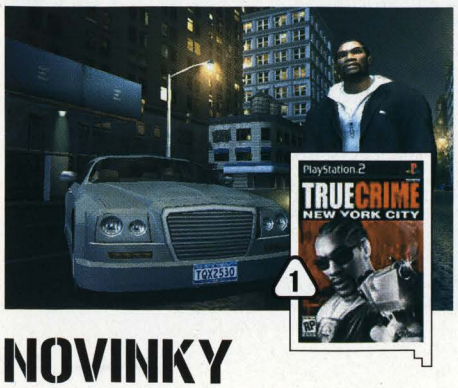
Pozn.: změny dat vydání nejsou vyloučeny

TĚŠÍME SE

aneb tři pecky, které se dostaly do našeho hledáčku

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Jsme velice zvědaví, jak tohle dopadne. Původní True Crime nebyl nejhorší, ale na Grand Theft Auto pořád neměl. Jak se tedy autoři poperou se San Andreas, které nasadilo laťku hodně vysoko?

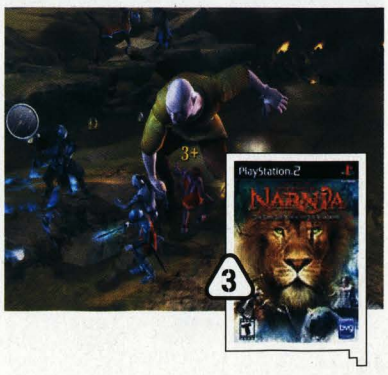


SEGA CLASSIC COLLECTION

S klasickými kolekcemi se poslední dobou také roztrhl pytel, ale ani to nezabrání Michalovi Jonášovi, aby jásal. My se mu ani nedivíme. Možnost zahrát si zase Golden Axe nebo OutRun, to nechá v klidu jen málokoho.

THE CHRONICLES OF NARNIA: THE LION, THE WITCH AND THE WARDROBE

V hledáčku je nejen stejnojmenný film, který se chce svézt na lotrovské vlně, ale i hra. To, jestli překoná parta malých dětí a mluvící lev virtuální dobrodružství hobitů a Gandalfa, se dozvíme příště.



Kolo, kolo mlýnský, za čtyři...

Info
Výrobce: Codemasters
Vydavatel: Codemasters
Žánr: automobilový simulátor
Datum vydání: únor 2006

35 — 35 závodních odvětví

Kariéra

Překopaný demoliční model

TEXT: Michal Jonáš

TOCA Race Driver 3

Podobně jako na PSone bude oblíbená série silničních závodů gradovat také třetím dílem.

Nikdo si už ani nevzpomene na zcela první dějství dnes tak dobře zavedené série, jež vyšlo již v roce 1998 jako striktní simulátor britského šampionátu cestovních vozů BTCC. Druhý díl vydaný zhruba o rok později reflektoval nová pravidla soutěže, aby nakonec do třetice TOCA World Touring Cars ještě na PSone expandovala mimo ostrovní hranice v závodech po celém světě.

První TOCA na PS2 již neměla se svými předchůdci mnoho společného, když představila závodnický chlebíček na pozadí laciného příběhu jako střiženého z telenovely. Její nástupce již byl přijat daleko lépe, ale připravované třetí dějství podle dostupných informací bude celou sérii neskutečně gradovat, když její široké pojetí by s přehledem naplnilo rovnou několik samostatných her!

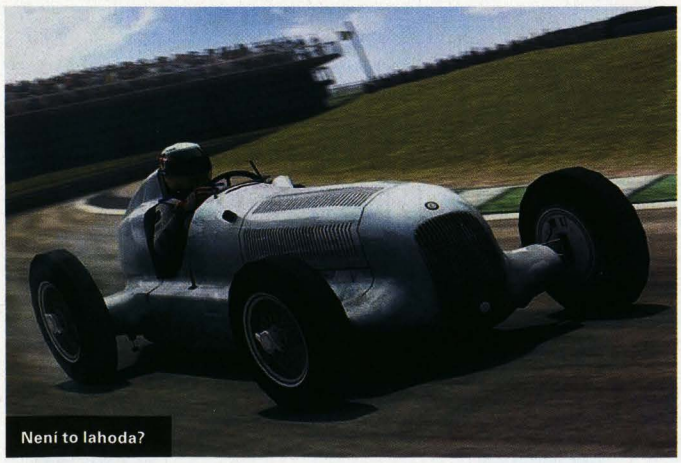
Stejně jako dříve nebude chybět příběhové prokreslení, jež má být konečně s důrazem na reálné závodění, a ne zapeklité románky pitomých mechaniků. Půjde totiž o celou životní kariéru vašeho jezdce, od nesmělých začátků na motokárách až po logický vrchol v kokpitu Formule 1. Režim World Tour tedy nechá hráče ochutnat prakticky všechna závodní odvětví, když bude začínat v nižších třídách (motokáry, značkové poháry) a končit v prestižních světových šampionátech (F1, WTTC, FIA GT). Volnost závodníkovi ponechává otevřený výběr závodní stáje, takže si bude moci vždy svobodně vybírat další působiště a tím i odvětví, kde se chce dále angažovat.

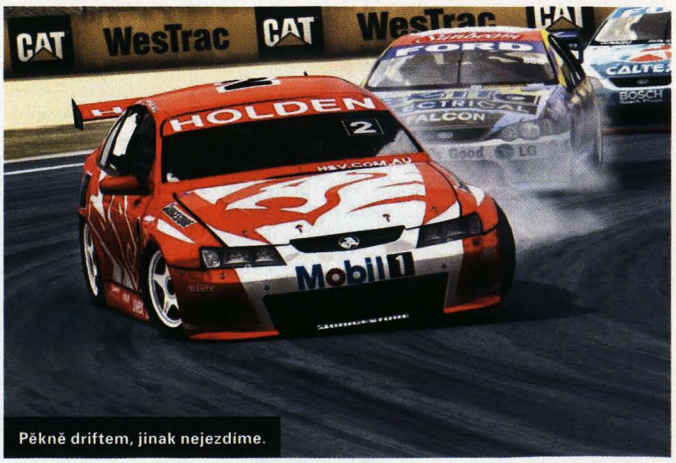
Druhý hlavní mód se jmenuje Pro Career a zde půjde o mistrovské zvládnutí jedné vybrané disciplíny, končící čím jiným než titulem mistra. Hra simuluje neuvěřitelný počet 35 závodních odvětví, což je více než dvojnásobný počet v porovnání s předešlým dílem. O motokárkách již byla řeč, dále se mluví o menších značkových pohárech (Renault Clio Cup), historických vozech, rallye crossu, buginách, pickupech, závodech na ledě (Andros Trophy), tahačích, ale také o monster-truckách, tradičních závodech cestovních vozů i šampionátu F1 a F3000. Část tvoří licencované podniky (WTTC, Baja Racers, DTM, V8 Supercars, Indycar, atd.) a část smyšlené závody (monster-trucky, offroady), jež jsou ovšem věrnou kopií svých skutečných předloh.

„Široké pojetí by s přehledem naplnilo rovnou několik samostatných her."

Různých šampionátů je ve hře 116, kdy se projedete jak po skutečných okruzích celého světa, tak i po severoamerických ováleck nebo v terénu. Počet tratí se zastavil na čísle 45, jenže některé okruhy se pojedou vícekrát na různou délku, takže variant bude dokonce 98. Vozový park je také díky počtu závodních odvětví dramaticky rozšířen a čítá 70 opět licencovaných i smyšlených vozidel. Lahůdkou je monopost BMW Williams F1, v němž se svezete v případě dosáhnutí mety nejvyšší. Ostatní týmy F1 samozřejmě díky exkluzivní licenci držené v rukách Sony nebudou k dispozici, a tak v podobných případech budou soupeři na trati vybaveni bohužel totožnými nebo smyšlenými stroji.

Závodní víkendy budou reflektovat skutečný průběh velkých cen všech kategorií, takže nebudou chybět volné tréninky, kvalifikační jízdy nebo nucené zastávky v boxech. O zpracování mechaniků v depu nejsou zatím žádné


Není to lahoda?



Pěkně driftem, jinak nejezdíme.

Něco pro pořádný chlapy.

zprávy. Podobně Codemasters počítají s implementací přídavných zátěží u vítězů kvalifikací, jak je tomu u skutečného šampionátu DTM či v britské TOCe. Stejně tak tvůrci slibují znatelný rozdíl při řízení lehkého vozu s poloprázdnou nádrží a plně natankovaného. Prostě jakékoli váhové čachry budou zejména v zatáčkách a při brždění znát, takže tomu budou odpovídat i jiné dosahované časy na kolo.

Všechny výše uvedené záležitosti ovšem půjdou nastavit či vypnout, takže kvalifikace můžete klidně opustit nebo potlačit důraz na pravidla a jet stylem smetení všeho v dosahu. Přístupnost má totiž být jak pro hardcore hráče, tak i pro amatérské virtuální závodníky upřednostňující arkádovější styl řízení. I proto nebude nouze o plně konfigurovatelné jízdní pomůcky jako ideální stopa, ABS, protiprokluzový systém nebo brzdový asistent.

Fajnšmekry jistě potěší rozsáhlé nastavování a upgrade vozidel, takže se můžou těšit na necelou třicítku vylepšovatelných podskupin na vozidle, které budou moci vyměnit za nové a lepší díly. V tomto případě jsou dokonce licencované pneumatiky Bridgestone i nabídka vyladěných částí od předních dodavatelů Brembo a OMP. Velký skok dopředu má znamenat i grafická stránka věci, když počet polygonů jak na trati, tak na vozech má být oproti minulému dílu zdvojnásoben. Konečně se dočkáme animovaných diváků a engine je prý schopný ukočírovat více než 20 vozů na trati v jednom závodě.

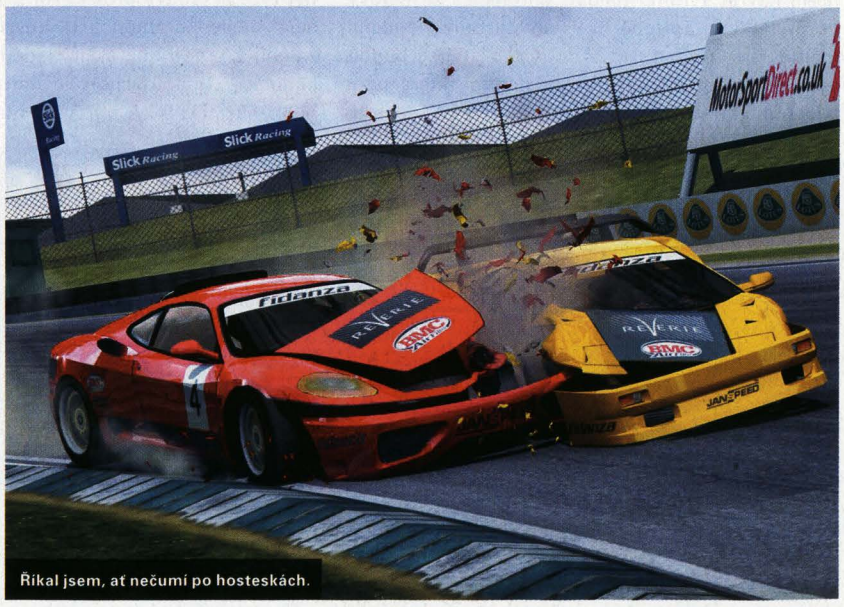
Prostředí má být plně zničitelné, takže tráva a písek po vybočení z trati při dalším kole zůstanou rozryté od kol. Závody budou probíhat v různých denních a podvečerních hodinách a vrtochy počasí jistě citelně promluví do nastavení či obutí vozů. Plynulý obraz má zajistit podpora širokoúhlého rozlišení (to uměla dokonce i úplně první TOCA na PSone!) a snímkování 60 Hz na kompatibilních televizích. Novinkou pro vychutnání příkladného vizuálního zpracování je divácký režim, kdy si navolíte podnik i okruh a skrze strategicky položené akční kamery ve stylu TV přenosů se pokocháte pasivním náhledem na zvolený podnik. Podobnou funkci již nějaký ten pátek obsahuje Formule 1 od domácího studia Sony, ale nijak se to neuchytilo.

Velký důraz je kladen na zbrusu nový destrukční model, rozdělující vozidlo na desítky zásahových zón s realistickou simulací borcení karosérie. Došlo to tak daleko, že zejména u formulových závodů půjde na nejvyšší nastavení urazit kolo i zdánlivě nevýrazným otřením o mantinel, jak je tomu ve skutečnosti. Destrukce se ale nevyhne ani motorickým částem vozu, takže může v pohodě zapříčinit snížené jízdní vlastnosti a v krajním případě i odstoupení ze závodu. Vynikající vlastnost prvně uvedená v TOCe WTC na PSone, tedy časté chybování soupeřů, bude v novém díle ještě markantnější, a to zejména u nižších soutěží, kde závodí jezdci menších kalibrů. Když se budete vytrvale vozit ve vzduchové kapse vedoucího závodníka (i to má být zohledněno), tak ho často donutíte ve vypjaté chvíli udělat takovou chybu, aby sám vyletěl z trati a vy se rázem dostali na první místo v závodě.

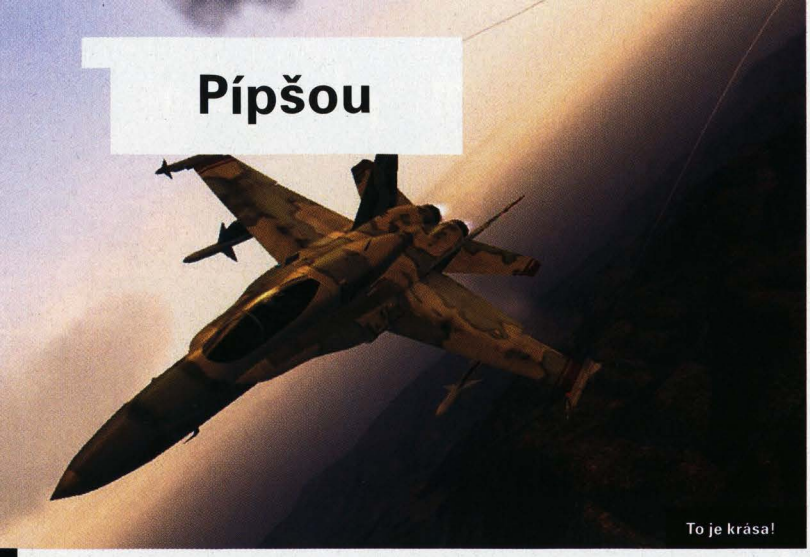
„Hra simuluje neuvěřitelný počet 35 závodních odvětví."

V současné době se třetí TOCA nachází zhruba ve stavu „pre-alpha", což laicky znamená, že vyjde až po novém roce. Vydání v Evropě je předběžně plánováno až na 28. února příštího roku. V současné době tak Codemasters pracují na nahrávání zvuků motorů při skutečných závodech, aby projevy strojů plně odpovídaly svým reálným předobrazům. Stejně jako dříve bude zvuková stránka hry podporovat i prostorový zvuk Dolby Pro Logic II.

Hlavním motorem multiplayerových hrátek se stává online závodění a ani nová TOCA nebude výjimkou. V případě PlayStation 2 se jedná o simultánní střetnutí až deseti hráčů v jedné hře, oproti dalším platformám, kde bude ještě o šest hráčů více. Klasický splitscreen samozřejmě také nebude chybět. Zatím je sice ještě hodně brzo soudit, ale nová TOCA má šanci stát se ultimátním simulátorem rovnou několika závodních odvětví a navázat tak na svoji úspěšnou historii, ale na to si budeme muset ještě nějaký ten pátek počkat. ■



Říkal jsem, ať nečumí po hosteskách.



To je krása!

Info
Výrobce: Namco
Vydavatel: Namco
Distributor v ČR: neznámý
V prodeji: I. kvartál 2006

TEXT: Julius Rácz

Ace Combat Zero: Belkan War

15 — 15 let před

Bombastický příběh

Letecká klasika od Namca se vrací v čase, aby začala od nuly...

V návaznosti na předchozí části populární série, řadící se do méně početného, o to žádanějšího herního žánru leteckých simulátorů, bychom se v úvodu roku 2006 měli dočkat dalšího, na platformě PS2 již třetího pokračování legendární řady Ace Combat, tentokrát s názvem Ace Combat Zero: Belkan War. Ačkoliv se zprávy z public-relation centrály Namca příliš nehrnou, dá se dle dostupných informací objektivně předpokládat, že stejně jako v minulé části s podtitulem Squadron Leader (v USA s podtitulem „The Unsung War") bychom se měli dočkat z hlediska grafiky i hratelnosti kvalitní akce v oblacích, doprovázené kromě jiného i dostatečně poutavým příběhem.

Velmi populární bývá v rámci herních i filmových scénářů vracení se děje k minulosti. Tento účelný prostředek k rozvinutí dříve nastíněných příběhových zápletek se stejně jako v případě mnoha videoherních i filmových titulů (za všechny zmiňme videoherní návrat v Tomb Raider: Chronicles či filmový ve Star Wars: Epizoda III - Pomsta Sithů) dotknul i série Ace Combat. Nová dobrodružství se budou odehrávat patnáct let před událostmi, které nám byly představeny v již zmíněném Squadron Leaderu. V roli hlavního hrdiny hráč usedne za pomyslný knipl nejenom známých F/A-18, F-15 jako člen letky žoldáků, nasazených vládou fiktivní země Ustie k obraně hranic před útoky stejně fiktivního Belkanu. Právě ten se navzdory všem dobrým mravům rozhodl rozšířit svou rozlohu o území sousedících států. Společně s ostatními spřátelenými jednotkami tedy budete muset bránit ustijské území před útoky agresorů, přičemž v rámci odvíjející se story rozlousknete řadu dosud neobjasněných aspektů dřívějších – tedy pozdějších – příběhů.

„Společně se spřátelenými jednotkami tedy budete muset bránit ustijské území před útoky agresorů."

Ace Combat byl vždy zárukou kvalitní zábavy, zprostředkující „flying pařmenům" možnost zúčastnit se, a to tzv. „na prudko", působivých vzdušných bitev. Ostatně, Namco není žádným outsiderem a dokazuje to již početnou řádku let. Vezmeme-li v úvahu, že na počátku všeho dění okolo zde rozebírané herní série byl ryze arkádový projekt Air Combat, který se v důsledku změn a technického vývoje změnil v prvotřídní, akčně laděnou leteckou simulaci s adaptovanou adventurní složkou, nelze než chválit. A opravdu, i laik po chvíli hry pozná, že je co. Letošní rok ukázal, že ještě pořád PS2 nepatří do starého železa a rozhýbala téměř neuvěřitelné. Proto se nemůžeme dočkat dalšího Ace, který byl vždy graficky na jedničku. Jen se stačí kouknout kolem.

Pokud bychom měli shrnout vše, co od hry v konfrontaci s fakty můžeme čekat, měl by to být především poutavý děj podpořený kvalitními CG sekvencemi, realitu navozující ozvučení doprovázené atmosférickými světelnými efekty a prvotřídně graficky ztvárněné akce v oblacích za asistence neméně kvalitně provedených modelů letadel. Vzhledem k technicky vyspělé úrovni předchozího dílu lze kromě uvedeného počítat i s vylepšeným herním systémem, daleko méně než minule upřednostňujícím arkádový projev hry. I když dost možná, že právě arkádový nádech je tím pravým kořením pro sérii Ace Combat a jeho nedostatek by mohl působit spíše negativně. Ať tak, nebo tak, výsledek určitě bude stát za pozornost, a to nejen videoherních kritiků, ale především hráčů. ■

„Kryju ti záda, Bobe!"

Vzácná chvíle odpočinku...

Info
Výrobce: Rockstar Vancouver
Vydavatel: Take Two
Žánr: akce
Datum vydání: květen 2006

Bully

TEXT: Lukáš Bašta

Zapomeňte na hokej, tady jde o tvrdší sport.

Ach, ta školní léta. Doba plná umělých zvratků, napíníčků na židli, poletujících svačin nebo zapalovačem nažhaveného příboru, který sloužil jako značkovač dobytka. Škoda, že už jsou tahle léta za námi. Ať už na svoje mládí vzpomínáte s radostí, nebo si z něj naopak díky psychosexuálnímu bloku nepamatujete vůbec nic, nebudete ušetřeni od Bully. Ano, jsme si vědomi toho, že šikana je na základních školách veliký problém, a stejně dobře jsou si toho vědomi v Rockstar Games, stejně tak jako vědí, že kontroverze prodává. Bully ještě není venku, ví se o ní pramálo, ale už má na krku několik žalob. Dobrá startovní pozice pro potencionální bestseller.

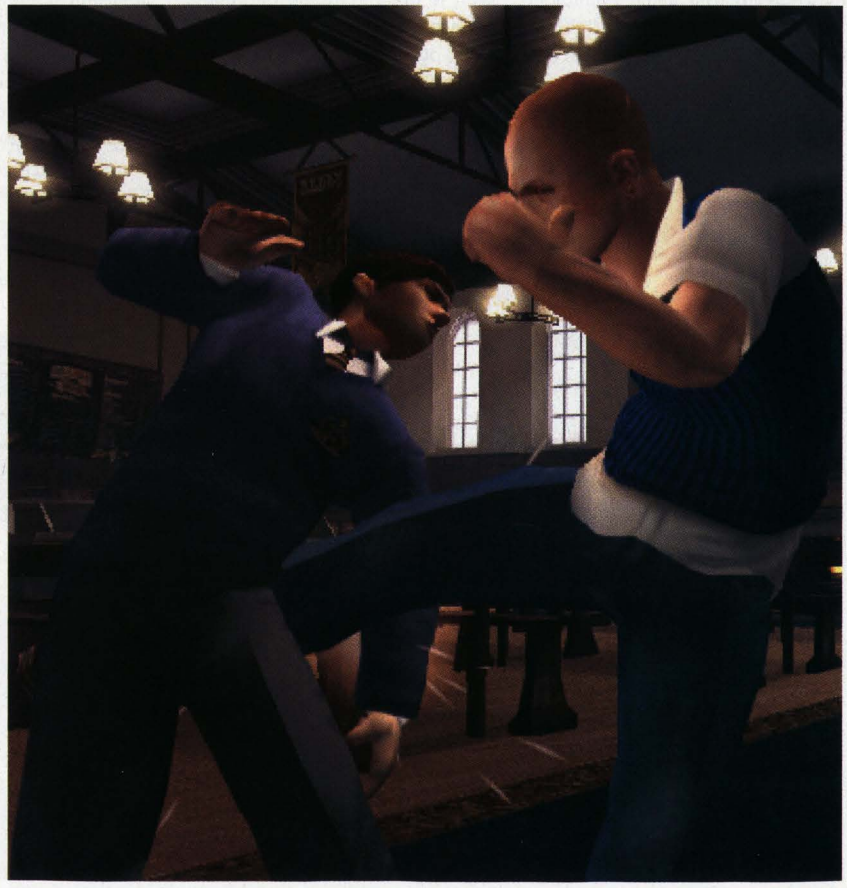
V Bully se totiž dostaneme do internátního školního zařízení Bullworth Academy. V něm ztvárníme mladého chlapce Jimmyho Hopkinse, který si bude muset doslova probojovat svoji cestu. Stačí se jen trochu upravit, hodit na sebe decentní svetřík s emblémem jeho prestižního koncentráku a zábava může začít.

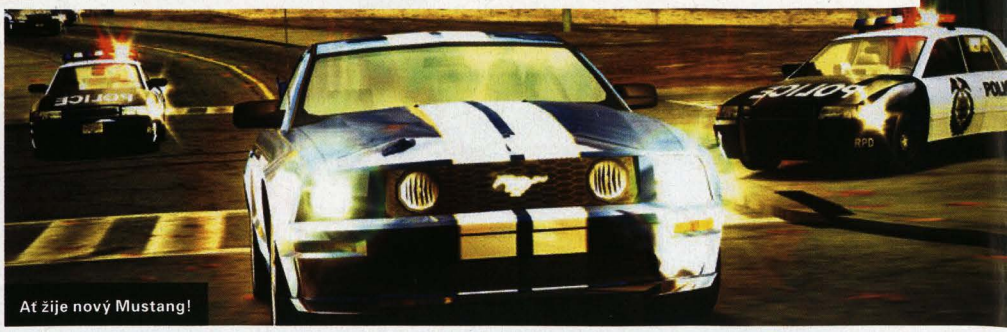
Je jasné, že zde Rockstar hodlá uplatnit všechno, co si už někde odzkoušel. Patrné budou vlivy State of Emergency, kdy se kolem nás budou potulovat desítky detailně provedených postav. Manhunta, ze kterého přijdou stealth prvky – úplně už vidíme, jak se budeme pod rouškou noci plížit ukrást z trezoru výsledky písemek. A dojde i na Grand Theft Auto, které nám nabídne pestrou nelineární dějovou linii a rozsáhlé venkovní lokace s velkým důrazem na detail. Dočkáme se tedy spousty postranních úkolů jako sabotování písemek, strategické nasazování špendlíků, balení 12letých spolužaček, díky čemuž se jistě čekají největší prodeje v západním Německu, a podobně. Samozřejmostí bude i rivalita mezi jednotlivými chlapeckými bandami, takže ani pro ránu loktem nebo topení v míse od záchodu bychom neměli být ochuzeni. Každý z nás si jistě vybaví, čeho všeho bychom se mohli ve hře, jako je Bully, dočkat.

Jak již bylo řečeno, velkou roli zde bude hrát rozsáhlé prostředí akademie. Budeme moci běhat po chodbách, nahlížet do různých učeben, chodit do jídelny, tělocvičny nebo běhat v parku kolem. Budeme si moci dělat přesně to, co jsme vždycky chtěli, a tím se stává z Bully téměř geniální dílo, které ukojí snad všechny hráčské mysli a které je limitováno jen představivostí autorů. A jelikož nemáme důvod pochybovat, že alespoň Sam Hauser má za sebou pár let nějaké té reálky, jistě má inspirace a nápadů habaděj.

Ale nebuďme přehnaně optimističtí. Nebudeme vám přece věšet bulíky na nos. Bully je prvním dílkem čerstvě otevřené pobočky Rockstar Vancouver a ten by se klidně mohl skládat z bývalých hráčů Vancouver Cannucks a všichni ze Southparku víme, co jsou Kanaďané zač. Můžeme jim opravdu vůbec věřit? To uvidíme v květnu příštího roku, kdy by mělo Bully vyjít. Do té doby se k téhle ambiciózní pecce určitě ještě několikrát vrátíme. ■

„Dočkáme se spousty postranních úkolů jako sabotování písemek, strategické nasazování špendlíků..."





Ať žije nový Mustang!

Info

Výrobce: EA | **Vydavatel:** EA | **Distributor v ČR:** EA Czech | **Web:** www.eagames.com/nfs/mostwanted/us/index.jsp | **Datum vydání:** 18. 11. 2005 | **Cena:** 1399,- | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne **Zvuk:** Pro Logic II | **Paměť:** 150 kB | **Vibrace:** ano | **Multiplayer:** ano, až osm hráčů | **On-line hraní:** ano | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** volitelná | **Přístupnost:** snadno se naučíte

TEXT: Lukáš Bašta

Need for Speed: Most Wanted

Deváté pokračování legendární závodní série. Dekadence, nebo revoluce?

Autoři si dali za úkol spojit dva nerozličné hráčské tábory. Jeden, který doslova ulétává na zmalovaných a nitrem přetékajících kárách, a druhý, který jejich auta obchází zásadně s klíčem v ruce, aby je obšťastnil dobře mířenou kérkou a při tom vzpomínal, jaké to kdysi bylo. Most Wanted si tak bere ze všech svých předchůdců to nejlepší.

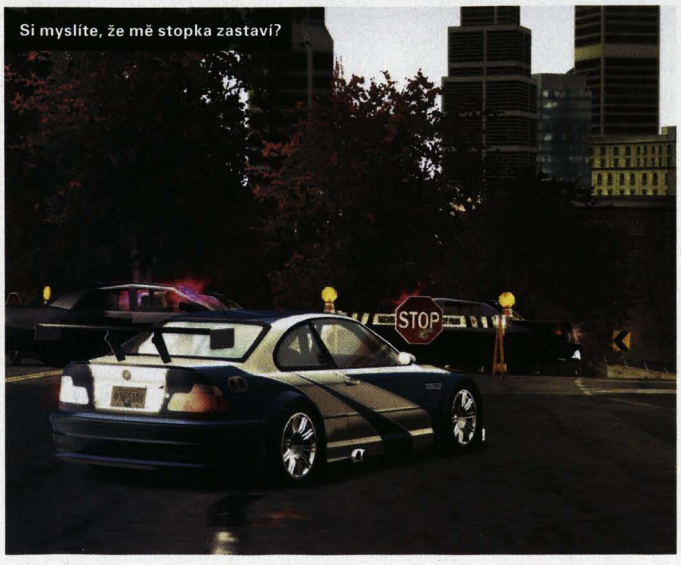
Hlavní změnou oproti minulým dílům je kariéra, která má nyní osobnější charakter. Začnete jako tuningový ďábel, který se svým do posledního šroubečku vyladěným bávem trhá nejen rychlostní rekordy, ale i halenky přihlížejících děvčat (o zadcích soupeřů nemluvě). Bohužel osud tomu chtěl a jednoho dne se seznámíte s plackou jednoho černošského policisty až příliš zblízka (bohužel k jeho sexy partnerce se už moc blízko nedostanete). Auto je zabaveno, a vy se musíte vrátit zpátky na špici místního blacklistu – seznam nejlepších závodníků, kde se pohybují největší závodní esa v celém širém okolí.

Úkol zní jasně. Přijdete do nejbližšího obchodu, koupíte nejlevnější možnou kárku a závodíte, vyhráváte, tuníte a postupně porážíte všechny borce na černé listině. Těch je přesně 15, ale nezoufejte, cesta na vrchol závodnického řetězce potrvá trochu déle. Na vyzvání do závodu musíte nejdříve každého z nich přesvědčit, že jim stojíte za prošoupané gumy a projetý benzin. Získání pozornosti probíhá na dvou frontách. První je série normálních závodů na kola, z bodu A do B, knockout a podobně. V té druhé jde zase o obelstění policie. Při unikání chlupaté ruce zákonu musíte v časovém limitu projet určitý počet dálničních turniketů, nebo se jí prostě zbavit. Pro to už nestačí jen projet cílovou páskou a pak dělat, jako by se nechumelilo. Musíte projíždět speciální demoliční objekty, které jednotlivým pronásledovatelům zabrání v dalším konání. Stačí dobře trefit benzinovou pumpu, aby explodovala, sejmout billboard, který někoho zavalí, nebo velkou koblihu u motorestu, jež někoho převálcuje. Když je po všem, musíte se rychle dostat do jednoho z označených úkrytů. Celkem zábavné a hlavně to zpestřuje i samotný režim volné jízdy. Bohužel se jinak normální závodění a honičky s policií moc nepřekrývají, takže při obyčejných závodech mezi bariérami ze světelných šipek jen tak na nějakého chlupatého nenarazíte.

„V animacích se stříhá rychleji než v továrně na příčesky."

Obtížnost je zezačátku docela lehká, takže i bez vyladěné základní káry dokážete už na startu dát soupeřům pořádné vale. To nám přijde trochu směšné, když neposkvrněný Lexus natrhne spoilery na prvních sto metrech drsně polepenému Golfíkovi, kterému šlehají z výfuku plameny jako na koncertu nějaké deathmetalové kapely. Z dalších herních módů můžeme kromě zmíněné kariéry jmenovat Challenge Series, kde máte pestrou škálu úkolů k pokoření. Pak již následuje obvyklý výčet Quick Race nebo My Cars, díky čemuž se můžete podívat do své stáje.

S tímhle více osobním aspektem si vyžádala pár liftingů a liposukcí i prezentace. V animacích se stříhá rychleji než v továrně na příčesky, což v nás evokuje divoké honičky ala Michael Bay. Most Wanted s trochou nadsázky vypadá, jako by právě on točil další díl Fast and Furious. Zpomalovačky, zrychlovačky a všudypřítomné „šumsvistu", bez



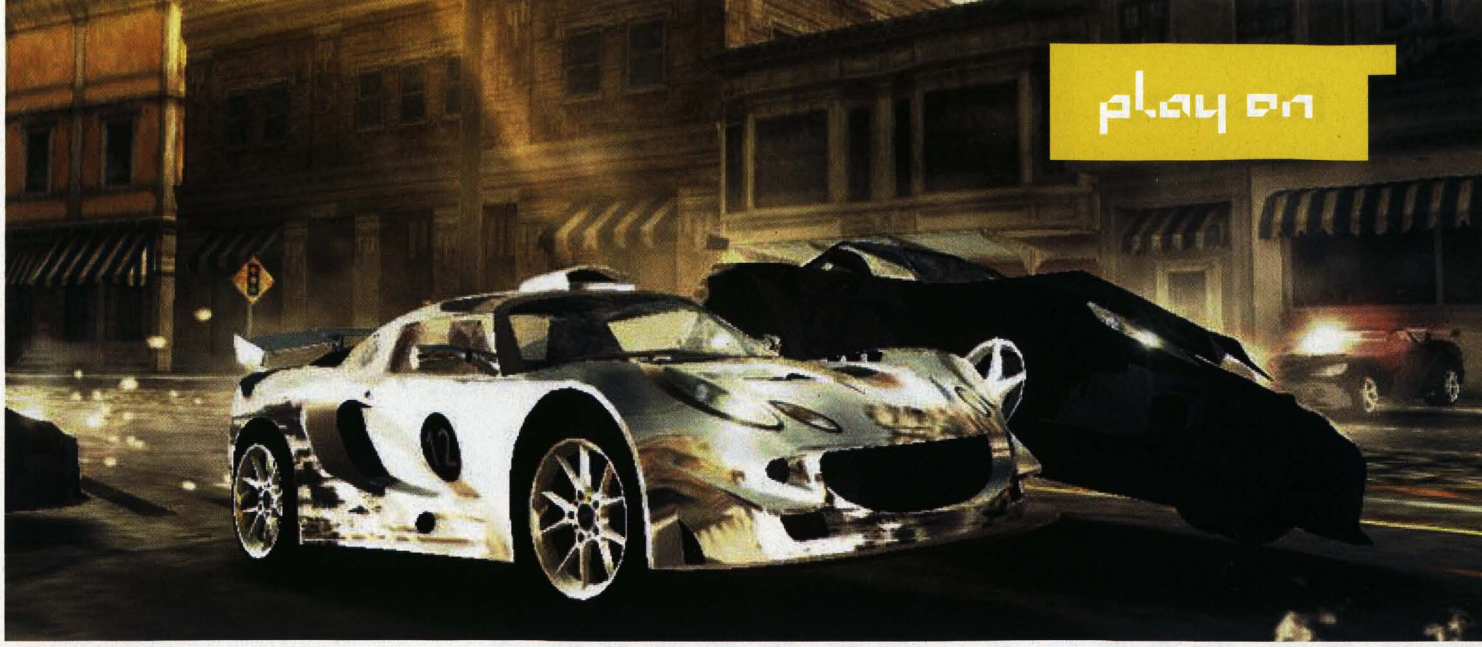
Si myslíte, že mě stopka zastaví?

Jdou po mně jdou, jdou...

Alternativní volba

Midnight Club 3: DUB Edition ★★★★★
Výborné závody s pestrou možností tuningu, licencovanými vozy a hlavně závody v pořádné hromadné dopravě.

Need for Speed Underground 2 ★★★★★
Tuningářská klasika. Spousta aut a pestrá nabídka doplňků. Fanouškům série jistě netřeba zdůrazňovat.



kterého by se prostě neobešly. To umocňuje akčnost závodů a pumpuje do vás adrenalin vrchem i dolem, ale pravdou je, že neustálé režisérské fígle mohou někoho odradit. Dalším krokem vpřed je, že z posledního dílu je již patrná láska k závodnímu podsvětí. Při stoupání na žebříčku popularity s všemožnými závodnickými dravci má každý z nich svoji prezentaci a specifikaci, což vítáme. Je to výborný posun od předjíždění neznámých, beztvarých postav jménem OBRBOBR. Teď víte přesně, koho jste ojeli v ostře lomené zatáčce v docích. Bohužel tolik prostoru co samotným postavám se už automobilům nedostalo. Je to škoda, auta tu přece jenom pořád hrají prim. Snad příště.

Podobně jako u jiných titulů v tomhle roce, grafika Most Wanted ždímá Emotion Engine PlayStation 2 na cucky. Rozsáhlé spletice silnic a dálnic, které se vám postupem času otevírají ve freeroam režimu. Odlesky na autech, nebo modely aut samotných. S počtem aut na silnicích už je to ale horší. Je vidět, že vizuální stránka si vyžádala nějaké oběti. Při svižné projížďce centrem velkoměsta narazíte jen na něco málo taxíků, takže si o dopravě například z Midnight Clubu můžeme jen nechat zdát. Schválně bych přitáhnul programátory z EA k nám a nechal je v pondělí ráno projet v Praze po magistrále sem a tam. Ačkoliv nové NfS disponují modelem poškození, nevšimli jsme si významnějšího vlivu na jízdní vlastnosti a auta samotná jsou tak odolná vůči přímým střetům, že je během závodu pořádně rozesměje jen málokdo. Příjemným zpestřením je realtimová změna počasí, ale ani při změně suchého povrchu za mokrý nenacházíme nějakou změnu v chování vozidla. Holt Most Wanted jsou pořád arkáda jako řemen.

Zarazila nás ale jedna featurka, kterou nevítáme zrovna s otevřenou náručí. Za boha jsme nemohli přijít na to, kde se zapíná pohled tzv. „z předního nárazníku". Závodit tak budete moci jenom a výhradně z pohledu zezadu, což vám jistě dává lepší přehled o dění, při zapnutí speciálního „bullet-timu" na pronikání mezi úzkými skulinkami, ale jinak zabraňuje rychlejším reakcím a obzvláště při stoupáních a horizontech před sebe téměř nevidíte.

Hudební doprovod je, jak je u EA zvykem, hodně kvalitní. Ačkoliv většina skladeb je od nepříliš známých interpretů, najdete třeba Prodigy nebo ILS. Od rocku přes rap až po pulzující elektroniku. Všechno bičuje vaše smysly k větším a rychlejším výkonům. Stejně tak i ozvučení vozidel samotných je dobře odvedené. Díky podpoře formátu Dolby Pro Logic II se můžete těšit na solidní zvukové orgie, kdy při každém zmáčknutí nitra všechny zvuky včetně hudby přidají na hlasitosti, aby vás hnaly ještě rychleji a potrápily vaši reprosoustavu. I přes výčet drobných chybek je Need for Speed: Most Wanted dobrým pokračovatelem tradice a díky skloubení dvou zdánlivě odlišných odnoží je i více zábavný než jeho předchůdci. Přináší také spoustu zajímavých nápadů, které ale mohly být klidně dotaženy i dále. Pokud bychom měli porovnat dva hlavní kohouty v kurníku – Burnout Revenge a Most Wanted, troufáme si říci, že nejde o velký konkurenční boj. Každý z titulů nabízí hráčům to svoje, a je tak na vás, čemu dáte přednost. My vám jen můžeme říci, že Need for Speed: Most Wanted se povedlo a zase o něco překonává svoje soupeře. ■

Hodnocení

GRAFIKA 80
Pěkná grafika se solidními efekty.

HRATELNOST 80
Kombinace toho nejlepšího z NfS

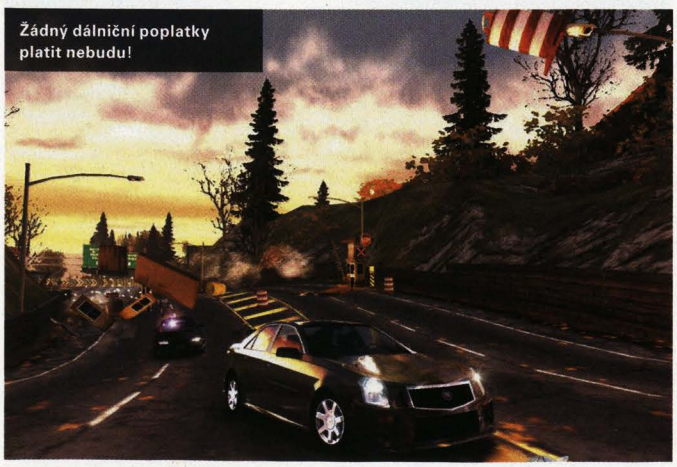
ZVUK 85
Nadupaný soundtrack, kvalitní zvuk.

TRVANLIVOST 82
Dlouhá kariéra a pak ještě speciální úkoly bokem.

CELKEM: 82

Verdikt

Není pochyb o tom, že nové NfS si své hráče zase najde. Most Wanted kombinuje to, co jsme měli a máme na této sérii rádi, a přidává pár zajímavých nápadů, které bohužel nejsou dotažené do konce.



Žádný dálniční poplatky platit nebudu!

Zátiší s Porsche.

Info

Výrobce: UbiSoft France | **Vydavatel:** UbiSoft | **Distributor v ČR:** Cenega | **Web:** www.kingkonggame.com | **Datum vydání:** 25. 11. 2005 | **Cena:** 1299,- | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** stereo
Paměť: 190 kB | **Multiplayer:** ne | **On-line hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** lehká
Přístupnost: na ovládání velmi jednoduché

Bez kamery ani ránu.

Bonusové info

Oheň je váš kamarád.
Důležitý herní prvek v King Kongovi tvoří využívání otevřeného ohně, když každý pohozený oštěp je hořlavý. Šikovné a správně načasované svrhnutí ohňové lampy na nestvůry ušetří mnoho cenného střeliva. Nepříjemní pavouci se ohně bojí, stejně jako pichlavý keř bránící východ z úrovně. Hořící oštěp má také jako vrhací zbraň mírně zlepšenou účinnost.

Peter Jackson's King Kong
the Official Game to the Movie

TEXT: Michal Jonáš

Nejočekávanější filmový a herní projekt dneška nejdříve nabídne právě svoji herní reinkarnaci. Je nejvyšší čas podívat se chlupaté opičce pěkně na zoubek.

Netrpělivě očekávaný zhmotněný sen oskarového režiséra Petera Jacksona do našich kin vtrhne sice až v polovině prosince, nicméně neméně opečovávaná herní varianta se na pulty obchodů dostane již o několik týdnů dříve, proto přijměte naše pozvání na zdánlivě opuštěný exotický ostrov Skull Island, který tvoří kulisy nejen herního dobrodružství velké opice. Není neznámou, že Peter Jackson ani u filmové hry nechtěl nic ponechat náhodě a vymínil si svůj dohled nad tvorbou všech verzí. Znaven množstvím herních propadáků na základě filmových licencí svěřil vývoj do rukou francouzskému Ubisoftu. Ten práci rozdělil mezi svá studia ve Francii a v Kanadě, načež hlavní slovo ponechal Michelovi Ancelovi, jakožto osvědčenému tvůrci série Rayman, a především vynikajícího Beyond, Good and Evil.

Spojení těchto veličin filmové i herní zábavy dává vzniknout nesmírně chytlavé dobrodružné hře spojující 3D akci ve 1st person pohledu a akční adventuru ve třetí osobě do sice ne bezchybného, zato nesmírně krásného a vtahujícího dobrodružství. Herní King Kong volně sleduje a znatelně rozvíjí příběh filmu, když navrch přidává množství nových lokací, které na plátně neuvidíte. Tím dává ději spojitost, a vy tak máte pocit skutečně plynulého dobrodružství. Nerad bych prozradil zápletku filmu, ale neodpustím si alespoň malý úvod. Vše začíná v roce 1933 dramatickým příjezdem filmového štábu na pověstmi opředený a neprobádaný ostrov, který má posloužit jako exotická kulisa nového snímku. Jenže ostrov není tak pustý, jak se zdá, takže hlavní herečku místní domorodci obětují svému velkému a chlupatému bohu. Zbylí přátelé se tak musí vydat na výpravu za unesenou herečkou...

„Výborný a napínavý příběh, který má navíc až nečekaně rychlý spád."

Největší část hry budete prožívat v kůži vedoucího štábu Jacka Driscolla a menší část jeviště je vyhrazena přerostlému lidoopu. Zatímco hra za Jacka využívá pohled vlastních očí, King Kong je zobrazen z pohledu třetí osoby. Jackova kampaň tedy spočívá v průzkumu ostrova a v nalezení hlavní hrdinky, zatímco Kong se snaží uchránit svoji kořist před ostatními predátory a štábem. Zajímavě jsou vyřešeny Jackovy schopnosti, protože jeho pohybová škála je dosti omezená. Kromě střelby a úderu zbraní ovládá již jen přikrčení a komunikaci s ostatními členy štábu. Standardní prvky interakce jsou zde zastoupeny prakticky pouze velmi častým otevíráním bran, kdy se chytnete rumpálu a točíte soustrojím, dokud se brána neotevře. Kromě práce s rumpálem tvoří největší část Jackova dobrodružství velmi časté boje. Ostrov totiž obývá velké množství zmutovaných potvor, od obřích stonožek a brouků přes létající nestvůry až po několik druhů pravěkých ještěrů.

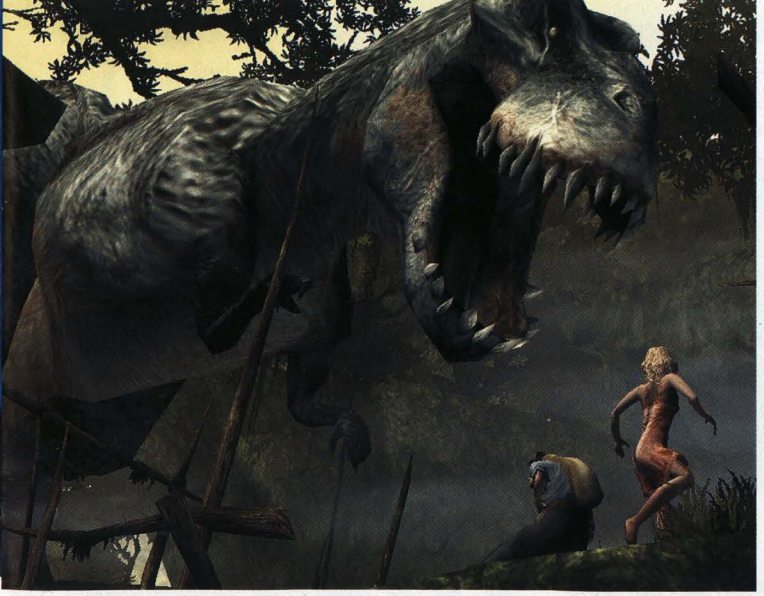
Munice je málo, a tak se Jack musí spokojit s vrháním přírodních oštěpů či ostrých kostí, které jsou roztroušené po úrovních. Naštěstí můžete požádat kolegy z filmařského týmu, aby vám hodili svou zbraň, a mateřská loď vám občas pošle střelivo a zbraně v bednách, které vypouští její letoun nad ostrovem. Naprostá většina soubojů ale není nijak frustrující, nicméně Jack umírá již po pár kousnutích,

Nechte mě bejt, já už po tý opici nejdu.

Alternativní volba

Van Helsing ★★★★
Krátké, ale solidní filmové dobrodružství bije upírů.

Ultimate SpiderMan ★★★★
Poslední eskapády pavoučího muže ve stylové grafice.



a jakmile je napaden, skoro vždy to znamená jasný reload. Hra se automaticky ukládá po dosažení checkpointů v úrovních nebo si pozici můžete kdykoli uložit i ručně. Pasáže s King Kongem jsou prakticky pouze o bojování a skákání, protože jeho rozsah ovládání je ještě střídmější než u Jacka. Kong ovládá pouze dvojici útoků, takže jeho souboje se zvrhávají ve zběsilé mačkací orgie, což je docela škoda. Divně také působí mizení zabitých nepřátel, kdy menší protivníci po chvíli zmizí a větší zůstanou viditelní stále dál. I když je ovládání obou postav velmi jednoduché, potěší grafická nápověda, která vás rovnou při hře vede úkony, jež je právě potřeba vykonat. Velmi dobře je do hry vložen taktický prvek využití ohně, kdy zapáleným kopím můžete spálit roští překážející v postupu nebo při správném svrhnutí pochodní do porostu dokonce nechat uhořet všechny nestvůry okolo. Jak je vidno z předcházejících řádek, není King Kong nijak extra přelomový titul, ale jeho největší devizy teprve přicházejí. Tou první je výborný a napínavý příběh, který má navíc až nečekaně rychlý spád a plynulost. Díky kolegům ze štábu, kteří vás vedou a napovídají, co máte právě udělat, téměř nedochází k zákysům a hra stále pohodově plyne, takže se od ní alespoň zpočátku nedokážete odtrhnout jako od dobré knížky. V kůži Jacka neustále prozkoumáváte nová ostrovní zákoutí, vyplašeně bojujete za neustálého mrazení v zádech s mnoha ohavnými nestvůrami, otevíráte další a další brány a posloucháte ujetého kameramana Carla, kterému záleží jen na tom, aby stihl natočit hnusného brouka, kterak vám právě hryže kuří oko.

Daní za vtahující hratelnost a výborný spád jsou přirozeně zcela lineární lokace, kdy neustále jdete pouze jedinou vytunelovanou cestou, ale jistě vás příběh natolik pohltí, že vám podobné myšlenky spolehlivě zaplaší. Další výborný kus práce byl odveden na audiovizuálním provedení. Nesmírně nápaditý a rozmanitý design prostředí si podává ruku s nádhernými a krásně barevnými lokacemi, které místy vypadají jakoby namalované od ruky s neskutečnou mírou detailu. Podobně impresivní prostředí, kde se střídá ukrutný liják s paprsky slunečního svitu a ranní mlhou, asi jinde neuvidíte. Mrazivý pocit vizuálního opojení pomáhá gradovat i filmová symfonická hudba Chance Thomase a naprosto křišťálově čisté zvukové efekty, proto by si hra zasloužila prostorové ozvučení nejlépe v THX, a ne pouze obyčejné, i když výrazné stereo. Již jen doplním, že dabing namluvili samozřejmě protagonisté filmu, a tak se ve hře setkáte i s jejich digitálně převedenými tvářemi. Zvláště Jack Black v roli kameramana je jako živý. Během hraní se také postupně odemykají bonusová videa, upoutávky a artworky, z nichž některé bonusy lze získat pouze na internetových stránkách hry.

„Pořádný kus práce byl odveden na audiovizuálním provedení."

Herní King Kong jako další pokus o důstojné převedení filmu do interaktivní podoby tedy rozhodně nezklamal, a dokonce i překvapil chytlavým příběhem a krásnou prezentací. I přes lineární postup a pár nedotažených prvků (mizející nepřátelé, mrzké schopnosti hratelných postav, přemíra soubojů) je herní King Kong výbornou akční adventurou a nesmírně poutavým přepisem budoucí hvězdy stříbrného plátna. ■

Hodnocení

GRAFIKA 95
Tak krásné prostředí jste na PS2 ještě neviděli.

HRATELNOST 85
Je vtahující, ale postavy schopnostmi zrovna neoplývají.

ZVUK 80
Dokonale filmová hudba, dabing i efekty, ovšem pouze stereo.

TRVANLIVOST 75
Je to solidně dlouhé, nicméně jen na jedno zahrání.

CELKEM: 85

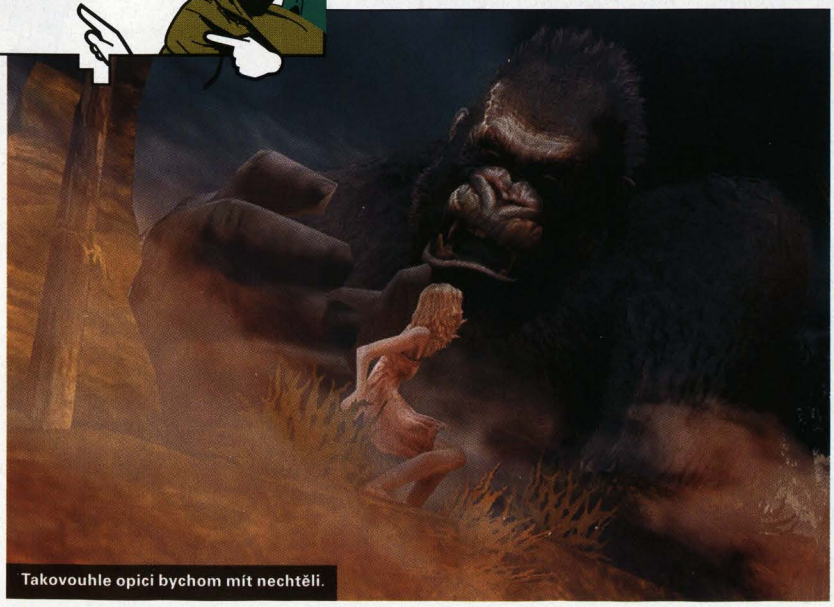
Verdikt

Nebýt několika technických chyb, byl by King Kong asi nejlepší akční adventurou tohoto roku, takhle se „pouze" jedná o nejlepší hru podle filmové předlohy, kterou si na PS2 můžete zahrát.

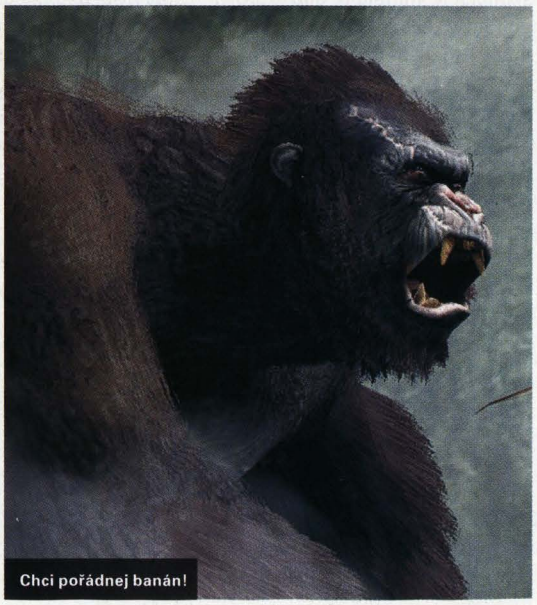
Bazarový rádce

U King Konga neočekáváme, že by se hráči do koupě nových verzí nějak hrnuli. Bude-li se vám zdát počáteční cena příliš vysoká, dočkáte se u nás brzo bazarových verzí, kde se jistě dost ušetří.

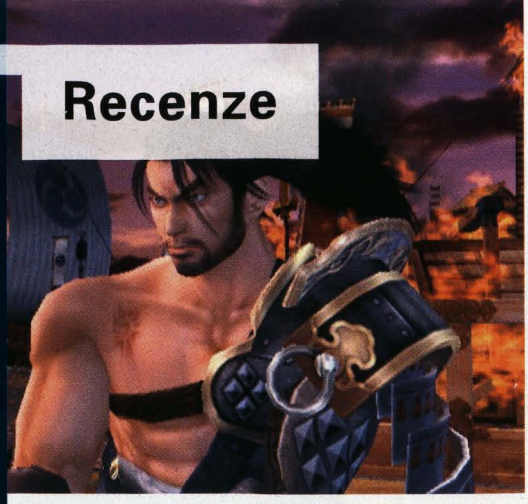
Odborník z Presto CS, největšího pražského obchodu



Takovouhle opici bychom mít nechtěli.



Chci pořádnej banán!



Info

Výrobce: Namco | **Vydavatel:** Namco | **Distributor v ČR:** Sony | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** neznámá | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ano | **Zvuk:** Surround | **Paměť:** 264 kB | **Multiplayer:** ano, 2 hráči | **On-line hraní:** ne | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Slunce zapadá, krásná slečna se vás chystá zabít, prostě romantická idylka.

TEXT: Jiří Škrampal

Soul Calibur III

Čas křížení mečů opět nadešel. Vezměte si dovolenou, sežeňte kámoše a odhoďte Tekken 5 v dál. Další díl nejúspěšnější bojovkové série se hlásí o svůj trůn.

Soul Calibur III (dále jen SC III) se nesnaží prosazovat v žánru křečovité změny, spíše chce plynule navázat na svého předchůdce a původní koncept vyšperkovat k dokonalosti, což se ve výsledku ukázalo jako krok správným směrem. Doby, kdy bojovce stačily módy Arcade, Versus a Practice, jsou dávno pryč a tvůrci hry si to při tvorbě moc dobře uvědomovali. Můžete se tak těšit na ten naprosto nejrozsáhlejší výběr módů, vychytávek a variací, jaký kdy byl v obdobné hře k vidění.

Hlavním lákadlem hry pro jednoho zbrojnoše je příběhový mód Tales of Souls. O tom, že má sága Soul Calibur skutečně zamotaný a chytlavý příběh, se můžete přesvědčit v našem tématu Do hloubky. Ani nejnovější díl v ničem nezaostává, ba naopak. Po vybrání postavy se vám dostane krátkého úvodu, ve kterém si přečtete, jak vlastně ta která postava skončila v minulém dílu a co ji pohání v dalším pátrání po meči moci. Hned nato se ocitnete na mapě světa, kde před vámi leží první volba. Co si v dané situaci počnete, je jen na vás. Například Siegfried na začátku svého tažení přemýšlí, jak zničit meč zla Soul Blade. Jeho úplně první rozhodování je, zda se vydá po stopách síly, která by meč byla schopná zničit, nebo se naopak vydá hledat znalosti, které by pomohly zbavit svět prokleté zbraně. Každá příběhová větev pochopitelně pokračuje jinak. I když některé části zůstávají společné, každé vaše rozhodnutí může být rozhodující a vy se tak můžete dočkat velice zajímavého konce. Zakončení příběhu má každá z postav hned několik a rozhodujícím faktorem jsou kromě příběhové volby i rychlost vašich reakcí v enginových sekvencích, kde spolu postavy občas pokecají. V průběhu rozhovoru se na obrazovce čas od času objeví určitá kombinace tlačítek, kterou je zapotřebí ihned zmáčknout. Pokud to nestihnete, nic se neděje, jen začnete příští boj s handicapem, případně se odchýlíte od příběhu a čeká vás jiný konec. Variabilita Tales of Souls je velmi vítaným osvěžením v příběhovém módu, který v druhém dílu začínal být lehce stereotypní.

Další položkou singleplayeru je Soul Arena. Vzpomínáte na přehazování bombiček nebo na bruslení v Ice aréně v druhém dílu? Tak Soul Arena je právě výběr podobných a veskrze velice šílených nápadů. První minihra, Dancing statue (neboli tančící socha), vám dá pocítit, jak je na tom myš, když zabloudí na taneční parket v Karlovkách. Socha, kterou máte porazit je totiž veliká jako menší domek. Podobných miniher najdete spoustu a jako zpestření fungují bezchybně.

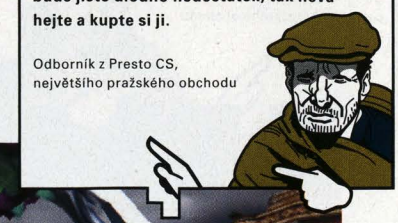
„Zakončení příběhu má každá z postav hned několik."

Další bonbónkem je mód Chronicles of the Sword, ze kterého se vyklubala úžasně zábavná real-time strategie! S vlastním, do nejmenších detailů propracovaným, charakterem (viz níže) si v dalším velice povedeném příběhu vyzkoušíte nejen rychlé prsty,

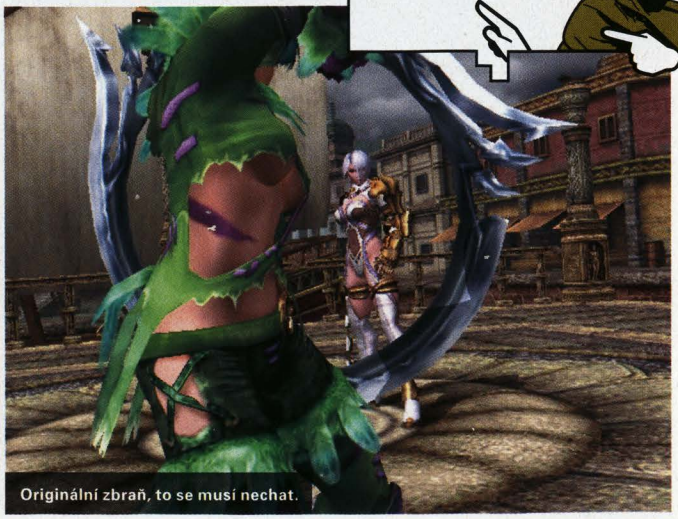
Bazarový rádce

Tady nemá cenu čekat a asi by to fandové této série těžko vydrželi. Bazarových her bude jistě dlouho nedostatek, tak neváhejte a kupte si ji.

Odborník z Presto CS, největšího pražského obchodu



Malý příklad custom charakteru.



Originální zbraň, to se musí nechat.

Tekken 5 ★★★★★★
Oproti Soul Caliburu III sice Tekken 5 vypadá poněkud chudě, ale i tak zůstává jednou z nejoblíbenějších bojovek a to zaslouženě.

Guilty Gear X2 ★★★★★★
Poslední díl nejhranější bojovky na světě, který jsme si mohli v Evropě zahrát.

Alternativní volba

ale i své vojevůdcovské schopnosti. V každé úrovni nejprve dostanete informace o podmínkách vítězství a prohry, poté si vybavíte hrdiny, kteří budou bojovat po vašem boku, a určíte jim pozici (jízda, infanterie atd.) a poté vám již nic nebrání vyslat své vojsko na nepřátelské území plenit a dobývat. Každý bojovník má určitý level, počet hitpointů, zkušenosti atd. Porážením nepřátel se vaši svěřenci postupně vylepšují z vyjukaných mlíčňáků v osekané veterány. Ve hře jde ale především o budovy. Abyste nějakou získali, musíte ji nejprve zničit a posléze porazit strážce, kteří v ní byli zalezlí. Ti vás mohou napadnout ještě při dobývání, čímž získají v boji výhodu. Hrdinové zalezlí v budovách se navíc pomalu léčí ze svých zranění, jejich strategický význam je tedy nad slunce jasný. Celkově vzato je Chronicles of the Sword skutečně lahůdková záležitost. Warcraft III to sice není, ale hej, vždyť je to jen jeden z okrajových módů konzolové bojovky!

Velkou peckou je i poslední mód s názvem Charecter Creation. Jak už název napovídá, nebudeme si tentokrát jen upravovat stávající hrdiny (i když pochopitelně můžeme), ale vytvoříme si rovnou vlastního bojovníka, a to pěkně z gruntu. Začneme pohlavím, pokračujeme povoláním (dlaždiče byste ale překvapivě hledali zbytečně). Následuje prohlížení, nasazování a upravování předmětů a oblečků (těch tu najdeme 600) zakončené kompletním nabarvením všeho, co vás napadne (kůží počínaje, barvou ponožek konče). Skvělé je, že své neohroženého reky můžete použít ve všech módech stejně jako regulérní postavy, v menu výběru postav mají totiž custom charaktery své okénko.

U výběru bojovníků ještě chvíli zůstaneme. Máme zde 28 regulérních postav (tedy téměř všechny postavy z minulých dílů), 12 povolání pro custom charaktery a navíc přes 10 speciálních bojovníků, mezi kterými najdeme například Li-longa z prvního dílu, bojovníky z Chronicles of the Sword nebo prodavačky z Item Shopu. Grafický styl se od vytříbeného vkusu druhého dílu nějak výrazně nezměnil, což vítáme. Opět nám budou vyrážet dech kouzelně vypadající arény, tvořené obrovskými exteriéry, které byly tentokrát ještě překrásně rozanimovány všemožnými i nemožnými objekty. Grafika obecně patří k tomu nejlepšímu, co v dané kategorii uvidíte. I když důraz na singleplayer je u hry více než zřetelný, ani multiplayer pochopitelně nehraje druhé housle. Máme před sebou přece jenom plnohodnotnou bojovku a měření sil s kámošem zůstává i zde jednou z hlavních deviz. Systém hry zůstává více méně beze změny. Stále se stačí naučit jen několik základních hmatů a můžete se pustit do hraní. Ovládání je velmi intuitivní a velice rychle vám přejde do krve. Malou nevýhodou tohoto user-friendly přístupu je, že i bojovková lama může s trochou štěstí rozmlátit zkušeného hráče. Ve hře jde spíš než o naučená komba o rychlost vašich reflexů.

„I když důraz na singleplayer je u hry více než zřetelný, ani multiplayer pochopitelně nehraje druhé housle."

Soul Calibur III je hra, o které by se dalo psát ještě hodně, hodně dlouho, nemáme však tolik místa, a jestli jste text dočetli až sem, stejně už máte jasno v tom, jak se věci mají. Ať se na to díváme, z které strany chceme, leží před námi nejlepší bojovka pro Playstation 2. Parádní grafikou, neuvěřitelně propracovaným a variabilním singleplayerem, intuitivním ovládáním, ultimátní customizací, obrovským výběrem postav a v neposlední řadě i příběhem se Soul Calibur III stává titulem, který ve vaší sbírce prostě nesmí chybět. ■

Hodnocení

GRAFIKA 96
Dechberoucí arény, detailní modely bojovníků, dokonalé animace.

HRATELNOST 92
Obrovsky variabilní singleplayer a geniálně hratelný multiplayer.

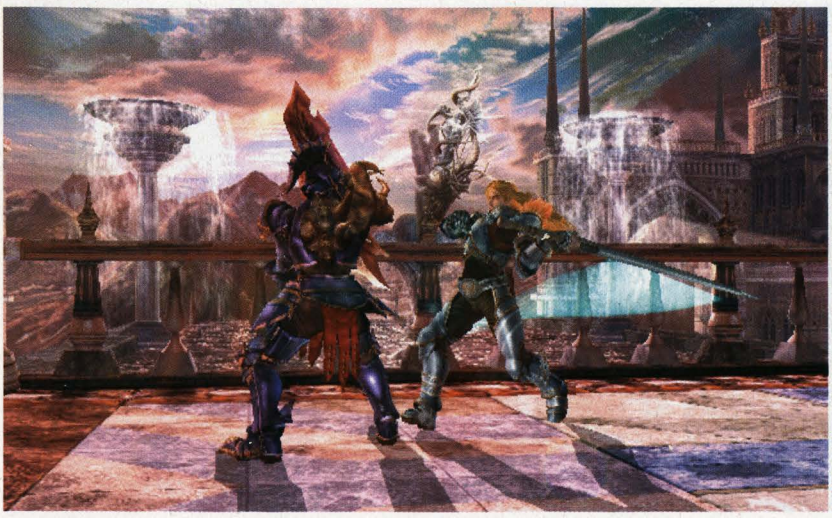
ZVUK 95
Hudba jasně patří k tomu nejlepšímu, co se kdy ve videoherním průmyslu urodilo.

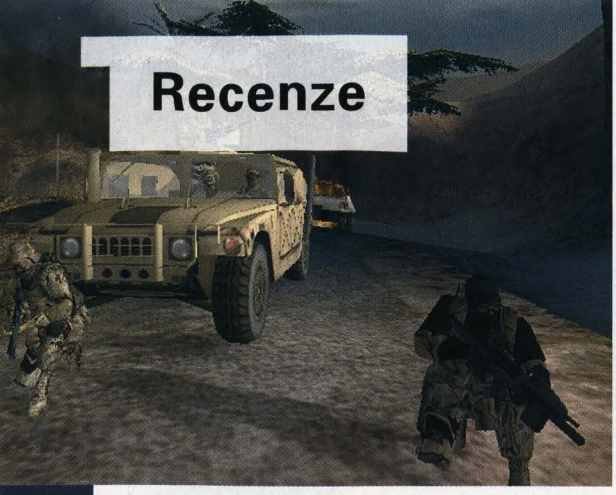
TRVANLIVOST 89
Než získáte všechny předměty, zbraně a postavy, uplyne pěkných pár týdnů.

CELKEM: 95

Verdikt

Soul Calibur III je bojovka, na kterou se ještě bude vzpomínat. Úspěch předešlého dílu autoři nevzali jako „jisté peníze z pokračování", ale jako výzvu. Nejnovější díl je tak opravdu nejčistší destilací všech prvků 3D bojovek s mohutnými přídavky v podobě propracovaného a variabilního singleplayeru, což z něj dělá nejlepší bojovku na PS2.





Info

Výrobce: Zipper Interactive | **Vydavatel:** SCEE | **Distributor v ČR:** Sony | **Web:** us.playstation.com/Content/OGS/SCUS-97474/Site/main.asp | **Datum vydání:** listopad 2005 | **Cena:** 1599,- | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II | **Paměť:** 3200 kB | **Multiplayer:** ne | **On-line hraní:** ano, až 32 hráčů | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Áááá, akce!

TEXT: Michal Jonáš

SOCOM 3: U.S. Navy Seals

To nejlepší ze sérií Battlefield a Ghost Recon do umného celku spojuje nový díl taktické střílečky z prostředí speciálních jednotek aneb ne každý chlap, co se maluje, je homoděj.

První Socom z roku 2002 byl průkopníkem hlasového ovládání her na PS2, na nějž navázal velmi úspěšný sequel vydaný o rok později. Oba patří mezi nejhranější PS2 tituly přes internet, a proto nepřekvapil ani díl třetí, který ale na rozdíl od toho předešlého znamená dramatické zlepšení herního zážitku na všech frontách, jak pro jednoho, tak pro více hráčů.

BANGLADÉŠ SE BOUŘÍ

Opět se o vaši přízeň dělí singleplayerová kampaň o 15 misích a hra po síti s 12 úrovněmi, ve kterých může bojovat až 32 vojáků ve dne i v noci. Mapy jsou umístěny do Polska, Maroka a Bangladéše, jehož vláda proti své pozici ve hře protestuje, protože jejich země je líčena jako podhoubí teroristických základen. Polákům a Afričanům to, zdá se, zas tak nevadí. Podobně jako v předešlých dílech se jako velitel tříčlenného týmu jednotky SEAL účastníte trojice kampaní s mnoha různými úkoly; od osvobozování rukojmích a eliminaci, vlivných teroristů přes eskortu konvoje, značkování cílů až po boj proti tankům a průzkumné mise. Jak vidno, náplň je slušně bohatá, takže o rozmanité akce není nouze.

Lokace, i když jsou prakticky stejně graficky vyvedené jako dříve, nyní nabízejí daleko větší prostor, když mají zhruba 5x větší rozlohu než ve druhém dílu. Jedna mapa ze dvojky je nyní vlastně jen jedno město v oblasti. Skvělý je design prostředí, který umně kombinuje otevřená prostranství Battlefieldu s boji v uzavřených zástavbách Ghost Reconu nebo Rainbow Six. Škoda jen nicotné interaktivity, když např. střelba do lampy nebo do sudů s palivem nezanechá vůbec žádné následky. Pohyb po takto velkých lokacích je zcela konstantní, protože se jednotlivé oblasti nepozorovaně streamují do paměti, takže celá mise se obejde bez jediného loadingu, podobně jako to umí Soul Reaver 2 na PSone. Výborné jsou taky časté filmečky uvozující každou misi.

CHCETE ŘÍDIT ZELINÁŘSKÉHO ŽUKA?

Velkou novinku představuje možnost používání a řízení dvou desítek bojových vozidel a člunů, včetně nepřátelských. Lehké stroje představují Hummery, buginy a pickupy, ty těžší např. bvp Bradley nebo tank T-72. Unikátem je protiletadlový komplet ZSU-23 Shilka a v Polsku také dodávkový Žuk! Podobně je ve hře k dispozici i množství palebných člunů a tradiční stacionární kulometná hnízda. Kromě řízení se můžete dokonce během jízdy libovolně přepínat do všech stanovišť a střeleckých postů vozidla, jinak střelbu obstarávají kamarádi ve zbrani. Bohužel ale neumí řídit, takže se po vašem přesunu za kulomet vozidlo zastaví. Všechny prostředky jsou pak věrně vymodelovány a vypadají na rozdíl od standardního provedení prostředí opravdu skvěle. V kontrastu k tomu se ale auto na pětníku zastaví i o obyčejnou dopravní značku (že by fyzikální engine z Colin McRae Rally ?).

Alternativní volba

Rainbow Six 3 ★★★
Solidní taktická hra, ovšem bez výraznějších nápadů.

Conflict Global Terror ★★★
Zatím poslední, ale také nejlepší díl série.

To bude fičák!

MAMI, JÁ PLAVU!

Vylepšení doznala i nabídka výstroje, která nyní obsahuje 35 zbraní s autentickými zvuky. Zbraně je možné ještě zkombinovat s dalšími doplňky, takže na M-16 navěsíte např. granátomet nebo baterku. Veškerý materiál po padlých nepřátelích je také k mání. Arzenál bude možné exportovat jako bonusové zbraně do připravované PSP verze Socomu. Vojáci disponují širokým pohybovým aparátem, tudíž kromě skoku, pokleku a lehu umí šplhat a nově i plavat. Z lodí je tedy možné provést výsadek mokrou nohou. Dokonce se na omezený čas dokážou zcela potopit, což je výhodné při sondáži vody nepřítelem. Zbraně ovšem za mokra nejsou funkční. Výklon zpoza rohů s možností palby také nechybí.

Ukládání se děje přes checkpointy rozmístěné v místech plnění rozkazů, uložení pozice pak probíhá přímo ve hře bez přerušení, popř. si můžete aktuální stav i manuálně kdykoli uložit sami. Celkově je grafika na pohled stejná jako minule, ale o třídu se zlepšily kouřové efekty a detonace, voda taktéž vypadá velmi dobře. Vynikající je ovšem klasická hudba Jamese Dooleyho, kterou nahrál s London Session Orchestra, a o výrazných a autentických projevech zbraní již byla řeč.

FIRETEAM BRAVO HOLD YOUR POSITION!

Vybraný soundtrack je jako bonus samostatně spustitelný v jukeboxu a odemykatelné jsou i další nové zbraně, filmy i rekruti. Ovšem stylové náborové video do námořnictva Spojených států je samozřejmě přístupné ihned. Jako velitel týmu máte spolubojovníky pod palcem opět buď rychlým zadáváním příkazů přes kontextové menu, nebo jednodušeji hlasem přes USB headset přímo v boji. Použití headsetu samozřejmě vyžaduje nacvičení povelů nebo jejich vypsání pro připomenutí, protože rozpoznávací systém identifikuje pouze přesné rozkazy, ovšem nemusíte strávit tři roky v americké misii někde v Paraguaji, aby vás spolubojovníci poslouchali. Ostatně horký brambor to jistí. Další nová funkce se skrývá pod tlačítkem L2. Skrze něj totiž můžete řídit svůj tým několika předdefinovanými rozkazy, nezávisle na používání headsetu nebo zadávaní přes tlačítka. Funkce umožňuje zadávat vojákům waypointy nebo jim pokynout v následování velitele, či naopak držení pozic. AI členů týmu opět není extra rozumná, protože občas si vojáci i přes váš rozkaz dělají, co chtějí. Zato chování nepřátel je vcelku odpovídající situaci. Když pomineme, že vás někdy i zblízka nevidí, tak po střelbě se okamžitě kryjí a odpovídají také palbou. Když teroristu postřelíte do nohy, pěkně odkulhá za překážku, v případě destrukce obou dolních končetin se pak chudák ještě plazí, než jej doděláte pojistkou do hlavy.

Praktické je známé přepínání mezi 1st a 3rd person pohledy a nechybí ani zvětšený průhled zaměřovačem u takto vybavených zbraní nebo noční vidění. I když se ovládání díky velkému rozsahu pohybů vojáků a zadávání příkazů může zdát překombinované, ve skutečnosti je tomu naopak. Obsluha je logicky rozvržena na joypad a na výběr je několik variant rozmístění funkcí na tlačítka, manuální přiřazení tlačítek ale není možné. Nakonec zbývá ještě pochválit pěkně zpracované a podrobné brífinky před misemi a také polopatické vysvětlení všech možností hry v tréninkové misi, která je ovšem jen takto nazvaná, jinak je to plně ostrá úroveň nijak neošizená od těch ostatních.

Ani do třetice sice není nový Socom zcela prost chyb – zamrzí hlavně neinteraktivní prostředí a omezené schopnosti spolubojovníků ve vozidlech – ovšem jinak je i bez USB headsetu jasně nejlepším dílem své řady a jistě výbornou akční hrou pro takticky smýšlející hráče. ■

„Spolubojovníky máte pod palcem buď přes kontextové menu, nebo hlasem přes USB headset."

Ovládání

- ✕ Speciální akce (otevření dveří, nástup do vozu, atd.)
- ● Aktivace vysílačky pro zadávání rozkazů (USB headset) nebo kontextové menu s rozkazy
- ■ Výskok
- ▲ Změna polohy těla (plazení)
- L1 Rychlé přepínání zbraní
- L2 Rychlé zadávání předvolených rozkazů a waypointů
- L3 Volba typu střelby (jednotlivé, dávky, granátomet)
- R1 Střelba
- R2 Inventář nesené výzbroje
- R3 Nabíjení

Nahoru, dolů - Přepínání pohledů (1st, 3rd) a zaměřovače (noční vidění)
Vlevo, vpravo - Vyklánění do stran, přepínání stanovišť (vozidla)
Select - Taktický brífink, úkoly a mapa
Start - Zapauzování hry, volby, uložení checkpointu

Hodnocení

GRAFIKA 75
Hrubé lokace, ale detailní vozidla a pěkné efekty.

HRATELNOST 90
Vozidla dodávají nový rozměr.

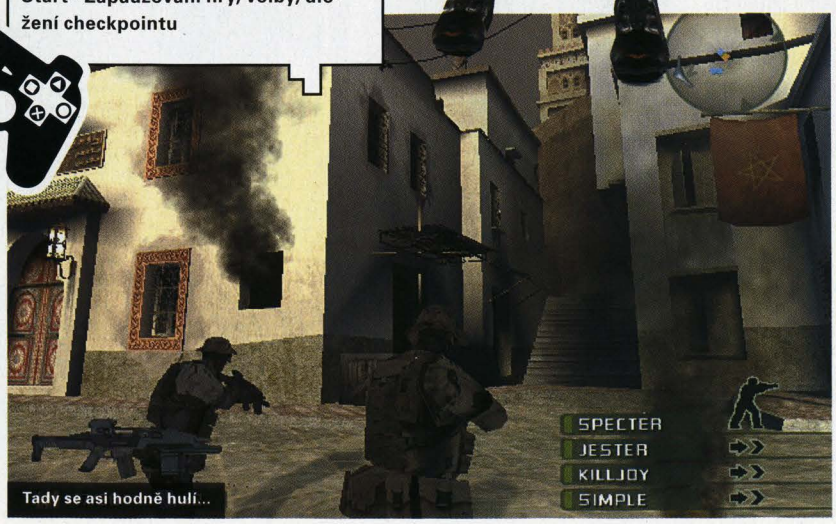
ZVUK 95
Symfonická hudba je nádherná a zbraně autenticky štěkají.

TRVANLIVOST 85
Velké lokace a několik obtížností k tomu.

CELKEM: 87

Verdikt

Říká se do třetice všeho dobrého a ano, třetí Socom je dobrá hra s velkou dávkou akce, napětí i taktiky. Nebýt několika překvapivých chyb, lepší taktickou střílečku na PS2 byste nenašli.



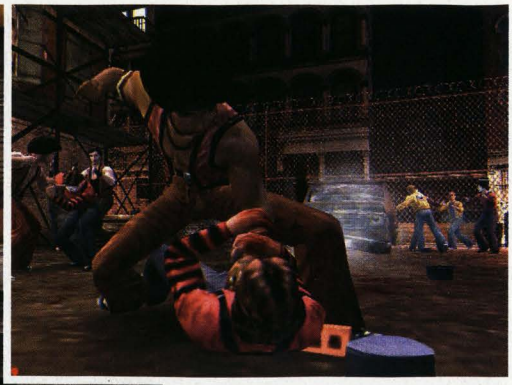
Tady se asi hodně hulí...

Kluci, padáme!

Info

Výrobce: Rockstar Games | **Vydavatel:** Rockstar Games | **Distributor v ČR:** Cenega
Web: http://www.rockstargames.com/thewarriors | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1699 ,- |
Widescreen: ne | **60 Hz:** ano | **Zvuk:** Pro Logic II | **Paměť:** 90 kB | **Multiplayer:** spiltscreen
Online hraní: ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** volitelná | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Pardon, snad jsem vám nešlápl na hlavu.



TEXT: Ondřej Zach

The Warriors

Pokud někteří nemohli vydýchat sexuálně laděné minihry v San Andreas, z Warriors asi dostanou infarkt.

Když se na internetu objevil prográmek, jenž v PC verzi San Andreas odemykal sexuálně laděné minihry, vyrojilo se mnoho mravokárců. Některým se zdálo, že hra obsahuje příliš mnoho násilí – ostatně američtí senátoři právě prosazují zpřísnění zákonů a Rockstar se ocitl pod palbou žalob. Vydání Warriors, inspirované stejnojmenným filmem, lze tak považovat za pěkně načasovanou odpověď, protože proti nim jsou San Andreas pouhé omalovánky pro děti.

Přeneseme se do New Yorku roku 1979 na sraz gangů, při němž jeden z členů Warriors vytáhne kvér a zastřelí bosse. Následuje skok v ději o pár týdnů zpět, gang právě přijímá hovou krev, což je vhodná chvíle pro poměrně nenásilný (ha ha) tutorial. Údery a chvaty si vyzkoušíme na bezdomovcích, kteří se pro lahev chlastu nechají prakticky ubít skoro k smrti. Následuje o něco férovější bitka, po níž konečně navlékneme uniformu Warriors. Jak si obstarat peníze? Na práci zapomeňte, stačí obrat počestnější (či slabší) spoluobčany, ukrást rádio z auta či přímo vymlátit nějaký obchod. Děj se posouvá dále, když konkurenční gang dělá neplechu v našem teritoriu. Nezbývá než posbírat ostatní členy a vypravit se za odplatou.

Jelikož se jedná o akční hru, hlavní náplň spočívá v bitvách – a to těch malých, kdy si to rozdáte jeden na jednoho, nebo těch větších, kdy se mezi sebou mládí dva gangy. Bojový systém je poměrně propracovaný, kromě široké škály úderů, přehazování, chvatů a kontra technik lze používat i předměty z okolí, jako klacky, trubky, lahve či popelnice. Pokud dáváme nepřátelům pořádně zabrat, dostáváme se postupně do ráže, což vyvrcholí možností dát volný průchod svojí zuřivosti. V tomto módu postava dočasně rozdává hodně šťavnaté údery. Vedle toho ovládáme svůj tým i nepřímo, a to pomocí globálních příkazů – když narazíme na policejní auto, zavelíme k destrukci všeho v okolí, naopak třeba v případě, že nám jdou po krku, svoláme gang na svoji ochranu. Dočkáme se ale i nějaké stealth pasáže, naštěstí ne v nějakém hardcore duchu. Příběhová a akční složka zde vítězí na plné čáře.

Hru příjemně zpestřuje i fakt, že některé činnosti nejsou úplně zautomatizované. Když se například pustíme do krádeže autorádia, musíme si poctivě kroužit analogem, čímž ve hře pomyslně otáčíme šroubkem. Z pout kámoše dostaneme střídavým mačkáním tlačítek, při sprejování podpisu gangu ručně objíždíme dané písmeno a podobně. Samotné mise jsou poměrně dynamické, a ačkoliv herní osa je čistě lineární, nepřipadáte si tak svázaní. Nechybí ani pár vedlejších úkolů. Úkoly se mění neustále během mise, tj. splněním jednoho se aktivuje další. Tradičně dobře je vyřešena navigace, kdy mapa zobrazuje, kam máme doběhnout či důležitá místa. Občas, při větších rebeliích, se podaří navodit dojem, že hráč se stává jen jedním z mnoha, ale je to pouze a vždy jen on, kdo svými činy aktivuje skriptík, aby se něco dalšího stalo. Podívejme se ale na Warriors i z jiné stránky. Jako hra pro odreagování je výborně zpracovaná a hratelná, ale dětem by se do rukou dostat neměla. Zatímco až přehnaně krvavé cákance či sexuální obsah v jiných hrách považujeme za víceméně neškodné, Warriors jsou ukázkovým příkladem té skutečně násilné hry. Hráč je zde totiž odměňován za to, že mlátí bezdomovce, policisty, rabuje, tj. oproti filmu není pouhým divákem, ale skutečně se toho účastní. Ostatně, to už si každý musí přebrat sám. Jedno je ale jisté – Rockstar opět čeká pořádná lavina žalob a je jen otázkou času, kdy se opět nějaký vrah bude vymlouvat na počítačovou hru. Ten poslední, co to zkoušel, si vyslechl rozsudek smrti. ■

Bazarový rádce

U tohoto zajímavého počinu od tvůrců GTA se dá očekávat slušná prodejnost, tudíž brzy i zásoba bazarových kousků. Stačí si jen chvilku počkat a máte hru levněji.

Odborník z Presto CS, největšího pražského obchodu

Hodnocení

GRAFIKA 98
Obstojná, více potěší skvělé animace postav při bitvách.

HRATELNOST 92
Klasická záležitost od Rockstaru – kontroverzní námět, ale hratelné.

ZVUK 85
Hře dominuje především drsná mluva bez špetky vychování.

TRVANLIVOST 85
Vedle dobře hratelného story módu nechybí ani režim pro rychlou akci.

CELKEM: 85

Verdikt

Warriors je hra s velmi kontroverzním námětem, zobrazuje totiž skutečné násilí. Z herního hlediska se ale jedná o hutnou akčičku.

Jsem černoušek Bubu, rozbiju vám zubu...

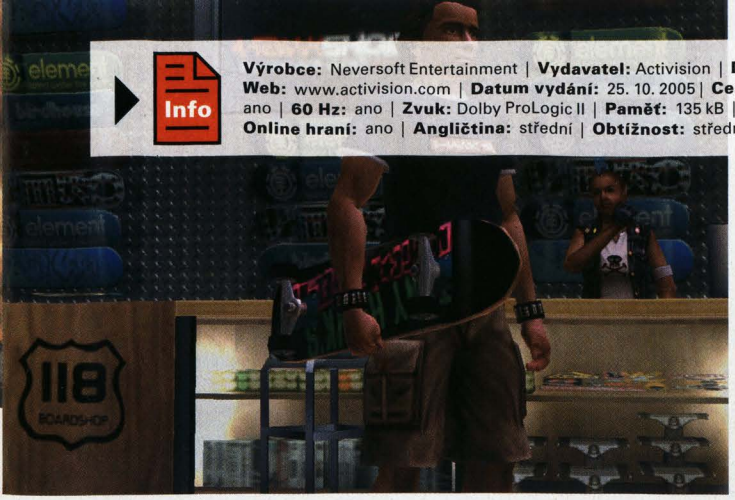
Alternativní volba

GTA: San Andreas ★★★★★★★★★★ Simulátor zločinu ve velkoměstě, o němž již bylo řečeno snad všechno. Vytknout můžeme snad jen slabší grafické zpracování.

Manhunt ★★★★★ Brutální akce, která si na násilí přímo zakládá. Nic pro slabší povahy.

Info

Výrobce: Neversoft Entertainment | **Vydavatel:** Activision | **Distributor v ČR:** CD Projekt | **Web:** www.activision.com | **Datum vydání:** 25. 10. 2005 | **Cena:** 1799,- Kč | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ano | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 135 kB | **Multiplayer:** ano, až 2 hráči | **Online hraní:** ano | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte



TEXT: Petr Hlásný

Tony Hawk's American Wasteland

Šest úspěšných her během šesti let? To už je úctyhodný výkon a nejspíš bude pokračovat...

Nejdříve jsme tu měli čtyři ryzí kvazisimulátory, které se snažily dovést simulaci skateboardingu k možné dokonalosti, a THPS4 byl tomuto úkolu už docela blízko. Pak ale přišly dva undergroundy, vystavěné kolem zprofanované osoby mediálního blázínka Bama Margery, známého to sk8 cvoka ze seriálu Jackass. Ty přinesly do Hawkovy série jakýs takýs příběh a spousta skalních fandů TH opustila, ale noví přišli. American Wasteland je tak sedmou kapitolou v této dlouhé kronice skateboardingu a snaží se hlavně o jedno – usmířit tyto dva tábory hráčů a přivést je a jejich portmonky do společného sk8 ráje amerického Los Angeles.

Jedním z hlavních taháků THAW je bezesporu singleplayer, který nabízí jakýsi příběh, spojující jednotlivé úkoly hry pro jednoho hráče dohromady. Jste posazeni do role anonymního a ultraprůměrného týpka ze středozápadu, z malebného Kensucky, jenž se rozhodne vypadnout ze svého rodného vchodu mezi půlky a odjet do velkého světa LA stát se skatovou legendou. Ihned po vystoupení z autobusu však na našeho hrdinu dolehne moc a zloba velkoměsta a vydá se na strastiplnou cestu plnou ježdění na prkně, ničení cizího majetku, sprejování, party squatujících vandalů označující se jeho přátele aj. Bohužel, singlová část je příliš krátká na zažití nějakého opravdového příběhu a člověka na zadek neposadí. Naopak, má spíše povahu jakéhosi tutorialu, ve kterém se ale ani nestihnete vše pořádně naučit. Jednotlivé úkoly jsou celkem jednoduché a veteráni této série nebudou mít se single kampaní větší potíže, hlavně jsou ale děsivě přímočaré a neponechávají nic fantazii, což je škoda.

„Po grafické stránce je THAW velmi líbivý a nijak nekazí renomé zavedené značky."

Po dvou dílech zaměřených hlavně na dějovou linku se autoři vrátili k tomu, co tuto sérii proslavilo, tedy k trikům. A nejenže vymysleli zcela nové, čím dál tím bizarnější triky na tom ohoblovaném prkénku, ale vylepšili i jejich ovládání a tím ulehčili jejich provádění. Trik, který se dříve zdál téměř nemožný, je nyní běžnou záležitostí... Do hry byla ve stylu meziher implementována také zcela nově známá BMX kola, na nichž se jde slušně vyřádit a nabízejí příjemné osvěžení k pro někoho už možná trochu monotónnímu „prkennému" stylu hraní. Nejsou ale žádnou alternativou a světu skateboardů zde rozhodně nekonkurují, ale ho jen doplňují, což lze jen kvitovat.

Autoři se pokusili také vytvořit jakousi mylnou domněnku, že celé město je jedno velké město rozdělené do obvodů propojených jakýmisi tunely, které by měly odstranit otravné loadování při zamrzlé obrazovce. Dlouhé tunely či jízda natřásajícím se autobusem, kde se nic neděje, jsou zřejmě něco jiného... Po grafické stránce je THAW velmi líbivý a nijak nekazí renomé zavedené značky, přesto nutnost upgradu či rovnou nového enginu je znatelná, ale s tím si musíme počkat až na next-gen konzole. Do té doby lze ale na dlouhé hodiny vytvrdnout u nadupaného multiplayeru, který sice nenabízí oproti starým dílům nic moc nového, ale stále patří k trumfům celé hry. ■

Hodnocení

GRAFIKA 80
TH série vždy vypadala dobře a nejinak je tomu i tentokrát.

HRATELNOST 85
V jádru jde o to samé, ale vypilované.

ZVUK 90
Bez pořádného a nabušeného soundtracku by to snad ani nešlo.

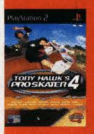
TRVANLIVOST 85
Singlu si moc neužijete, zato multák nabízí teprve tu pravou zábavu.

CELKEM:

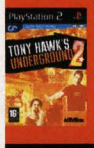
Verdikt

Akurátní mix starých dobrých hawků a novějších undergroundů, který se vrací ke svým kořenům, ale zároveň lákavě vábí i nové hráče. Prostě hra pro skateboardisty všech věkových kategorií, která má ale i své mouchy.

Alternativní volba



Tony Hawk's Pro Skater 4 ★★★★★
Skvělá hratelnost předešlých dílů a spousta vylepšení z něj dělají vrchol „staré" TH série.

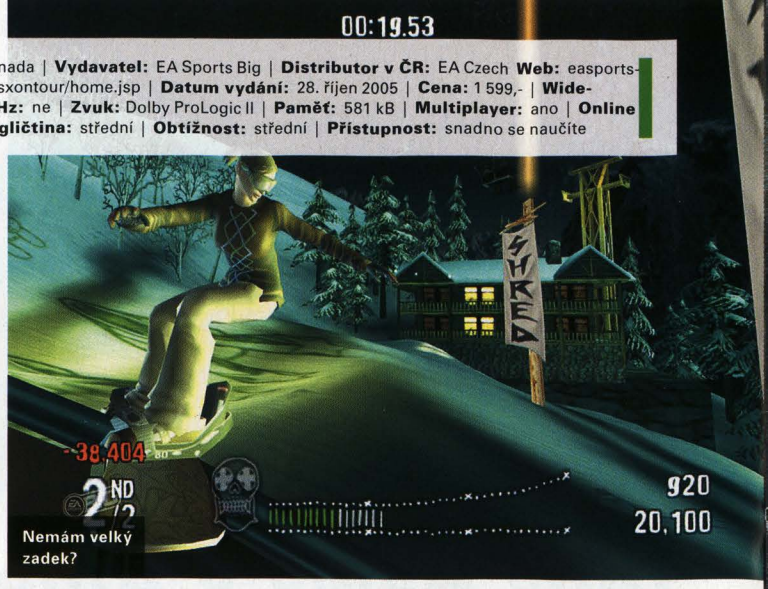


Tony Hawk's Underground 2 ★★★★
Starý hawk hozený do ulitého světa Jackassu.

Chcete si zlomit nohy na dvou „prkýnkách"?

Info

Výrobce: EA Canada | **Vydavatel:** EA Sports Big | **Distributor v ČR:** EA Czech **Web:** easportsbig.com/games/ssxontour/home.jsp | **Datum vydání:** 28. říjen 2005 | **Cena:** 1 599,- | **Widescreen:** ne| **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 581 kB | **Multiplayer:** ano | **Online hraní:** ano | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte



Nemám velký zadek?

TEXT: Jan Lysý

SSX ON TOUR

Myslíte si, že snowboard je počmárané žehlicí prkno? Nevadí, i tak na něm můžete být mistři!

Další pokračování „sněhových hrátek" je tu. Hned to první, co vás určitě překvapí, je zpracování intra a menu. Obojí totiž připomíná „umělecké" kresby, které jsme všichni čmárali při nudných hodinách ve škole (to pro nás asi byly skoro všechny). Různé patvary a postavy s gigantickými hlavami stvořené pár čarami, určitě si vzpomínáte. Bohužel nejpopulárnější obrazce zde byly v rámci dobrých mravů vynechány. Někomu to sice nemusí být po chuti, ale musíme přiznat, že to má své kouzlo.

NA VZHLEDU ZÁLEŽÍ

Hlavním módem SSX on Tour je, a to je velké překvapení, Tour. Váš úkol je jednoduchý (alespoň to tak zpočátku vypadá) – dostat se na světovém žebříčku co nejvýše. Jen tak pro pořádek, začínáte hluboko ve druhé stovce. Za vyhrané závody dostáváte nejen peníze, ale také „Hype", který vás právě v této tabulce tlačí nahoru. Svou postavu si nevybíráte z předem vytvořených typů, ale rovnou si ji „sestavíte". Možností sice není moc, ale i tak se dá s trochou snahy „splácat" vaše virtuální já (pokud o to stojíte). Během hry si můžete kromě vlastností, triků a snowboardů nakupovat i oblečení nebo zaběhnout k holiči (chlupy v nose ani nikde jinde nestříhají). Novinkou je, že pokud se vám zdá jedno prkénko málo, můžete si pořídit i dvě. Ano, už došlo i na lyže.

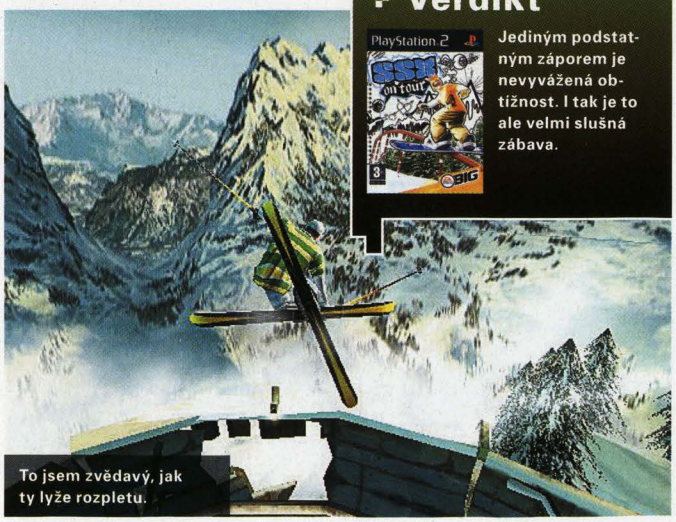
Úkolem jednotlivých misí není vždy dojet první. Levely jsou různorodé, takže v jednom musíte mít o 65 000 trikových bodů více než soupeř, v dalším zase musíte srazit několik dětí na lyžích (no co, nemají se plést do cesty), uniknout sněhové hlídce nebo sesbírat daný počet předmětů. Většinou je to docela zábavné, ale občas se z ohazování potulných helmutů stane docela fuška. Nevyhnete se tomu, že si budete muset dát 10x repete. Nevyvážená obtížnost výrazně ubírá na zábavě.

BEZ TRIKŮ TO NEJDE

Stejně jako v předchozích dílech, i tentokrát jsou velmi důležité triky, které provádíte. Dostáváte za ně body, a navíc se vám naplňuje Boost bar, díky němuž můžete provádět Monster triky nebo zrychlit svou jízdu. K exhibici různých kousků slouží L1, L2, R1 a R2 plus směrové šipky (snažte se různě kombinovat). Monster triky zvládáte pomocí pravého analogu. K ovládání sice potřebujete vlastně všechno, co gamepad nabízí, ale není to nic, co byste nezvládli.

Design levelů je trošku sporný. Na jedné straně se neustále něco děje, narazíte na lyžaře, sněžné pluhy atd. Na druhé straně je množství zkratek trošku dvousečnou zbraní, protože můžete být 400 metrů před soupeři a najednou se objeví 100 metrů před vámi. Grafika se od SSX3 příliš nezměnila, jen charaktery nejsou tak přehnaně nereálné. Soundtrack je plný rockových melodií, které nejsou vůbec špatné a vcelku dobře se poslouchají, ačkoliv tohle stylové přesedlání nemusí sednout všem.

Musím přiznat, že jsem trošku zklamaný, protože zábava někdy dost pokulhává vinou nevyvážené obtížnosti a nutnosti zkoušet některé mise stále dokola. Sice to časem zvládnete, ale může vás to stát pěkných pár desítek minut. Přesto jde ale o povedenou hru, která stojí za zkoušku. A to i pro ty, kteří zvládají jen dva zimní sporty – utírání nosu s nudlí a nadávání na tu zapráskanou zimu. ■


To jsem zvědavý, jak ty lyže rozpletu.

Hodnocení

GRAFIKA 86
Od SSX3 jen mírně vylepšená.

HRATELNOST 83
Nebýt některých stresujících levelů, je to lepší.

ZVUK 87
Zajímavý soundtrack, dobrý dabing, skvělé zvuky.

TRVANLIVOST 90
Uvolnit bonusy a vyšplhat na první místo chvíli trvá.

CELKEM: 84

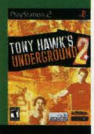
Verdikt

Jediným podstatným záporem je nevyvážená obtížnost. I tak je to ale velmi slušná zábava.

Alternativní volba

SSX 3 ★★★★★★
Nabízí zajímavější náplň misí, ale SSX 3 zase online hraní a lepší hratelnost.

Tony Hawk's Underground 2 ★★★★★
Raději si rozbijete hubu ve městě než na sněhu? Svižný spád a zajímavá prezentace potěší.



NHL 2K6

Že jste o téhle sérii ještě neslyšeli? Možná vám jen v názvu chybí ESPN...

TEXT: Petr Hlásný

Je to tak, již nějaký ten rok jako nejlepší hokej na konzole opěvovaný ESPN NHL 2KX se dočkal šestky ve svém pořadníku a zároveň vypadla zkratka známého amerického sportovního kanálu, což má svoji nemilou dohru v podobě absence opravdu kvalitního komentáře. O nic víc jsme ale ochuzeni nebyli, a spíš naopak, z přehršle nápadů se člověk pomalu ztrácí. Herní série NHL 2KX asi není u nás tolik známa, proto bychom neměli zapomenout zmínit, že samozřejmostí jsou licence od NHL na všech 30 týmů a vše okolo soutěže. Jedná se tak o jakousi hokejovou obdobu Pro Evolution Socceru. Hra se vyznačuje maximální možnou nabídkou všemožných nastavení, a to od 5 obtížností a 3 stylů hry (simulace, arkáda, tvrdá fyzická hra) až po počet vylámaných zubů v ústech vámi vytvořeného hráče. V novém ročníku jsou pak novinkami tzv. „icon switching" neboli přepínání mezi hráči. Lze se přepnout do režimu, kdy každého hráče na ledě zastupuje jedno tlačítko na gamepadu a jeho stisknutím mu tak přihrajete, což najde uplatnění hlavně v obraně. Obdobná funkce je i pro útok, nazvaná „pro control", umožňující řetězení přihrávek a rychlé kombinace třeba při přesilovkách. Zajímavou inovací je i „momentum", jakési zvýhodnění týmu za to, jak se mu herně daří. Pokud bude vaše hra efektivní, získáte možnost soupeři dočasně vypnout některý herní prvek, např. vypichování puků apod. do doby, než vaše momentum zase klesne.

Samotná hra je naprosto výtečně zvládnutá, a to jak z hlediska systému, inteligence soupeřů, tak i z hlediska audio-vizuálního. K tomu opětně dokonalejší animace, fyzika; tréninky, spousta bonusů, minihry, promyšlený hokejový manažer, bohaté databáze i statistiky a mnoho dalšího. ■

Nacpu ti ho mezi betony.

Nechceš naplácat hokejkou?

Hodnocení

GRAFIKA	85
HRATELNOST	95
ZVUK	90
TRVANLIVOST	85
CELKEM:	90

Verdikt

Variabilní a všestranný hokej se vším všudy, který se přizpůsobí jak úplnému nováčkovi, tak i skalnímu fandovi, třeba i konkurenčních, hokejových simulátorů.

Info

Výrobce: Kush Games/Visual Concepts | **Vydavatel:** Take 2 | **Distributor v ČR:** Cenega Czech | **V prodeji:** listopad 2005 | **Angličtina:** střední | **Web:** www.2ksports.com/games/nhl2k6/ | **Cena:** 1599,- | **Widescreen:** ne | **Podpora 60Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II | **Memory karta:** 100 kB | **Multiplayer:** ano, až 8 hráčů | **Online hraní:** ano, až 10 hráčů | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Inzerce

Info

Výrobce: Capcom | **Vydavatel:** Capcom | **Distributor v ČR:** EA Czech | **Web:** capcom.com/re4/| **Datum vydání:** 4. 11. 2005 | **Cena:** 1599,- | **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ano | **Zvuk:** Surround | **Paměť:** 355 kB | **Multiplayer:** ne | **On-line hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Vábně vypadající obzor.

Resident Evil 4

Čekali jsme trpělivě a dlouho. Teď však naše prosby byly vyslyšeny a série, která znamená strach, se vrátila. Vítejte v nové generaci survivor hororu.

TEXT: Jirka Škrampal

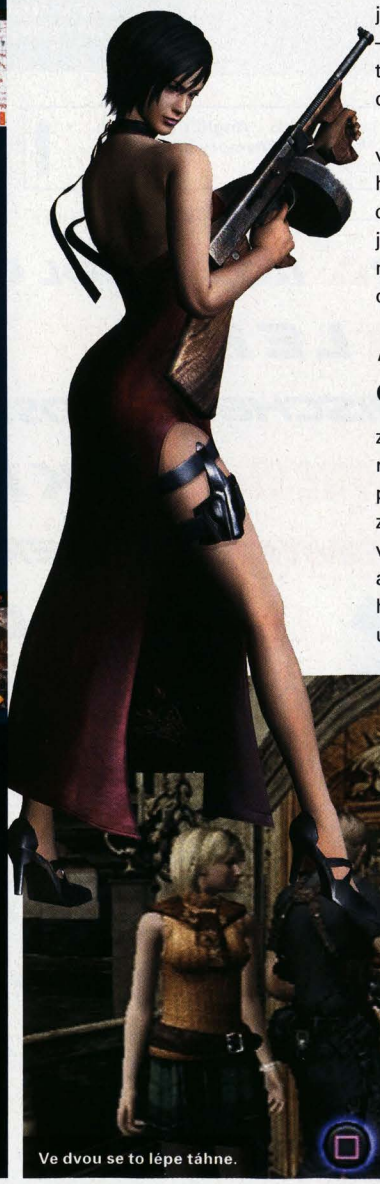
Rodince her Resident Evil hodně fandíme. I proto nám před několika lety zamrzl úsměv na rtech, když se náš favorit Capcom upsal exkluzivitou pro GameCube (zabili Resident Evil, parchanti). Když už naše deprese z rezidentovské absence začala nabírat na intenzitě a někteří z nás začali na konzoli od Nintenda smutně šetřit, jako zázrakem změnil Capcom názor na smlouvu o exkluzivitě a bleskově ji vypověděl. Důvod byl jediný – PlayStation 2. Resident Evil se tak po dlouhých letech opět vrátil domů. Vítej zpátky, chlapče.

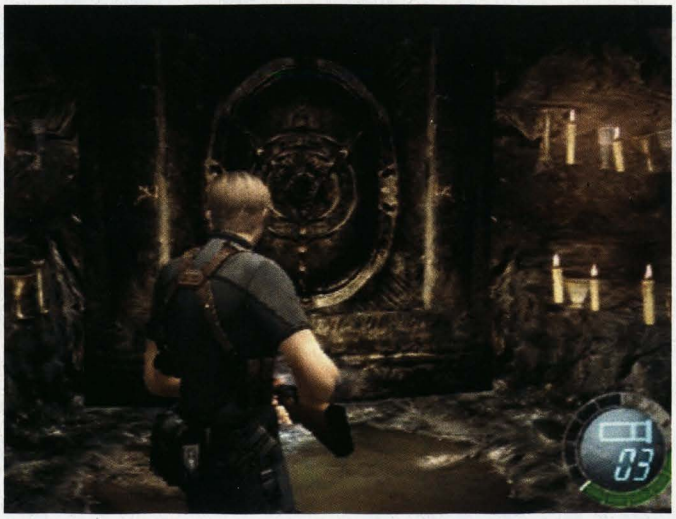
Příběh se překvapivě odehrává v roce 2004, tedy celých dlouhých šest let po incidentu v Raccoon City. Společnost Umbrella již dávno neexistuje a zdá se, že noční můry spojené s jejími biologickými experimenty zmizely ze světa společně s ní. V hlavní roli se opět setkáváme se sympatickým Leonem S. Kennedym, z něhož se stal vládní agent, pověřený vypátrat unesenou dceru amerického prezidenta. Pátrání ho zavede až k tajuplné vesnici uprostřed lesů kdesi v Evropě. Už od prvního kontaktu s vesničany je však Leonovi jasné, že něco zde rozhodně není v pořádku. Jelikož je zajímavý příběh jednou z hlavních deviz hry, museli byste mě pověsit za koule do průvanu, kdybych vám ho tady převyprávěl a připravil vás tak o jeho postupné odhalování plné neočekávaných dějových zvratů.

O tom, že RE 4 je jednou z nejlépe vypadajících her na PS2, vypovídají už screenshoty kolem. Předpovědi zlých jazyků se nenaplnily a rozdíly mezi originálem a PS2 verzí bychom museli hledat pod lupou. Nový Resi je plně 3D, ovšem grafika je například proti Code Veronica o celou generaci dál. Vizuální zpracování hry vás nepřestane ohromovat od první mrtvoly až k finálnímu bossovi. Jen těžko se slovy popisuje grafická vytříbenost nového enginu, který bravurně a bez sebemenšího zakolísání vykresluje obrovské exteriéry i překrásně detailní interiérové lokace plné efektní hry světla a stínu. Stejně jako v naštvaném dopise vašemu šéfovi není důležitá jen forma, ale především obsah, i v RE 4 má lví podíl na celkovém dojmu volba prostředí, kde se hra odehrává. První místo, které vám nažene husí kůži, budou lesy kolem vesnice, ne nepodobné těm z filmu Blair Witch. Adrenalin vám do žil budou pumpovat vypjaté scény v malé vesničce, na farmě, v dolech, v chodbách starodávného hradu, na odlehlém jezeře, v močálech a mnoha mnoha dalších. RE 4 patří nejen k jasně nejvýpravnějšímu dílu série, ale takový výběr vám na PS2 nenabídne snad ani žádná jiná akční hra.

„Vizuální zpracování vás nepřestane ohromovat od první mrtvoly až k finálnímu bossovi."

Ano, čtete správně, akční hra. Každá úspěšná herní série (snad kromě FIFy a NHL) prochází evo-


Ve dvou se to lépe táhne.



Fahrenheit ★★★★★
Pokud vaše hráčské srdce žádá pořádnou adventuru, kde vás příběh chytne a nepustí od začátku do konce, je pro vás Fahrenheit správnou volbou. Neznáme nikoho, koho by jeho novátorský přístup k žánru zklamal.

God of War ★★★★★
Akce tak krystalicky čistá, že nezbývá místo pro nic jiného.

Alternativní volba

Hodnocení

GRAFIKA 97
Absolutní špička ve svém žánru, nic lepšího nehledejte.

HRATELNOST 98
Nabízí zážitek, na který budete vzpomínat ještě dlouho po dohrání.

ZVUK 90
Dabing i zvuky prostředí a zbraní jsou prostě brilantní. Ani hudba nezaostává.

TRVANLIVOST 96
25 hodin hlavní kampaň, 6 hodin extra PS2 přídavek, tuny bonusů po dalším dohrání, spousty miniher.

CELKEM: 97

Verdikt

Je hloupé říkat to stále dokola, ale Resident Evil 4 nabízí bezkonkurenčně nejlepší grafiku, úžasné zvuky, příběh, který vás naprosto pohltí.

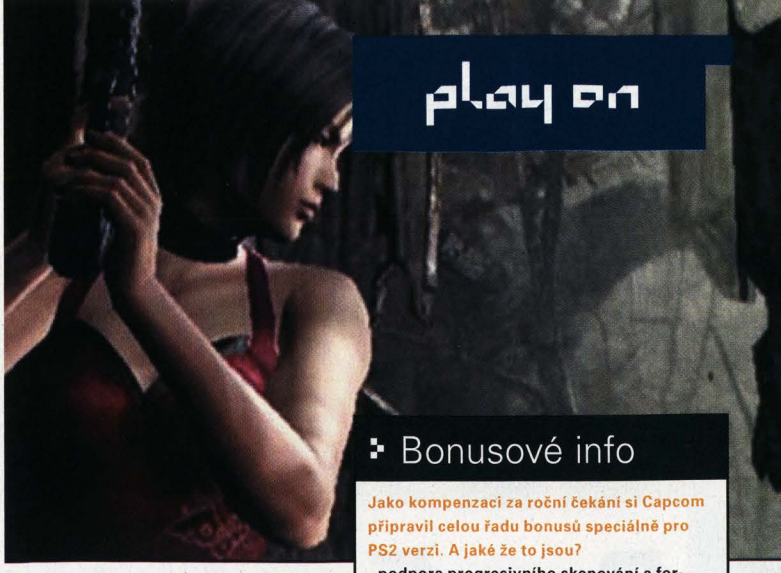
lucí, a pokud si chce udržet své příznivce, musí s každým dílem přijít s něčím novým. V případě RE 4 se hlavní designér hry Shinji Mikami rozhodl, že akčně-adventurní přístup už je passé a Resident Evil si musí zvolit nový směr, kterým bude kráčet. Obal hry sice stále hlásá, že se jedná o akční adventuru, nicméně skutečných adventurních prvků byste ve hře našli asi tolik jako poctivých taxikářů v Praze (tedy asi čtyři). I když videoherní trend posledních let jasně ukazuje, že nepříliš náročné akční řežby jsou v módě, RE 4 je krásným příkladem (bohužel výjimečným) toho, jak dokonale chytlavou zábavou taková hra může být.

První velkou změnou oproti dřívějšku je, že kamera hlavního hrdinu nesleduje z pevně předdefinovaných úhlů, ale drží se mu dynamicky za ramenem. Při zmáčknutí R1 kamera najede ještě blíž a vy uvidíte laserový paprsek, kterým jsou vybaveny všechny vaše zbraně, a vy tak můžete zamířit přesně tam, kam se vám to hodí. Jelikož nepřátelská stvoření v RE 4 představují z velké části lidé (tedy více méně lidé), najde si ve hře přesné míření své neocenitelné místo. Představte si, že proti vám s fanatickým křikem běží vesničan se zapáleným dynamitem v ruce. Není nic snadnějšího než mu prostřelit obě kolena a počkat si někde v bezpečí, až mu výbušnina exploduje v ruce. Nejsou to ale jen nohy, sadistické povahy si jistě přijdou na své, neboť vaše nebohé oběti budou různě reagovat na zásah do paže, dlaně, trupu nebo obličeje. Hráči s přesnou muškou si potom mohou dovolit i fraleřinky, jako je sestřelování projektilů letících vaším směrem rovnou ve vzduchu (obzvlášť sestřelování šipek z kuše je tvrdý oříšek).

„Hra je zcela plná vypjatých adrenalinových situací."

RE 4 je, stejně jako všichni jeho předchůdci, především o hutné a neopakovatelné atmosféře. Ta má tentokrát nádech panické hrůzy, hra je totiž plná vypjatých adrenalinových situací, při kterých se bude pokoušet infarkt i o toho největšího flegmatika. Typickým příkladem jsou scénky, kde vás pronásleduje dav vesničanů a vy se zoufale snažíte zabarikádovat se v jednom z přilehlých obydlí. Ihned po zabarikádování dveří se z patra nad vámi ozve zvuk tříštícího se skla jen proto, abyste za okamžik zaslechli, jak se vaší provizorní barikádou prořezává kmán s pytlem na hlavě, šíleným výrazem v očích a hlavně s motorovou pilou v ruce. Zajímavou perličkou je, že ve hře se na mnoha místech vyskytuje obchodník, který vám za peníze, které posbíráte z mrtvých vesničanů, prodá nové zbraně nebo vylepší stávající.

Obrovským akcelerátorem hratelnosti jsou i souboje s bossy a se vší úctou ke hrám Onimusha 3, Metal Gear Solid 3 i Devil May Cry 3, něco takového, co předvádí nový Resident Evil, jste ještě v žádné hře neviděli. Každý ze soubojů je mixem originálních nápadů a starých osvědčených receptů na zábavu. Nemůžeme zde nezmínit souboj s obřím červem na jezeře za vesnicí, který patří k tomu nejpovedenějšímu, co jsme kdy ve hře viděli. Kdo nezažil na vlastní kůži, ví jen napůl, co dnes znamenají videohry. Oproti původní verzi má playstationový RE 4 celou řadu vypečených bonusů v čele s obřím šestihodinovým přídavkem, ve kterém se vžijete do role Ady, která Leona od začátku hry nepozorovaně doprovází. Hraní za její postavu vám tak nabídne pohled z druhé strany a doplní také nějaké zajímavé informace. Resident Evil 4 není jen dalším pokračováním kultovní hororové série, svým originálním přístupem se stává i milníkem na poli videoher obecně. Naprosto okouzlující vizuální zpracování, skvělý příběh plný nečekaných zvratů i bravurně odvedená akční část s elegantně intuitivním ovládáním z něho dělají bezpodmínečnou povinnost pro všechny vlastníky PS2. ■

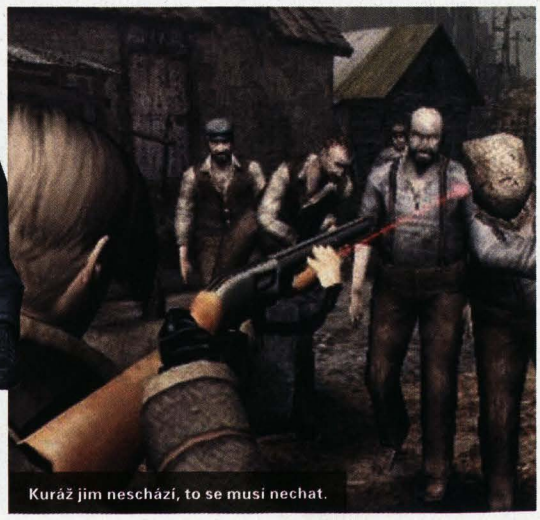


Bonusové info

Jako kompenzaci za roční čekání si Capcom připravil celou řadu bonusů speciálně pro PS2 verzi. A jaké že to jsou?

- **podpora progresivního skenování a formátu obrazu 16:9,**
- **více bonusových oblečků pro Leona i Ashley,**
- **nová zbraň, která je schopná zbavit lidské tělo nepřátelského parazita,**
- **v novém módu Separate Ways se ujmete role Ady a zjistíte, jak Leonovi celou cestu pomáhala, co dělala mezitím a další chybějící části příběhu.**

Souboj na jezeře je už teď legendou.



Kuráž jim neschází, to se musí nechat.

Info

Výrobce: Konami | **Vydavatel:** Konami | **Distributor v ČR:** CD Projekt
Web: www.pes5.net | **Datum vydání:** 31. 10. 2005 | **Cena:** 1599,- | **Widescreen:** ne
60 Hz: ne | **Zvuk:** Stereo | **Paměť:** 2104 kB | **Multiplayer:** ano | **Angličtina:** střední
Obtížnost: střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Tu mám nejradši, na tu si zatancujem!

TEXT: Michal Jonáš

Pro Evolution Soccer 5

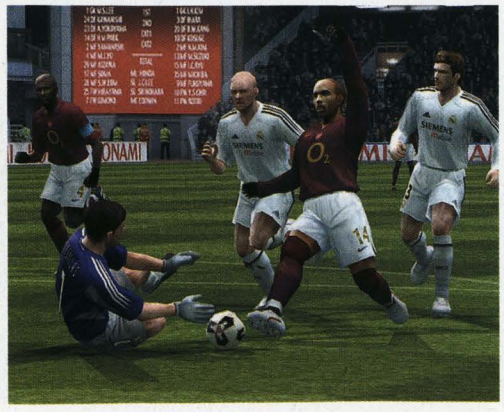
U Konami se důrazně zaměřili na vlastní hru, a to na úkor pozlátek okolo, což se ve výsledku projevuje jasným vítězstvím nad nejmenovanou konkurenční řadou.

Po aktuálním přírůstku do série FIFA je na tahu její největší konkurent Pro Evolution Soccer (PES), nyní již pátý v pořadí. Jelikož se řada od prvního dílu na PSone primárně zaměřuje na zážitek ze hry na úkor prezentace, jde i novinka stejnou cestou, kterou vyšlapává opravdu poctivě. I když je nový PES postavený na totožném enginu jako čtyřka, provedení zápasů a simulace dění na hřišti jsou dovedené prakticky k dokonalosti.

Výborné střihové sekvence dnes nikoho nepřekvapí, ale pohyb a inteligence hráčů na hřišti je jedním slovem vynikající. Výborná grafika je standardem od dob prvního vydání na PS2, ale chování aktérů zeleného pažitu vás dostane do kolen. Hráči klopýtají o drny, tahají se za dresy, brankáři se vrhají pod nohy útočníků, kličky a zasekávačky nevyjímaje. Vůbec plno dalších drobných grafických fines, jako odstřikující voda při skluzech za deště, potěší každého náročného hráče. Hráči až na pár výjimek inteligentně nabíhají do vápna pro přihrávky a centry, ale ty musí být velmi přesné, neboť protihráči odstavují od míče daleko lehčeji než dříve. To samé ale bohudík platí i pro vaše obránce.

Komentář je i letos hodně slabý, ale ryk tribun a chorály fanoušků nemají chybu. Při zápasech naší reprezentace dokonce zaslechnete sborové skandování v češtině! Výrazné ozvučení, i když pouze ve stereu, se spolu s bezchybnou grafikou a animacemi hráčů podílí na příkladné audiovizuální kvalitě, která se tomu skutečnému televiznímu přenosu již hodně přibližuje. Stejně tak opakovačky gólů, a zejména sestřihy nejlepších akcí zápasu po závěrečném hvizdu mají přímo televizní náboj. Možnost ukládání nejpovedenějších gólových akcí na kartu taktéž nechybí. Nově máte možnost si začutat dokonce i na sněhu. Jedinou žlutou kartu si zaslouží diváci, protože kromě prostřihů, kde je obecenstvo sice hrubé, ale plně ve 3D, se v ostatních pohledech jedná vesměs o nevzhledné a rozplizlé textury, které se hýbou jak známá rolovačka z papíru a tužky.Stará bolest v podobě zoufale nekompletních licencí klubů a lig přetrvává bohužel dodnes. Sice se nabízí 5 nových stadionů a několik klubů navíc oproti minulým dílům řady, ale jména týmů i hráčů jsou z velké většiny zkomolená, a tak kupříkladu Premier League má pouze dva skutečné kluby, celý zbytek jsou pak smyšleniny. Škoda toho, protože utkání s nic neříkajícím klubem s divnými jmény hráčů tolik nemotivuje. Většina herních režimů zůstala od minula prakticky beze změny, takže opět nechybí pro nováčky velmi podrobný tréninkový režim, který začíná překvapivě statí o tom, co to ten fotbal vlastně vůbec je. Jeho absolvování se jistě bohatě odmění lepším pochopením ovládání PES, a zejména profesionálně vypadajícími parádičkami při pozdějších plnohodnotných zápasech. Holt se PES chce přiblížit i hráčům, kteří o fotbale nemají žádnou páru. Zůstává i dlouhodobý kariérní režim Master League jako nejdůležitější část hry. Motivující vedení klubu i týmu, trénování, vymýšlení strategií, transfery, velká porce zápasů a také pohárová střetnutí jsou velmi dobře sladěným celkem pro dlouhodobější hraní. Okamžitý vstup do zápasu, tvorba vlastního turnaje nebo samostatný pohár tvoří již nějaký pátek zažitou skladbu zbývající nabídky herních režimů. Novinku ovšem představuje podpora online hraní, což u nás zrovna moc neoceníme. U nového PES se vlastně budete královsky bavit už jenom při čutání exhibičních zápasů, protože hra jako taková nemá konkurenci, takže těch několik chybek jako nekompletní licence nebo ospalý komentář vlastně ani nezaregistrujete. ■

„Chování aktérů zeleného pažitu vás dostane do kolen!"



Hodnocení

GRAFIKA 93
Reálné pohyby a pěkné efekty.

HRATELNOST 90
Až na chybějící licence si budete lebedit.

ZVUK 60
Svěcený s Bosákem by bodli.

TRVANLIVOST 80
Bavit se budete i při jediném zápase.

CELKEM: 82

Verdikt

Nebýt nekompletní licence a amatérského komentáře, nový PES by měl skoro nárok na absolutní hodnocení.

Madden 06 ★★★★★
Americký fotbal se sice trošku jinak hraje, ale komplexnosti této hry se nic nevyrovná.

FIFA 06 ★★★
Snadno přístupný fotbal včetně kompletní licence.

Alternativní volba

PRO EVOLUTION SOCCER 5™

PlayON a CD PROJEKT VYHLAŠUJÍ VELKOU FOTBALOVOU SOUTĚŽ

Nejjednodušší formou odpovědi je SMS na číslo

900 22 06

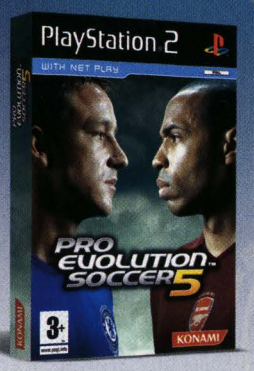
ve tvaru:

POmezera**PES5**mezera**PÍSMENO** vaší volby

Pro příklad:

pokud si myslíte, že na krabičce jsou Thiery Henrry a John Tery, bude mít vaše SMS tvar **PO PES5 B**

Hrajeme o:



10x Pro Evolution Soccer 5 PS2 hra

10x Míč Pro Evolution Soccer 5

10x Tričko Pro Evolution Soccer 5

10x Klíčenka Pro Evolution Soccer 5

Jak se jmenují fotbalisté z krabičky hry?

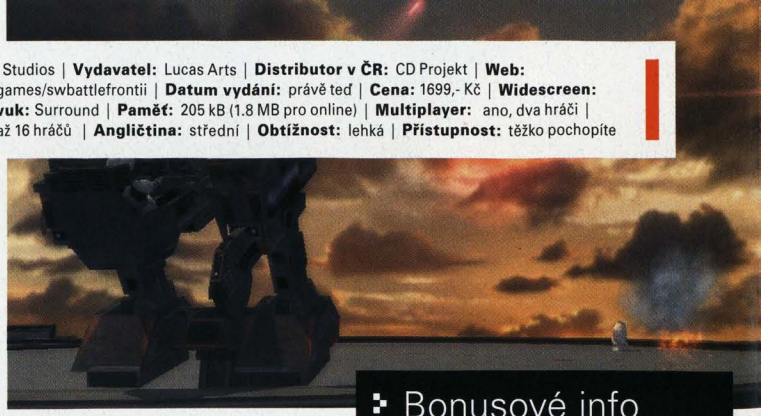
a) Thierry Henry a John Terry
b) Thiery Henrry a John Tery
c) Thierry Henrry a John Therry

Netřeba to říkat, ale stejně to zopakujeme – **Pro Evolution Soccer 5** vylepšuje něco, co je už samo o sobě dokonalé. S novými licencovanými týmy, novými charakteristickými pohyby, výrazně vylepšenou Ligou mistrů a proměnlivým počasím se **PES 5** přibližuje k realitě tak, jak se to konzolovému fotbalu ještě nikdy nepodařilo. Ve všech zápasech si nyní můžete nastavit „proměnlivé" počasí. Tím **PES** získává zcela nový nádech realističnosti a nepředvídatelnosti. Ať už za slunečního svitu či za deště bude **PES 5** nejlepším fotbalem, jaký se vám kdy dostal do rukou. Chcete vyhrát jednu z deseti originálek hry a k tomu hromadu dalších atraktivních cen jako tričko nebo fotbalový míč? Přihlaste se do naší soutěže a štěstí se usměje třeba zrovna na vás!

Hlasování končí 1. prosince 2005!

Cena odchozí SMS 6Kč. Službu provozuje **Expansion Group a.s.**
U habrovky 247/11, Praha 4, infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00

KONAMI play on CDPROJEKT



Info

Výrobce: Pandemic Studios | **Vydavatel:** Lucas Arts | **Distributor v ČR:** CD Projekt | **Web:** www.lucasarts.com/games/swbattlefrontii | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1699,- Kč | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ano | **Zvuk:** Surround | **Paměť:** 205 kB (1.8 MB pro online) | **Multiplayer:** ano, dva hráči | **Online hraní:** ano, až 16 hráčů | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** těžko pochopíte

Star Wars: Battlefront II

TEXT: Jirka Škrampal

Luku, já jsem tvůj otec!!!

Pokud máte pocit, že jste větu z úvodu už někde viděli, potom vězte, že stejný pocit jsme měli i my, když jsme usedli k starwarsové novince Battlefront II. Už první díl přinesl na PS2 dosud nepoznaný pohled na válečnou vřavu z pohledu řadového vojáka. Myšlenka vskutku geniální, leč autoři se tak trochu chlubili cizím peřím, protože s principem bojiště, kde se jako hráči přepínáte do role jednotlivých jednotek, přišla už hra Battlefield 1942 na PC. Nápad zasadit známý koncept do prostředí Star Wars, kde by si hráč mohl na vlastní kůži prožít většinu velkých bitev známých z filmů, se však neminul účinkem a i přesto, že někteří hráči hru přijali rozporuplně, to byl naprostý komerční trhák, a to je dnes v podstatě, oč běží, že? Bylo jasné, že druhý díl na sebe nenechá dlouho čekat.

Battlefront II vychází opět multiformátově, a to skutečně na všechny současné systémy včetně PSP, kromě hraček od Nintenda. Primárně však hra byla vyvíjena pro PS2, a tak jsou rozdíly v grafice ostatních verzí spíše jen kosmetické. Vlastní grafika se opět bravurním způsobem vyrovnává s optimalizací, přičemž poměr počet postaviček na bojišti/detailnost modelů/velikost exteriérů je vybalancovaná přesně tak, aby se hra hýbala plynule i při větší kumulaci vojáků na jednom místě. Grafika na jednu stranu předvádí velice slušné kousky, na stranu druhou však vypadá jako dvojče prvního Battlefrontu, což nijak zvlášť nepotěší.

Hra pro jednoho hráče nabízí dva hlavní módy. Prvním z nich jsou dvě lineárně pojaté historické kampaně, ve kterých si projdete události z epizod I–III a IV–VI. Před každou bitvou se vám ukáže krátký filmeček, který navodí tu správnou atmosféru, a potom už rovnou do bitevní vřavy. Trochu zvláštně působí, že si v kampaních nemůžete vybrat stranu, za kterou budete bojovat, ovšem aby mise nebyly monotónní, v průběhu každé kampaně vás hra sama bude přehazovat z jedné strany barikády na druhou.

„Před bitvou se ukáže krátký filmeček, který navodí tu správnou atmosféru"

V druhém singleplayerovém módu dostanete mnohem více volnosti. Máte možnost vybírat si, na kterou planetu zaútočíte, potažmo s kým a na jakém povrchu se utkáte. Každá planeta navíc obsahuje bonus, který s ní získáte. Jedním z těch nejzajímavějších je „Jedi Hero" a tušíte správně, že do série Battlefront nám konečně zavítaly i světelné meče. Vaše armáda tak může získat rytíře jako Darth Vader, Luke Skywalker, Mace Windu nebo Count Dooku. Za ně si můžete i zahrát, záleží jen na vašem konání. Pokud budete dobří, naplní se vám jakýsi ukazatel hrdinství. Při jeho naplnění se objeví nabídka na přesedlání do některého ze známých hrdinů. Star Wars Battlefront II nabízí skutečně málo nového. Soustředí se však na staré a osvědčené prvky, které se v minulosti již osvědčily. I přes poměrně rozsáhlou hru pro jednoho hráče stále sází spíše na online hraní. Pokud máte PS2 připojenou k internetu a partu kámošů, je pro vás Star Wars: Battlefront II jednou z nejlepších voleb. Jinak se hra dá doporučit jen těm největším fandům filmové série. ■

Bonusové info

Průvodce po Galaxii daleko předaleko na PlayStation 2:

- **SW: Racer Revenge – závodní**
- **SW: Jedi Starfighter – akční simulátor**
- **SW: Bounty Hunter – 3rd person akce**
- **SW: The Clone Wars – nemastná 3rd person akce**
- **SW: Episode III Revenge of the Sith – zběsilá 3rd person akce**
- **Lego Star Wars – ujetá 3rd person akce**
- **SW: Battlefront – válečná 3rd person akce**

Hodnocení

GRAFIKA 79
Příjemná, dobře slouží svému účelu, bohužel naprosto stejná jako v prvním dílu.

HRATELNOST 65
Hra pro jednoho hráče je jen slabým nadprůměrem, k výhodám online hraní přihlížet nemůžeme.

ZVUK 87
Zvuky bitevní vřavy jsou skvělé a hudba ze Star Wars ještě nikdy nezklamala.

TRVANLIVOST 80
Pokud vás hra chytne, můžete ji hrát třeba do nekonečna.

CELKEM: 79

Verdikt

Star Wars Battlefront II je výbornou multiplayerovou akcí. To u nás bohužel využije málokdo, takže se budeme muset smířit s o něco horším singleplayerem.

Star Wars: Episode III Revenge of the Sith ★★★★★
Hra, která si své místo na výsluní hráčské přízně vysloužila hlavně pěknou grafikou, výpravným dějem a jednoduchou hratelností.

LEGO Star Wars ★★★★★
Trochu jiné, avšak neméně zábavné pojetí Hvězdných válek. Jako postavičky z LEGA si můžete projít celý příběh.

Alternativní volba

PERFEKTNÍ VYZVÁNĚNÍ DO TVÉHO MOBILU

JAK OBJEDNAT?

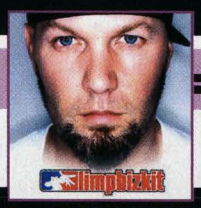
*Všechny zde uvedené melodie si můžete objednat buď jako **POLYFONNÍ** nebo jako **MONOFONNÍ** či **EMS**. Stačí k tomu pouze zaměnit zvýrazněné písmeno **P** (pro polyfonní melodie) v kódu za písmena **M** (pro jednohlasé melodie) nebo **I** (pro EMS melodie). Vše si ukážeme na jednoduchých příkladech. Chcete-li například stáhnout melodii **CRAZY FROG V POLYFONNÍ VERZI, BUDE KÓD VYPADAT PL PLWL**. Pokud váš telefon podporuje pouze jednohlasé vyzvánění, bude kód vypadat PL MLWL, případně podporuje-li váš telefon EMS bude váš kód vypadat PL ILWL. SMS s kódem odešlete na číslo* **900 22 30**. *Pozor, mezi PL a kód nezapomeňte vložit mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolenou melodii. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

sms kód **PL BANN**

SMS s objednacím kódem pošlete na číslo 900 22 30. Barevné tapety podporují všechny telefony s barevným displejem, cena je 30 Kč.

HITPARÁDA

sms kód **PL BBSF**



sms kód **PL BDRW**

sms kód **PL BELU**

DANCE

•	CRAZY FROG \\ Axel F.	PL PLWL
△	CRAZY FROG \\ Popcorn	PL PUHU
▽	GLOBAL DEEJAYS \\ Sound Of San Francisco	PL PAWB
△	666 \\ Supa Dupa Fly 2005	PL PSPU
△	KARMA \\ Sedam Dana	PL PHNZ
▽	DJ TIESTO \\ Adagio For Strings	PL PGPI
▽	DANZEL \\ He Ho D´Samba	PL PJYE
△	DANZEL \\ Put Your Hands Up In The Air	PL PPJK
▽	SASH! \\ Ecuador	PL PMHJ
△	AXWEL \\ (Can You) Feel The Vibe	PL PLBP
△	ERIC PRYDZ \\ Call On Me	PL PCCB
△	PAUL VAN DYK FEAT. WAYNE JACKSON \\ The Other Side	PL PRAG
△	DJ @ WORK \\ Your Love	PL PSMD
▽	DJ ANTOINE \\ All We Need	PL PUAF
△	MAX GRAHAM VS. YES \\ Owner Of A Lonely Heart	PL PPUZ

ROCK

△	GREEN DAY \\ Holiday	PL PJTS
▽	EUROPE \\ The Final Countdown	PL PBAF
△	GREEN DAY \\ Wake Me Up When September Ends	PL PWJB
△	RAMMSTEIN \\ America	PL PGIK
▽	GREEN DAY \\ Boulevard Of Broken Dreams	PL PFKJ
▽	BON JOVI \\ It's My Life	PL PJSF
▽	KELLY CLARKSON \\ Since U Been Gone	PL PUYI
▽	AVRIL LAVIGNE \\ My Happy Ending	PL PRLI
△	THE OFFSPRING \\ Can't Repeat	PL PDXE
△	AVRIL LAVIGNE \\ Don´t Tell Me	PL PUXD
•	LINKIN PARK \\ Breaking The Habit	PL PLHG
△	SYSTEM OF A DOWN \\ B.Y.O.B.	PL PRSF
△	SIMPLE PLAN \\ Untitled (How Can This Happen To Me?)	PL PYXP
▽	GOOD CHARLOTTE \\ I Just Wanna Live	PL PHTI
△	OASIS \\ Lyla	PL PERB

POP

•	DANIEL POWTER \\ Bad Day	PL PPRY
△	ARASH \\ Tike Tike Kardi	PL PMRP
△	SARAH CONOR \\ Living To Love You	PL PIYL
▽	ARASH \\ Boro Boro	PL PLGC
▽	BACKSTREET BOYS \\ Incomplete	PL PCEC
△	SHAKIRA \\ La Tortura	PL PBTU
△	ANASTACIA \\ Welcome To My Truth	PL PSDK
•	GORILLAZ \\ Feel Good Inc.	PL PWPK
△	JAMES BLUNG \\ You´re Beautiful	PL PRLU
▽	REDNEX \\ Wish You Were Here	PL PAWT
△	THE CHEMICAL BROTHERS \\ Galvanize	PL PKTC
▽	ROBBIE WILLIAMS \\ Angels	PL PINR
△	MAROON5 \\ Sunday Morning	PL PRSG
▽	BRITNEY SPEARS \\ Do Somethin´	PL PMKH
▽	RIHANNA \\ Pon de Replay	PL PMYN

ČESKÉ

△	DIVOKEJ BILL \\ Pocit	PL PSLN
▽	ANETA LANGEROVÁ \\ Voda živá	PL PSZJ
△	KRYŠTOF \\ Zrcadlení	PL PPCW
△	ANETA LANGEROVÁ \\ Hříšná těla, křídla motýlí	PL PAFM
△	SUPERSTAR TOP12 \\ Hvězda snů	PL PKDR
▽	DAN BÁRTA \\ On My Head	PL PMYT
△	MARTINA BALOGOVÁ \\ Mat dámou	PL PWZR
△	TOMÁŠ SAVKA \\ Motel na konci světa	PL PSUX
▽	ŠTĚPÁN TUREK \\ Stávka DeeJayů	PL PDCB
△	LUCKA VONDRÁČKOVÁ \\ Strach	PL PDYD
△	ANETA LANGEROVÁ \\ 17	PL PMZI
△	SÁMER ISSA \\ Shake It	PL PKWI
△	HLOŽEK & KOTVALD \\ Holky z naší školky	PL PJML
△	CLOU \\ Island Sun	PL PURT
▽	MAXIM TURBULENC \\ Jede jede mašinka	PL PLPP

HIP-HOP

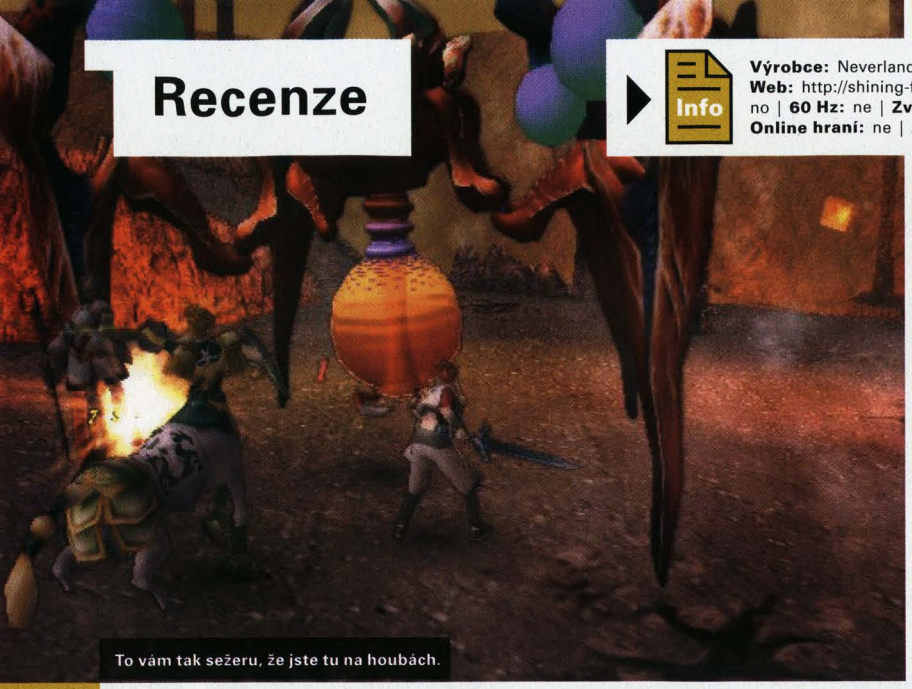
•	AKON \\ Lonely	PL PHEM
•	50CENT \\ Candy Shop	PL PIDP
•	2PAC \\ Ghetto Gospel	PL PXHF
△	DADDY YANKEE \\ Gasolina	PL PMLY
△	EMINEM \\ Like Toy Soldiers	PL PEWL
▽	GWEN STEFANI \\ Hollaback Girl	PL PRWK
△	50CENT \\ Just A Little Bit	PL PCUC
▽	BLACK EYED PEAS \\ Don´t Phunk With My Heart	PL PSEI
▽	LINKIN PARK & JAY-Z \\ IZZO/In The End	PL PEGD
▽	LINKIN PARK & JAY-Z \\ Numb / Encore	PL PFFB
△	WILL SMITH \\ Switch	PL PUGE
▽	JENNIFER LOPEZ \\ Get Right	PL PPYP
△	EMINEM \\ Mockingbird	PL PRAR
△	CIARA & MISSY ELLIOTT \\ 1, 2 Step	PL PNBT
△	SEAN PAUL \\ We Be Burning	PL PSLW

NOVINKY

VYVOLENÍ \\ Znělka VyVolení		PL PFYU
TOUCH \\ Eto Vsjo		PL PKBZ
NO NAME \\ Starosta		PL PEGW
DANCING DJ´S VS. ROXETTE \\ Fading Like A Flower		PL PEIA
UNITING NATIONS \\ You And Me		PL PKCY
INFERNAL \\ Keen On Disco		PL PNFK
TATU \\ All About Us		PL PRZP
ARASH \\ Temptation		PL PHRT
JAMIROQUAI \\ Seven Days In A Sunny June		PL PCUK
BLACK EYED PEAS \\ Don't Lie		PL PIKH
THE PUSSYCAT DOLLS FEAT. BUSTA RHYMES \\ Don´t Cha		PL PJFK
DESTINY'S CHILD \\ Cater 2U		PL PXYF
KELLY CLARKSON \\ Behind These Hazel Eyes		PL PHDR
SIMPLE PLAN \\ Welcome To My Life		PL PNTU
NICKELBACK \\ Photograph		PL PLTW

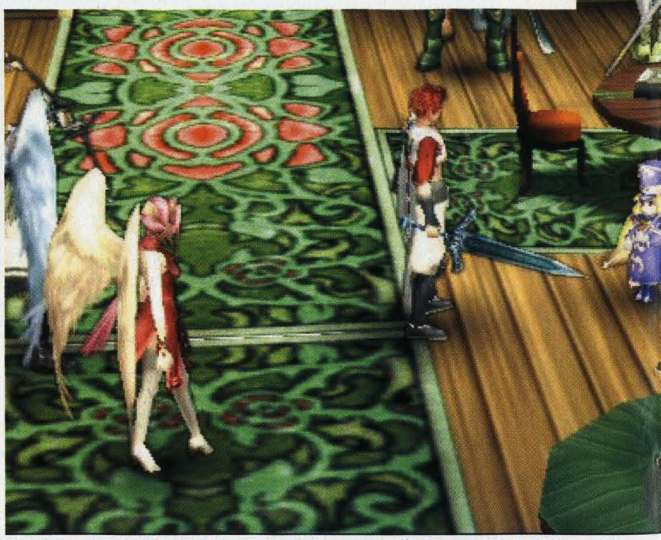
Cena jedné melodie je 30 Kč. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansionroup.cz.

Monofonní vyzvánění je určeno pro telefony podporující monofonní vyzvánění.
Polyfonní vyzvánění je určeno pro telefony podporující polyfonní vyzvánění.
EMS je určeno pro přístroje podporující EMS.


To vám tak sežeru, že jste tu na houbách.

Info

Výrobce: Neverland | **Vydavatel:** Sega | **Distributor v ČR:** nezjištěno | **Web:** http://shining-force.jp | **Datum vydání:** 20. října 2005 | **Cena:** nezjištěno | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 304 kB | **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** těžká | **Obtížnost:** těžká |



TEXT: Jan Lysý

Shining Force NEO

RPG masakr v Manga stylu.

I když už si někteří (většinou asijští) hráči mohli vyzkoušet více než 10 titulů z této série, pro mě osobně je Shining Force docela neznámým pojmem. Ale my herní novináři jsme připraveni na všechno od klystýru až po simulátory Barbie života. Nás jen tak něco nevyděsí. A recenzovaný titul dokonce příjemně překvapí. Stylově by se tedy hra měla blížit Diablu nebo Baldur´s Gate: Dark Alliance. Je to tak, ale ne na 100 %. Ve své podstatě jde spíše o hack´n´slash mlátičku. Ovšem ne bez RPG prvků, které jsou ale řešeny trošku jinak, než jsme zvyklí. Ovládáte mladíka Maxe, který sbírá zkušenosti a postupuje na vyšší úrovně. Ovšem vy nerozdělujete získané body, to je automatické. Dokonce si ani nemůžete zvolit zaměstnání pro svého hrdinu. To, jestli bude kouzelník, lučištník nebo bojovník, se řeší tak, že mu prostě vrazíte do ruky magickou hůl, luk nebo meč. Brnění, prsteny a další předměty pro vylepšení vlastností ocení stejně tak čaroděj jako šermíř. Ovšem vy během svého dobrodružství nacházíte takzvané schopnosti Force (lepší útok, menší spotřeba magických bodů při kouzlení, jsou jich desítky) a magické krystaly, díky nimž si je můžete vylepšovat. S tímto systémem si vyhrajete a strávíte u něj pěkných pár desítek minut.

Příběh nás prskne do fantasy světa, kde před 13 lety zuřila obrovská válka, za kterou mohl Clan of the Moon. Ten využíval bytosti z jiné dimenze Legions. Sedm zemí se muselo obětovat, aby byli útočníci poraženi a uvězněni za pomoci tří magických krystalů. Jeden byl zničen a na vás je, aby další dva vydržely. Nebuďte ale sebestřední, vím, že si myslíte, že jste jedineční, nejkrásnější a nejchytřejší, ale tentokrát se budete muset spolehnout i na pomoc dalších nadaných jedinců. Například je to váš otec Gaia, přítelkyně Meryl z dětství nebo váš učitel boje Graham (to samozřejmě nejsou všichni). Trojčlennou partu si můžete všemožně sestavovat, ale nemůžete kecat do toho, jestli se spolubojovníci oddají magii nebo boji muže proti muži. To je určeno předem. Musí se nechat, že jsou velkou podporou, protože díky nim se v boji proti desítkám a desítkám (najednou) nepřátel okamžitě neskácíte umírající k zemi. K ovládání si vystačíte s kolečkem pro standardní útok, čtvercem pro aktivaci předmětů (přepínáte mezi nimi směrovým křížem), X pro interakci, trojúhelníkem pro speciální/magický úder. L1 a L2 slouží pro práci s mapou. Potěšující je, že kouzelníci tentokrát nejsou diskriminováni (znáte to, v jiných RPG jsou na začátku mrtví každých deset vteřin). Magická energie se doplňuje tak, že chvíli meditujete. Protože jde o rychlý proces, nemusíte se bát, že vám v okamžiku dojde a vám nezbude než jen čekat, až si vás orkové naporcují k večeři. Hra je zpracována ve stylu Manga. Vypadá to vcelku dobře a na obrazovce se neustále něco děje. Prostředí je slušně zpracované a úrovně jsou různorodé, takže nebudete mít pocit, že se pořád pohybujete na tom samém místě. Shining Force NEO je slušně odvedená práce, která má velký potenciál pobavit jak ty, kteří vyznávají bezbřehou akci, tak RPG fanoušky. ■

Hodnocení

GRAFIKA 74
Asijský styl a preciznost se nezapře.

HRATELNOST 80
Dynamické, hratelné, ale místy příliš obtížné.

ZVUK 70
Humorně namluvené postavy, sterilní hudba.

TRVANLIVOST 86
Hodiny a hodiny a hodiny a ... hodiny.

CELKEM: 79

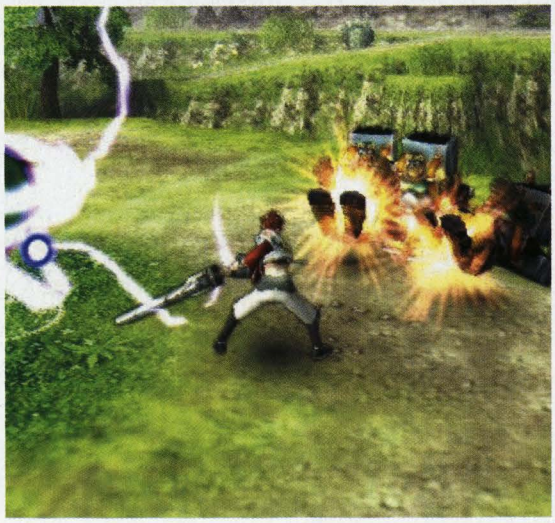
Verdikt

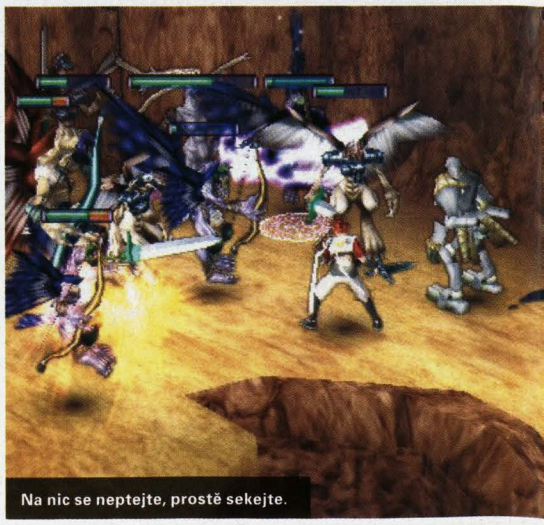
Stereotyp sice trošku laškuje s hratelností, ale pár originálních nápadů ho vykope ze scény. Akční RPG, které má náboj.

Alternativní volba

Forgotten Realms: Demon Stoen ★★★★
Sice nepříjemně krátké, ale i tak zábavná hra z prostředí Dungeons & Dragons.

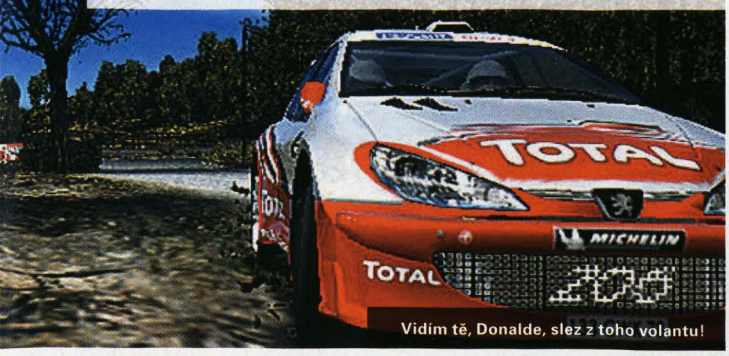
Baldur´s Gate: Dark Alliance II ★★★★
Precizně zvládnuté akční RPG, které vyniká především svou hratelností.




Na nic se neptejte, prostě sekejte.

Info

Výrobce: Evolution Studios| **Vydavatel:** SCEE | **Distributor v ČR:** Sony | **Web:** www.wrcrallyevolved.com | **Datum vydání:** právě v prodeji| **Cena:** 1199,-| **Widescreen:** ano | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 448 kB| **Multiplayer:** ano, až 4 hráči | **Online hraní:** ano, až 16 hráčů | **Angličtina:** lehká | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte



Vidím tě, Donalde, slez z toho volantu!

Mitsubishi právě aktivuje přídavné spalování briket.

WRC Rally Evolved

TEXT: Michal Jonáš

Aktuální přírůstek do zavedené série WRC přichází s novým pojetím, které má terénní závody učinit mnohem zábavnějšími než kdykoli předtím.

Nový díl oblíbené řady rallye simulátorů sice nenabízí tolik dramatických změn k lepšímu jako přelomová trojka, nicméně vnáší do žánru čerstvé prvky, které mají přilákat jak začínající hráče, tak i majitele starších verzí. Série WRC se tak za pětici dílů s přehledem vypracovala na jediného lídra žánru, částečně díky exkluzivní licenci WRC a částečně také díky svému vývoji, který je opravdu znát.

„Kromě továrního týmu Škoda je tu také Roman Kresta!"

Již od vzpomínaného třetího dějství platí, že lepší a komplexnější rallye hru jinde než na PS2 nenajdete. Letošní WRC tak obsahuje kompletní sezónu 2005 se všemi 16 podniky, takže pro našince asi nejlepší zpráva zní, že tu je kromě továrního týmu Škoda také Roman Kresta! Prezentace a hudební podbarvení udělaly mírný krok vzad, takže styl nabídek ani muzička letos nijak neosloví a pěkná představovací videa všech podniků i záběry z vrtulníku na trať před zkouškou jsou již minulostí. Zato vozový park nabízí kromě všech WRC speciálů také slabší třídu 1600, známé koncepční vozy i Extreme verze a také klasické vozy skupiny B, takže celkový počet čítá solidních 35 strojů.

Kromě ročního šampionátu WRC a N1600 zde najdete kromě zajetí jedné etapy či podniku i několik speciálních úrovní pro historické vozy a také zcela nové okruhy, na kterých se můžete prohánět buď proti trojici počítačem řízených soupeřů, nebo s kamarády v multiplayeru. Grafika zaznamenala menší obrodu, takže vypadá zas o něco lépe a detailněji, i když na absolutní vrchol to stále nestačí. Tratě jsou ale dostatečně různorodé a hlavně nesmírně živé, namátkou vyberu uskakující diváky nebo padající listí.

Vítané zpestření a dávku napětí do hry vkládají náhodně generované události, takže nyní můžete potkat na cestě dokonce havarovaný vůz posádky před vámi, neposlušné stádo oveček, lesní požár a mnohé další nahodilosti. Tyto prvky se dostavují sporadicky, takže nijak neruší a jízdě přidávají další adrenalin. Menší úpravou prošel navigátor, který nyní i hystericky křičí, zběsile nadává nebo vtipkuje, a také značky se šipkami, u nichž si můžete nastavit předstih zobrazení. Majitelé nových volantů Logitech tu naleznou i podporu velkého rozsahu otáčení, i když jsou převody skutečných vozů daleko strmější.

Ani letos nechybí testovací trať a možnost poměrně širokého nastavení včetně možnosti uložení do paměti pro pozdější použití. Největší vývoj ale prodělala fyzika vozů. I když kolizní model a havárie jsou zcela v mantinelech předchůdců, simulace kinetických sil působících na vozidlo a hlavně jeho váha jsou zde dovedeny k absolutní dokonalosti, na kterou může i jinak realistický Richard Burns Rally klidně zapomenout. Při střídmém nastavení pomocníků jsou odstředivé síly citelným nepřítelem, s kterým je nutno stále počítat, a chování vozidel při skocích a následných kolizích nebo při smyku ve větších rychlostech dává dokonale zažít pocit nespoutané masy oceli řítící se terénem. I když vývoj již není tak patrný jako u dřívějších dílů, i poslední dějství po právu patří k tomu nejlepšímu terénnímu závodění, co si můžete vůbec zahrát. ■

Ááá, Roman Kresta zase válí!

Hodnocení

GRAFIKA 89
Některé tratě jsou nádherné, jiné méně.

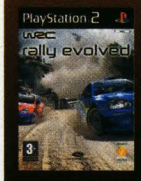
HRATELNOST 90
Šampionáty a arkádové závody ve čtyřech k tomu.

ZVUK 80
Krátké hudební smyčky a slušné projevy motorů.

TRVANLIVOST 87
Mistrovství má tři obtížnosti a 16 podniků.

CELKEM: 89

Verdikt



Celkově se sice nejedná o nejlepší díl řady, ale virtuální WRC nikdy nebylo tak zábavné a napínavé jako v této hře.

Bazarový rádce

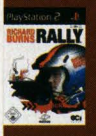
S koupí této hry bychom určitě neváhali. Zvláště jestliže jste fandou předchozích dílů. Cena nové hry je velice příznivá a bazarových kusů bude postupem času dost. Z počátku však jistě ne, protože tato hra bude svoje majitele dlouho bavit.

Odborník z Presto CS, největšího pražského obchodu

Alternativní volba

Colin McRae Rally 2005 ★★★★
Další solidní rallye od skotského matadora.

Richard Burns Rally ★★★
Neobyčejně obtížné rally pro znalce, ovšem bez licence.



Info

Výrobce: Naughty Dog | **Vydavatel:** SCEE | **Distributor v ČR:** SONY **Web:** není
Datum vydání: 4. 11. 2005 | **Cena:** 1399,- Kč | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne
Zvuk: Surround | **Paměť:** 984 kB | **Multiplayer:** ano | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** naučíte se snadno a rychle

Jak X Combat Racing

Naši hrdinové se opět vrátili, aby jezdili jako o život.

TEXT: Lukáš Bašta

Jsme svědky zajímavého trendu. Zaběhaným hrdinům plošinovek začíná být jejich košile nějak těsná a přeskakují i do jiných herních žánrů. Ratchet z Deadlocked trochu akčně přitvrdil a Crash s Crash Tag Team Racing se dal zase na závody. Podobně je na tom i náš přítel, co má za ušima (a že se tam vejde spousta sajrajtu), Jak, který přijíždí se svým Combat Racing. Mohlo by dopadnout špatně akčně říznuté závodění ala Twisted Metal nebo WipEout, opepřené Jakovým stylovým humorem? To rozhodně ne.

Aby autoři nějak zdůvodnili, proč a jak už naši hrdinové nechodí po svých, ale vozí si zadky v našlapaných kárách, mají pro nás dobré vysvětlení. V Kras City jsou velice populární brutální závody Grand Championship Combat Racing, a protože se závodníků mnoho nedostává, musí se „verbovat". Jen co Jak a Dexter uniknou o vlásek smrti, jsou záhy infikováni smrtelným jedem. To jediné, co teď můžou udělat, aby bolestivou smrt odvrátili, je přesedlat na dráhu závodníků a vyhrát protilátku.

Nebojte se, že když Daxter není v názvu, že se jeho skopičin nedočkáte. Velkého prostoru se tu dostává i animacím, kde exceluje právě on a nikdy nemá daleko pro nějaký svůj typický uzemňovák. Postupně se projedeme čtyřmi šampionáty, kde se utkáme na rozličných tratích. Naštěstí autoři neuletěli a místo ujetých ještěrkoidních spřežení a podobných zvěrstev usedneme do po zuby ozbrojených bugin. Díky tomu se koncepce hry začíná blížit právě výše zmíněným. Jezdíte na tratích, sbíráte rozeseté bonusy, bez kterých pohromadě nevydržíte ani kolo, a do toho všeho kosíte své protivníky. Prosté, ale zábavné.

Combat Racing vás jistě dostane rozsáhlou nabídkou odemykatelných bonusů a vylepšení, stejně tak jako rozmanitým repertoárem herních režimů. Účastnit se můžete Circuit Race, Turbo Dash, Death Race, Time Trial, Deathmatch, Sport Hunt, Capture, Artifact Race, Assassin, Freeze Rally nebo Rush Hour. Každý si tak přijde na své. Můžete závodit na kola, sbírat speciální powerupy, abyste neumrzli, dovádět v hromadné dopravě nebo jezdit po arénách jenom masit svoje oponenty.

Jak X vypadá a hýbe se náramně. Pestré modely lokací, samotných vozítek nebo všemožných světelných efektů jsou doopravdy pěkně vyvedené. Všude se něco děje. Kolem prolétávají zboostované buginy nepřátel, za nimi prolétávají rakety a kolem toho sviští různé paprsky. Tím se z Jaka X stává opravdová akční pecka, kterou si nemůžeme vynachválit. Bohužel ve vyšších rychlostech začne klesat framerate, a tak si třeba takový mód Rush Hour parodující Burnouta neužijete. Zajímavě také působí kolizní model, kdy se mnohdy odrazíte od věci na trati dosti podivně. Že by na hře dělali lidé od Colin McRae Rally? Kdoví.

Pokud máte rádi Jaka a Daxtera a někdy si rádi zazávodíte, rozhodně nemáte lepší volbu než Combat Racing. Jak X kombinuje výtečnou závodní hru s typickým humorem a stylem předchozích hopsacích dílů. ■

Hodnocení

GRAFIKA 85
Pěkně udělané tratě, propracované modely se spoustou efektů.

HRATELNOST 82
Kdo by byl býval řekl, že se to takhle povede.

ZVUK 78
Výborný dabing s hudbou.

TRVANLIVOST 85
Přehršel herních módů, díky kterým hra vydrží.

CELKEM: 83

Verdikt

Pro fanoušky Jak & Dexter povinnost. Jedná se o výborné akční závody s typickým humorem. Doporučujeme i těm, kteří o našeho oblíbeného ušáka ještě nezavadili.

Alternativní volba

Crash Tag Team Racing ★★★★★
I Crash Bandecoot přešel na motoristické sporty, kde mu to jde skoro stejně dobře.

Ratchet Deadlocked ★★★★★
Ratchet a Clank sice nezávodí, ale zato přesedlali na hutnou akci.

SVĚT MOBILŮ SPECIÁL

Velký vánoční katalog mobilů

Chystáte se někomu pod stromeček nadělit mobilní telefon?
Neorientujete se v rozsáhlé nabídce telefonů?
Chcete mít přehled o všech prodávaných telefonech?

JIŽ BRZY SE DOČKÁTE...

- průvodce nastavením a používáním telefonu
- jasné a názorné členění podle ceny a značky
- kompletní přehled prodávaných telefonů
- nejzajímavější bazarové telefony
- stručné a přehledné tabulky
- podrobné přehledy tarifů
- příslušenství k mobilům
- nejlepší Java hry

uvnitř přehled více jak 200 telefonů

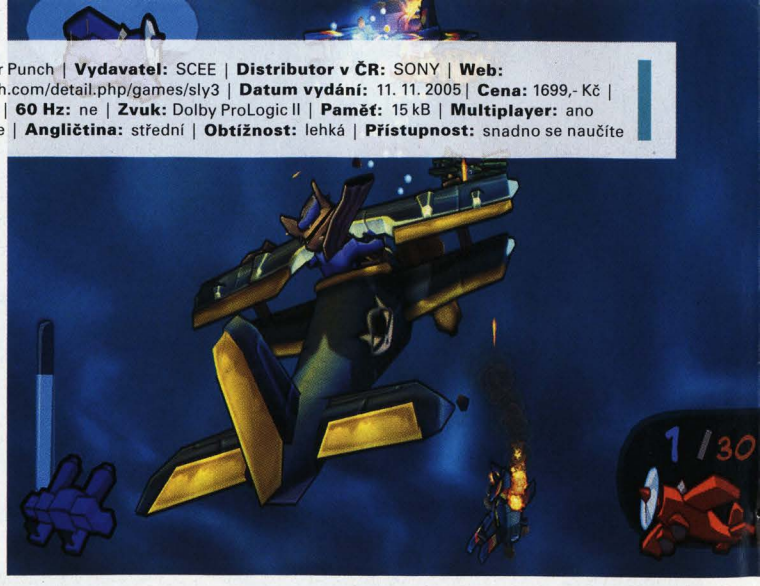
100 stran za pouhých 49 korun

Obsáhlý a přehledný průvodce nákupem nového telefonu.

na stáncích již 16. listopadu!

Info

Výrobce: Sucker Punch | **Vydavatel:** SCEE | **Distributor v ČR:** SONY | **Web:** www.suckerpunch.com/detail.php/games/sly3 | **Datum vydání:** 11. 11. 2005 | **Cena:** 1699,- Kč | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 15 kB | **Multiplayer:** ano **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte



Sly 3: Honor Among Thiefs

TEXT: Jirka Škrampal

Nudíte se? Kupte si medvídka mývala!

Trojka je magické číslo. Stejně jako ve filmovém průmyslu platí, že třetí díl stojí za censored (obsah toalety na pět), o to více platí, že trojky ve videohrách bývají pecky. Devil May Cry 3, Metal Gear Solid 3, Soul Calibur 3 nebo PlayON 3, to všechno jsou tituly, které se právem staly miláčky nejen naší redakce, ale i distribučních společností, které na nich trhly balík. Není ale hra jako hra. Ač se to může zdát prapodivné, vybrat z dnešních titulů hru, kterou bychom bez váhání doporučili pro naše nejmenší, není vůbec jednoduché. To, že vašemu šestiletému synkovi nepatří do ruky Manhunt, je jasné na první podříznuté hrdlo, avšak ani u hopsaček není situace tak jednoznačná. Jen těžko si dokážeme představit, jak by si malé dítě dokázalo poradit s tak komplexní hrou, jako je JAK 3. Obzvlášť po tom, co si na něm vylámal zuby nejeden náš redaktor. Naštěstí si pár všímavých vývojářů z týmu Sucker Punch uvědomilo, že si nějaká ta nezávadná hra, bez krvavých orgií, usekaných údů či sexuálních scén, svoje hráče jistě najde, a tak před sebou máme již třetí pokračování plošinovky Sly.

Zlodějský mýval (nebo mývalský zloděj?) Sly Cooper dal opět dohromady své dva kumpány - želvu na vozíčku Bentleyho a hrocha Murraye (jen bobr Óbrbobr nám tu pořád chybí), aby uskutečnili největší akci své chmatácké kariéry. Sly přišel na to, že celé generace jeho čórkařských předků si svůj lup ukládaly na tajné místo do obrovského trezoru na odlehlém ostrově. Jak už to tak ale bývá, na poklad dostal zálusk zlotřilý padouch, který z celého ostrova udělal jednu velkou pevnost. Jediný klíč od pokladnice má však Sly a s vidinou obrovského bohatství tak začne připravovat velkolepý plán na získání těžce nabytého majetku své rodiny zpět. Sly 3 je tak první díl série, ve kterém nejde o to zmocnit se cizího majetku. Po kauzách z GTA San Andreas se autoři pravděpodobně báli, že by se hra mohla paní Hillary Clintonové zdát závadná, dostala by označení 18+ a prodávala by se jen v obchodech s pornem.

„Sly 3 je především o skákání, lezení, šplhání a padání."

Hra je v principu jednoduchá a velice zábavná plošinovka s důrazem na stealth prvky, kde Slye nesmí nikdo zpozorovat. Design jednotlivých misí nechává vyniknout schopnostem, jako je lezení po trubkách nebo skákání po střechách. V mnoha lokacích dostanete k plnění úkolů jistou míru volnosti, což rozhodně potěší. Na absolutní volnost ve stylu JAK 2 ale zapomeňte. Sly je především o skákání, lezení, šplhání, padání (a když na to přijde, i restartování od posledního checkpointu). Jako v každé správné plošinovce i zde najdete celou řadu více či méně zábavných minher, to už je ale spíš třešnička na dortu.

Stylově cell-shadingová grafika vám sice dech nevyrazí, ale dodává hře příjemný komiksový nádech a často budete mít pocit, že nehrajete hru, ale sledujete animovaný film.

Sečteno podtrženo, Sly 3 nabízí nenáročnou a přitom velice zábavnou formu plošinovkářského vyžití, zabalenou do slušivého vizuálního zpracování a okořeněnou spoustou bonusů. Navíc to je po dlouhé době hra, kterou můžeme s klidným svědomým doporučit i dětem. ■

Hodnocení

GRAFIKA 79
Na polygony dost chudá, nicméně cell-shadingově stylová.

HRATELNOST 87
Plošinovka jako řemen, nejzábavnější mýval na PS2.

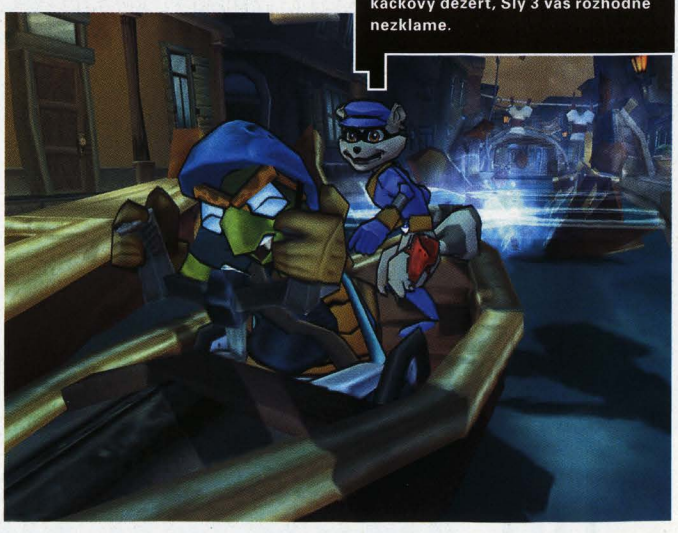
ZVUK 80
Velice kvalitní dabing všech rozhovorů boduje.

TRVANLIVOST 78
Dětem jistě vystačí na slušnou řádku týdnů, ostřílenějším hráčům přece jenom méně.

CELKEM: 84

Verdikt

Sly 3 je tou správnou volbou pro všechny fandy mývalů, zlodějů, komiksů, a především 3D plošinovek. Pokud si toužíte po extázi v JAK 3 dopřát ještě skákačkový dezert, Sly 3 vás rozhodně nezklame.



Alternativní volba

Sly 2: Band of Thiefs ★★★★
Předchůdce dnešního Slye, který ani po roce neztratil nic ze svého lesku. Hra trochu méně propracovaná, ale neméně zábavná než její mladší bráška.

JAK 3 ★★★★★
Absolutní špička svého žánru, a to nejen na PS2. Svým zpracováním, vypravou, komplexitou i hratelností nemá konkurenci.

Battlefield 2: Modern Combat

Ne, doopravdy jste si nespletli časopis. Mluvíme o Battlefieldu na PlayStation 2.

TEXT: Lukáš Bašta

Battlefield, modla PC hráčů, dorazila i na PlayStation 2, kde ovšem musela doznat drobných změn. Přece jenom majitelé konzolí nemají takové možnosti s hraním po internetu nebo LAN, jako jejich kolegové za PeCí. Kluci a dívky z EA se museli vytáhnout z plnohodnotnou singleplayerovou kampaní. Ačkoliv klišovitý příběh o zlé zemičce na Středním východě nijak geniálně nevyznívá, hlavní je to, jak je kampaň pojatá.

Dostanete se tak k různorodým úkolům jako znič, zajmi, zachraň a podobně s poměrně velkou možností konání. Mapy jsou docela rozlehlé a postup jednotky je tedy na vás. Jejich provedení je téměř pod špicí armádního stanu. Dobře situované lokace, kvalitní modely, detailní textury a zvukový doprovod dělají svoje. Modern Combat je hlavně válečnou akcí, takže neočekávejte taktické orgie jako v SOCOMu. Nepřátelé jsou značně agresivní, takže začnou pálit po všem, co se pohne, a nemá to na pravé půlce vytetovaného Alláha (jak to ale poznají?). Do akce vyrážíte s několikačlennou jednotkou, mezi jejímiž členy se můžete i přepínat. Tím máte jistotu, že vždycky udělají přesně to, co chcete. K dispozici je také k 70 zbraní a 30 vehiklů, což jsou čísla více než úctyhodná. Kromě kampaně pro jednoho hráče si je budete moci osahat v multiplayeru. V Conquestu pro 24 hráčů tak budete zabírat checkpointy a plnit úkoly stejně jako v peckovité verzi. Bohužel si nemusíte při hře více hráčů užít tak, jako když si hrajete sami. Kvalita online hraní silně záleží na komunitě, do které se dostanete. Když budete mít peška, stane se ze hry variace na dnes již stařičkého Quaka. ■

Hodnocení

GRAFIKA	85
HRATELNOST	80
ZVUK	75
TRVANLIVOST	75
CELKEM:	79

Verdikt

Battlefield 2 je doopravdy důstojným převedením herní klasiky z PC na PlayStation 2.

Info

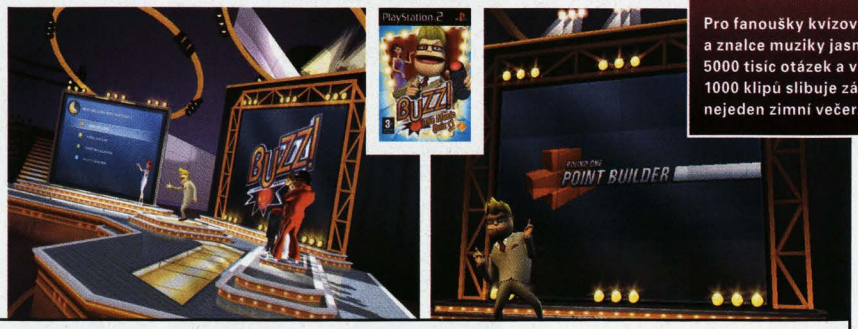
Výrobce: Digital Illusions | **Vydavatel:** EA | **Distributor v ČR:** EA Czech | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** lehká | **Web:** http://battlefield.ea.com/ | **Cena:** 1599,- | **Widescreen:** ne | **Podpora 60 Hz:** ne | **Zvuk:** Surround | **Memory karta:** 365 KB **Multiplayer:** ano | **Online hraní:** ano, až 24 hráčů | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** lehce pochopíte

Buzz the Music Quiz

Všichni fandové Jana Rosáka zbystřete. Je tady hra, na kterou jsme čekali!

TEXT: Lukáš Bašta

Jestli jste viděli v televizi nějakou vědomostní soutěž, máte téměř jasnou představu, o co v našem Buzzíkovi jde. Do ruky chopíte dostupný ovladač s pěticí tlačítek. Čtyři barevná jsou pro různé odpovědi a velké červené tlačítko nad nimi je zase naopak pro rychlou reakci. Pak se již stačí ponořit do vědomostního klání. Jak je z názvu patrné, půjde o znalosti hudební scény. Buzzík obsahuje přes tisícovku videoklipů a pětitisícovku otázek, takže projetí všech vám dá pořádně zabrat. Bude chvíli trvat, než se vám u nějakého klipu zopakuje stejná otázka, takže se není ohledně trvanlivosti čeho bát. Klipy jsou v rozmezí 1950 až 2005 a pro ty, kteří si ve starých profláklých flácích nejsou vůbec jistí, je tady možnost zapnutí otázek jen z novodobých hitů. Nemyslete si ale, že je to kvíz bůhvíjak lehký, dotazy jsou mnohdy hodně vypečené a nejde jenom o to, co to je za zpěváka nebo název písničky. Dojde i na to, kdy daná skladba vznikla, koho si zpěvák vzal atd. Music Quiz vám určitě pořádně protáhne znalosti hudební scény. Hra pro jednoho hráče slibuje jisté množství zábavy, ale ta správná intelektuální jatka začínají až při hře více hráčů. Hrátky s Buzzíkem přinesly do naší redakce vánek čerstvého vzduchu (ve skutečnosti stačilo akorát otevřít okno). Pohled na čtveřici maníků, kteří ještě před pár dny pařili brutální akce nebo závody a teď se postrkují u televize a hádají se o hitech Bonney M, to je něco nevídaného. Každopádně Buzz the Music Quiz není pro každého. O tom žádná. Do příště doufáme, že přijdou autoři s nějakým ultimátním kvízovým balíčkem, kde by figuroval i náš oblíbený AZ kvíz. ■



Hodnocení

GRAFIKA	70
HRATELNOST	80
ZVUK	75
TRVANLIVOST	75
CELKEM:	75

Verdikt

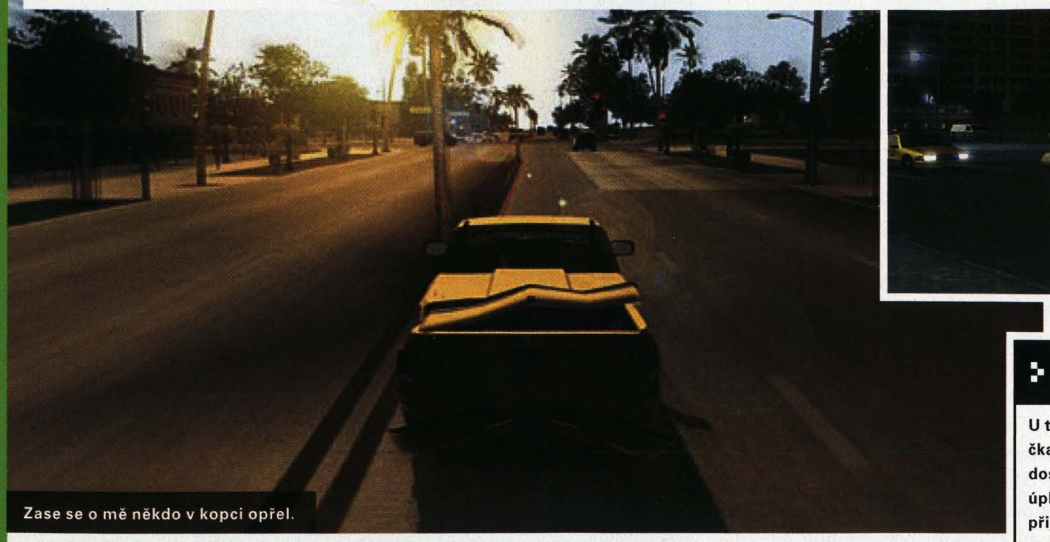
Pro fanoušky kvízových her a znalce muziky jasná volba. 5000 tisíc otázek a víc než 1000 klipů slibuje zábavu na nejeden zimní večer.

Info

Výrobce: Relentless Software | **Vydavatel:** SCEE | **Distributor v ČR:** SONY | **Web:** http://battlefield.ea.com/ | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1299,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Surround | **Paměť:** 55 kB | **Multiplayer:** ano | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** lehce pochopíte

Info

Výrobce: Midway San Diego | **Vydavatel:** Midway | **Distributor v ČR:** Sony | **Web:** larushgame.com | **Datum vydání:** 21. 10. 2005 | **Cena:** 1599,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby Pro Logic II | **Paměť:** 300 kB | **Multiplayer:** ano, pro dva hráče | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte



Zase se o mě někdo v kopci opřel.

Bazarový rádce

U této hry je možná lepší nějakou chvíli vyčkat, protože bazarových kusů bude jistě dost. Vzhledem k tomu, že tato hra nebude úplný trhák, bude pro vás bazarová cena přijatelnější.

Odborník z Presto CS, největšího pražského obchodu

L.A. Rush

TEXT: Michal Jonáš

Zběsilé akční závody vytuněných aut centrem Los Angeles za asistence dotírající policie jsou hlavní náplní dalšího přírůstku do profláklého žánru závodních arkád.

Povedená dvojice vejtahů přijde po večírku lstivým plánem o svůj šlechtěný vůz a nezbývá jim tak nic jiného než vzít zavděk rozbitou karou opodál a skrze ilegální městské závody si vydobýt ztracenou reputaci a respekt. Tak zní začátek chatrné příběhové linky, kterou je L.A. Rush provázána. Největší díl příběhu je tak vyprávěn ještě před prvním usednutím za volant, protože dále se jedná vesměs o postupně zpřístupňované závody, jejichž echo kluci dostávají přes svůj mobil.

Papírově L.A. Rush vypadá skvěle; na 350 mil silnic v rámci pěti okrsků virtuálního Los Angeles včetně vrcholku s cedulí Hollywood, 36 licencovaných, a tedy i skutečných vozů plus dalších 20 smyšlených studií. Jenže pod tímto pozlátkem se nejedná o nic jiného než o další naprosto standardní pokus a tuningové městské závody, jakých je na trhu hafo. Navíc je variabilita podniků hodně omezená, když se prakticky jedná jen o závody na kola nebo na checkpointy s trojicí protivníků. Občas je to zpestřeno kradením nového vozu do garáže, kdy vás stíhají gangsteři i policie, a kaskadérským střetnutím, ovšem hlavní prim hrají jen závody na umístění.

Takže se volně pohybujete po downtownu a na přehledné GPS mapě s ikonkami vyhledáváte přístupné závody, ale také servisy West Coast Custom, což je velký americký úpravce, který do hry poskytl svoji licenci a vytuněné modely do vozového parku. Televizní diváci je mohou znát z pořadu Pimp my Ride na MTV. Za vydělané peníze můžete vylepšit stávající vůz, který pak zaparkujete v několika garážích po městě. Hotovost se dá vydělat právě dobrým umístěním v závodech, abyste ji záhy nato investovali do startovného, pokut policii a do tuningu.

Pravdou ale je, že i když grafika není nijak extra hezká a působí dost rozplizle, město je hodně rozlehlé a živoucí. Na ulicích je plno chodců (nelze je přejet), reálně působí i velké dopravní zácpy přes několik pruhů, sem tam přeletí letadlo a palmy se klátí větrem. Taktéž se dají zničit značky, semafory, ploty a další serepetičky. Dobře působí plynulé střídání dne a noci, takže se hodí i manuální rozsvícení světel.

Každá městská arkáda musí mít boost, jenž v tomto případě leží porůznu přímo na silnici a krátkodobě zvýší maximálku na extra vysoké hodnoty. Chytrá featurka spočívá v definování jakékoli polohy na mapě a šipka v horní části obrazovky vás tak dovede k vytyčenému bodu nejkratší cestou. Kolizní model si zaslouží jedničku, protože se auta při bouračce ve vyšší rychlosti parádně ničí v efektním zpomaleném záběru. Po takovém karambolu ovšem pokračujete s opraveným vozem jako v Burnoutu.

Kariérní režim nabízí slušnou porci více než 100 závodů a také nechybí volná projížďka celým městem, nabídka samostatných podniků i klasický splitscreen pro dva hráče. Dynamický soundtrack se dělí na hip hop, techno a rock, ostatní zvuky včetně motorů jsou ovšem hodně zastřené. Hra kupodivu nepodporuje ani formát 16:9. Suma sumárum nejsou L.A. Rush vůbec špatné poježdění, ovšem dnes jsou na trhu daleko lepší tituly. ■

Hodnocení

GRAFIKA 68
Má neostré textury a občas se pěkně škube.

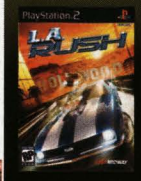
HRATELNOST 75
Hodně podobných závodů.

ZVUK 65
Hudba je solidní, ovšem zvukové efekty skoro neslyšíte.

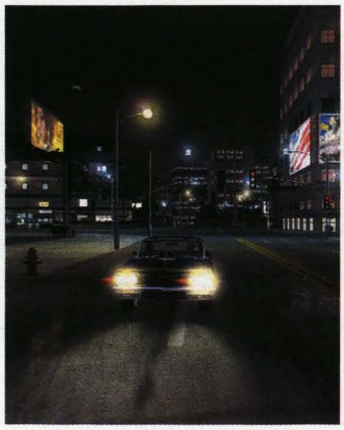
TRVANLIVOST 80
Desítky podniků a samostatné závody k tomu.

CELKEM: 68

Verdikt

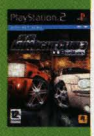


Poměrně zdařilý pokus o další městskou závodní arkádu, ovšem kdyby se více zapracovalo na rozmanitosti, bylo by to rozhodně ku prospěchu věci.



Reklama je zkrátka rozlezlá všude.

Alternativní volba



Midnight Club DUB Edition ★★★★
Pestrá škála licencovaných vozů a ladítek dělá ze hry spolu s typickou Midnight Club hratelností doopravdy dobrou koupi.

Need for Speed Underground II ★★★★★
Oblíbený klasik žánru nyní ještě zpestřený o několik nových a několik obšlehnutých nápadů.

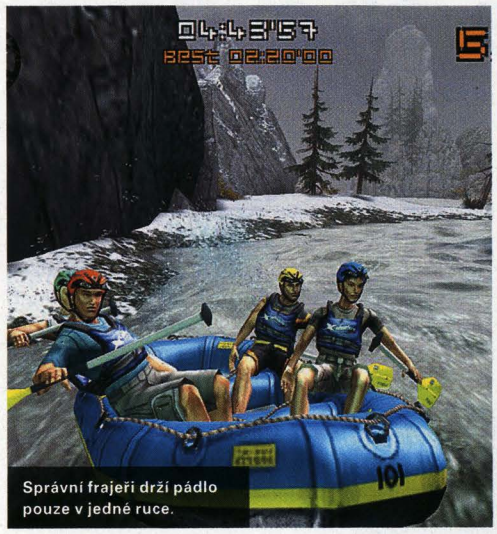
Wild Water Adrenaline

Sjíždění divoké vody i pro neplavce.

TEXT: Michal Jonáš

Až vám v zimě zamrzne kanál a vy se budete bezradně dívat na svůj zánovní kajáček v garáži (nebo Štěpánku Hilgertovou strategicky přilepenou u stropu nad postelí), možná bychom pro vás něco měli. Simulátor kajakingu a raftingu, který se honosí oficiální licencí Salomonu. Tento výrobce sportovní výstroje do hry poskytl výběr svých helem, vest, neoprenů a pádel, jež slouží jako vybavení posádek lodí. Jako model pro solidní, ale již vůbec ne reálný motion capturing posloužil francouzský reprezentant David Arnaud, což připomíná několik bonusových filmečků jeho sjezdů divokých peřejí. O to samé se pak pokusíte i vy, a to buď na krátkém kajaku, nebo na raftu se čtyřčlennou posádkou. Krátký trénink obstarává jediná úroveň, kde se naučíte ovládat plavidlo a hnedle nato i manévrovat mezi bójemi. Řízení plovatců totiž není nikterak jednoduchá záležitost, protože pádlování se provádí střídavým kroucením analogových páček u kajaku a současným kroužením v případě raftu. Hezký nápad, ale po chvíli odezní spolu s nástupem totální křeče obou palců. Kromě tréninku si můžete zajet pouze časovku nebo slalom mezi bójkami (branky zde nejsou), a to v rámci malého počtu lokací umístěných do Francie, Kanady a Nového Zélandu. Přístupno je jen pár tratí, další si odemykáte splněním časového limitu na jízdu. Slabý odvar kariéry tvoří režim pro experty, objímající sjezdy i slalomy dohromady. I tento se odemkne až po dobrém zajetí prvních závodů. Multiplayer je nyní pouze kooperativní, když na raftu přes multitap může pádlovat až kvarteto hráčů. Malou rozmanitost a jednoduchost hry povyšuje vynikající grafika, kdy díky krásným přírodním scenériím a hlavně realistické vodě budete podvědomě uhýbat před televizí, abyste se nenamočili. Kromě grafiky Wild Water vlastně již vůbec ničím nezaujme, protože chabá nabídka závodů se omrzí rychle. ■

Idylka, až na tu ledovou vodu.



Správní frajeři drží pádlo pouze v jedné ruce.

Hodnocení

GRAFIKA	90
HRATELNOST	50
ZVUK	60
TRVANLIVOST	40
CELKEM:	65

Verdikt

Vynikající grafika bohužel nezachrání rozporuplný pocit z vlastního hraní, který je kvůli chabé motivaci a malé rozmanitosti hry záležitostí pouze několika prvních okamžiků.

Info

Výrobce: Fresh 3D | **Vydavatel:** Digital Jesters| **Distributor v ČR:** Nomatica | **V prodeji:** v prodeji | **Angličtina:** lehká | **Web:** www.digitaljesters.com/index.php | **Cena:** 824,- | **Widescreen:** ano | **Podpora 60Hz:** ne | **Zvuk:** stereo | **Memory karta:** 155 kB **Multiplayer:** ano | **Online hraní:** ne | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** palce pěkně bolí

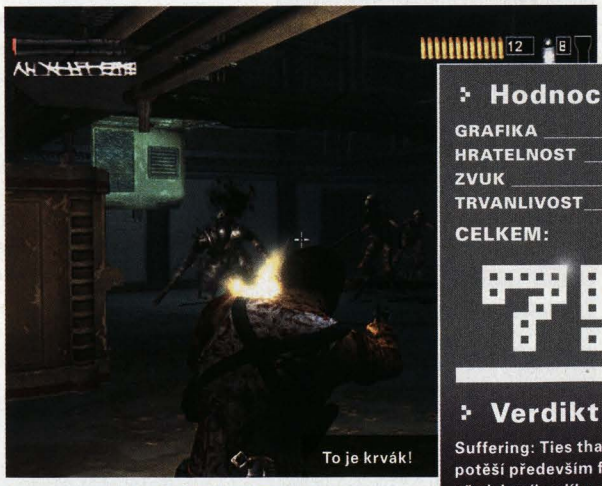
Suffering: Ties that Bind

Utrpení, to přece jen tak nekončí.

TEXT: Ondřej Zach

Obviněn z vraždy své ženy, kterou nespáchal, ocitl se Torque v nejhorším vězení na světě. Konečná. Na odsouzencích na smrt zde byly prováděny nelidské pokusy – a pak se něco zvrtlo. Všude kolem se vyrojila hejna pekelných stvůr, která likvidovala vše živé. Z toho, že před sebou máme pokračování, správně usuzujete, že utrpení ještě nemá skončit a Torque se tak docela nevymanil z pout vlastních snů mísených se skutečností. Jinými slovy – čapnou nás na moři a znovu uvězní. A i tentokrát jen bezmocně sledujeme, jak to krvavé cosi, na které právě hledíme, ještě před pár vteřinami byl po zuby ozbrojený voják.

Úvodní hratelná sekvence nás přenese pět let zpátky, kdy si připomeneme, jak to vypadá ve vězení, v němž se přihodí něco moc zlého. Po pár minutách už se ocitáme v současnosti, která se ale tolik neliší. Vlastně se neliší vůbec. Z herního hlediska se jedná o akční horor, v němž prýští krev z každé další šlápoty dál. Zpočátku hráče čeká mnoho mučivých vzpomínek a snů, které probleskují Torqueovi v hlavě – tyhle pasáže, zejména hra se strachem, vylekají, později si na ně ale člověk snadno zvykne. Stále se jedná o solidní akci, nicméně design úrovní, ačkoliv pěkně nevržený, nedává mnoho volnosti. Zkrátka jen procházíme úrovní, sledujeme příběh a střílíme do potvor. Celkově se jedná spíše o datadisk než druhý díl, poněvadž mnoho nového nepřináší, každopádně pro milovníky akčních hororů to špatná volba vůbec není. ■



To je krvák!

Hoř, plamínku, plápolej...

Hodnocení

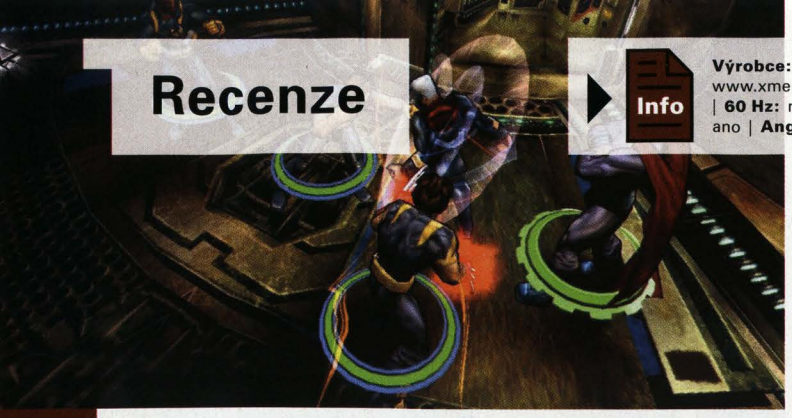
GRAFIKA	85
HRATELNOST	75
ZVUK	80
TRVANLIVOST	62
CELKEM:	75

Verdikt

Suffering: Ties that Bind potěší především fandy předchozího dílu, od nějž se toho, možná bohužel, příliš nezměnilo. I tak se ale jedná o solidní akční horor.

Info

Výrobce: Surreal Software | **Vydavatel:** Midway | **Distributor v ČR:** neurčen | **Web:** http://sufferingtiesthatbind.com/ | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1599,- | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ano | **Zvuk:** ProLogic II | **Paměť:** 118 kB | **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte



Info

Výrobce: Raven Software | **Vydavatel:** Activision | **Distributor v ČR:** nezjištěno | **Web:** www.xmenlegends2.com | **Datum vydání:** právě teď | **Cena:** 1499,- Kč | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Dolby ProLogic II | **Paměť:** 335 kB | **Multiplayer:** ano | **Online hraní:** ano | **Angličtina:** těžká | **Obtížnost:** volitelná | **Přístupnost:** snadno se naučíte

X-Men Legends II: Rise the Apocalypse

V prvním dílu dostal od X-Menů na kokos Magneto. Teď se s ním ale musejí spojit, aby porazili větší zlo – Apocalypse.

TEXT: Jan Lysý

Původní hra se líbila jak recenzentům, tak hráčům. Nemusíme hledat v knize Homecredit, abychom věděli, že když něco vydělává, vyplatí se vytvořit pokračování. Pokud možno podle pravidla větší, lepší a bombastičtější. Toho se druzí X-Meni drží zuby drápy, a tak se jejich druhé dobrodružství podařilo téměř na výbornou. Prvním příjemným vylepšením je rozšíření počtu hratelných postav (vyšplhal se až k číslu 19). K původním charakterům přibyli členové skupiny Brotherhood, kterým vládne Magneto. Všichni musí překonat svoje neshody a spojit síly proti Apocalypsovi. Ten unesl čtveřici mutantů a chce z nich vyždímat veškerou mutantskou sílu. Bohužel jedním z unesených je i Magnetův syn Quicksilver – že by měl schopnost proměňovat všechno ve značkové oblečení? Kromě Magneta si můžete do party naverbovat giganta Juggernauta nebo žabího muže Toada. Mezi nováčky patří kouzelnice Scarlet Witch, Deadpool, Sunfire a mutant z budoucnosti Bishop. Naneštěstí pár zajímavých superhrdinů z prvního dílu (například Jubilee) se v pokračování neobjeví vůbec nebo jen jako NPC. Hru bychom mrskli do žánru akční RPG. Nejenže budete vylepšovat 4 základní vlastnosti - životní energie, mutantská energie, útok a rychlost, ale hlavně, každá postava má několik desítek schopností. Když si to vynásobíme počtem charakterů, objeví se nám velice zajímavé číslo.

Na každou misi se vydáváte se čtyřmi mutanty, jejichž sestavu můžete měnit u savepointů. Vždy však ovládáte pouze jednu z nich s možností mezi nimi přepínat. Zkušenosti získávají všichni (i ti, kteří se úkolu neúčastní – čtveřici tak můžete neustále obměňovat). To, koho si chcete na špacír vzít, je jen na vás, ale čas od času narazíte na problém, který vyřeší jen určitý mutant (například aktivace počítače za zavřenými dveřmi). Pokud žádaný charakter nemáte s sebou, nemusíte se trmácet k nejbližšímu savepointu, ale lze otevřít teleport. Tím se přenesete na základnu, kde si můžete rekrutovat, koho se vám zlíbí. Každý superhrdina má jiné přednosti, takže svalnatý Colossus je nejlepší na střet zblízka a se Storm je lepší sesílat blesky zdálky (ještěže neplatí elektřinu). To neznamená, že i s fyzicky slabšími postavami byste nemohli spoléhat na klasické pěsti a kopy. Z počátku hry se nebude mutantské energie dostávat tolik, kolik je potřeba, tudíž budete hlavně využívat boje mutanta proti nepříteli tváří v tvář. Protivníků, o které si odřete klouby, jsou doslova zástupy a nespoléhají jen na velký počet, ale svoji rozmanitost. Je jich kolem 100 druhů a větších záporáků více než 16. Samozřejmostí je na konci každého z pěti aktů finální bossák, který potřebuje zatnout tipec. Zavítáme do rozmanitých prostředí. Mrtvá těla rivalů se budou hromadit v džungli, v ulicích New Yorku, v klášteře nebo ve slunečném Egyptě. Úrovně jsou slušně veliké, takže přijde vhod minimapa, na které je naznačeno, kam jít (i s touto pomocí se ale herní doba pohybuje mezi 15 až 20 hodinami). Noví X-Meni vypadají slušně. Interiéry i exteriéry nabízejí spoustu detailů, ale nejsme úplně spokojeni se zpracováním postav. Díky snaze o comicsový nádech došlo k tomu, že charaktery vypadají trošku odfláknutě. Záleží na vašem (ne)vkusu. U hudby naopak nebudeme peskovat vůbec, protože je povedená a ve chvílích, kdy se to nejvíce hodí, začne gradovat tak, aby zahustila atmosféru jako jíška od Knorru. ■

Hodnocení

GRAFIKA 74
Detailní prostředí, nedetailní postavy.

HRATELNOST 86
Dynamický spád, možnost piplat své charaktery.

ZVUK 83
Zvládnutá hudba zpříjemní hraní.

TRVANLIVOST 82
Téměř dvacet hodin bez hrozby stereotypu.

CELKEM: 90

Verdikt

Spousta akce, spousta RPG možností, z toho vyplyne jediné, spousta zábavy. X-Meni do toho!

Alternativní volba

Champions: Return to Arms ★★★★
Pokračování akčního RPG Champions of Norrath opět nabízí boj proti zlu za pomoci hrubé síly nebo magie.

Fallout: Brotherhood of Steel ★★★
Slušně zvládnuté sci-fi RPG, ve kterém nejsou od začátku určená zaměstnání postavy. Je na vás, co z vašeho oblíbence bude.

Podívej, jaké mám kalhotky.

Ty jsi velký, já jsem X-Men.

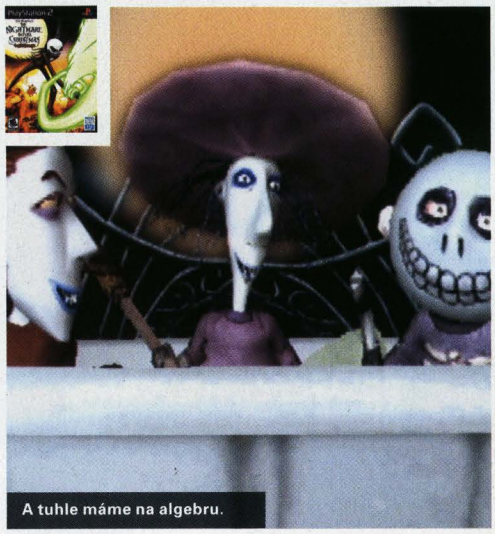
Dneska to roztočíme, drahoušku.

The Nightmare Before Christmas

Noční můra a Vánoce s měsíčním předstihem.

TEXT: Ondřej Zach

Tim Burton, mistr fantaskních nápadů a vizualizace, právě slaví v našich kinech úspěch s Karlíkem a továrnou na čokoládu a jistě ho ještě bude slavit s Mrtvou nevěstou. Virtuální Karlíkova čokoláda nám poněkud zhořkla v ústech, více si ostatně můžete přečíst v druhém čísle PlayON. Jak to ale vypadá, Tim Burton neřekl na videoherní scéně poslední slovo. Pro fanoušky máme dvě zprávy – ta dobrá zní, že se The Nightmare Before Christmas povedlo daleko lépe. Ta špatná, že na nejvyšší příčky ani tentokrát pomýšlet nemůže. Hráč se ocitá v roli Jacka Skellingtona, což je nefalšovaný „The Pumpkin King of Halloween Town". Ačkoliv o tomto svátku již kdekdo slyšel, zejména díky americkým filmům, našinec k němu nemá žádný vztah. A to je pro budování atmosféry určitě jisté mínus. Jack se po výpravě za lepšími nápady pro svoji show vrací do města, které ovšem nalézá pod nadvládou Oogieho Boogieho a jeho nohsledů. Ty si představte jako kostlivce, z tykví vylézající strašidla a další burtonovsky ujetou havěť. Žánrově se jedná o klasikou akci, v níž mastíme jednoho nepřítele za druhým. K tomu nám slouží speciální zbraň upevněná na zápěstí, která se libovolně natahuje a kroutí – pro představu připomíná bič. Pomocí tlačítek lze složit něco kombinací a později nechybějí docela vtipné převleky. V prvních okamžicích vás herní svět vtáhne svým smyslem pro drobnosti či některými nápady, jako třeba hudební vložky v soubojích, nicméně pod slupkou toho všeho se nakonec skrývá nuda z opakování stále toho samého. Grafická stylizace se vyvedla, dojem ale kazí průměrné provedení. Pochvalu zaslouží původní dabing a hudba. Na závěr ještě drobnost – hra určitě těží z příběhu a textů, takže pro ty, kteří nevládnou dobrou angličtinou, vánoční noční můru nedoporučujeme. ■


A tuhle máme na algebru.

Hodnocení

GRAFIKA	60
HRATELNOST	60
ZVUK	80
TRVANLIVOST	60
CELKEM:	63

Verdikt

The Nightmare Before Christmas není špatnou arkádou, nicméně přesně naplňuje význam slov „tuctová záležitost". Neurazí, nepřekvapí, ačkoliv pár nápadů nás potěšilo.

Info
Výrobce: Buena Vista Games | **Vydavatel:** Capcom | **Distributor v ČR:** není rozhodnuto | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** střední | **Web:** http://www.oogiesrevenge.com | **Cena:** 1299,- | **Widescreen:** ne | **Podpora 60Hz:** ano | **Zvuk:** Pro Logic II | **Memory karta:** 63 kB **Multiplayer:** ne | **Online hraní:** ne | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Shrek Superslam

Tak to vypadá, když pohádkové postavy chytne amok.

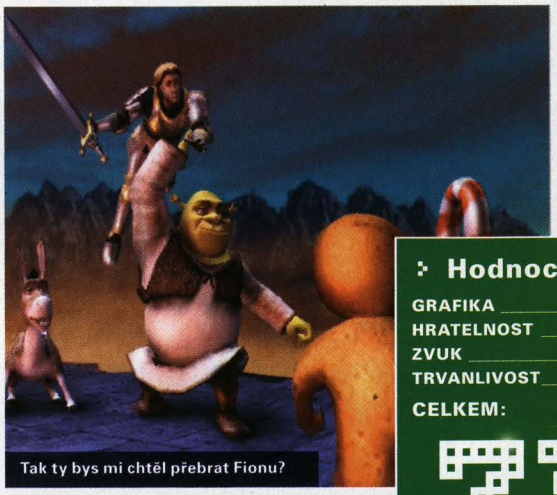
TEXT: Jan Lysý

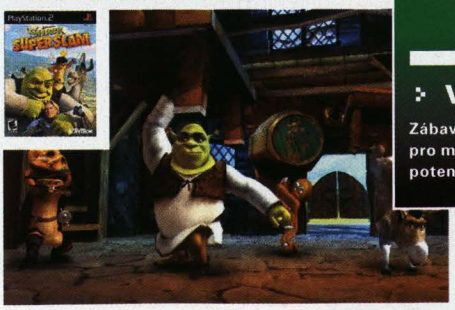
Nejzelenější a nejvtipnější hrdina animovaných filmů se rozhodl, že je čas na trošku násilí. A tak je tu bojovka až pro 4 lidi. Samozřejmě, že si všichni nemusí vybrat jen Shreka, ale objeví se tu i princezna Fiona (v obou podobách), oslík, princ Krasoň nebo kocour v botách. Protože jde o hru především pro menší hráče, není až tak násilná (i když házení Perníčků do rozžhavené pece – no, nevíme). V podstatě téměř nikdy protivníka úplně nezdevastujete. Vaším úkolem je dostat ho na zem častěji, než to zvládne on s vámi.

Na výběr je několik módů. Zmíněná multiplayer hra až pro 4 hráče, ale především dvě speciální sekce. Ve story módu některé charaktery vyprávějí pohádku rozdělenou do několika scénářů. V každém z nich se ujmete jiného bojovníka. Ještě zajímavější je ovšem Mega Challenge. Zde postupujete po mapě, kde plníte různé úkoly (za které dostáváte bonusy). A jejich rozmanitost je opravdu velká. Musíte bránit ledové bysty, sejmout dva nepřátele najednou, odrazit útočící víly nebo nedovolit protivníkovi, aby odpálil ohňostroj.

Samotný bojový systém není nějak úžasný a je vidět, že primární snahou byla jednoduchost. K hraní stačí dva útoky, blok, skok a úchop. Komb je skutečně minimum. Malá variabilita úderů je ale kompenzována interaktivitou arén. Všude se povalují předměty, které můžete házet po rivalovi. Dokonce je možné ho prohodit střechou a on se vesele vrátí dveřmi. Zničit je možné skoro vše. Dalším plusem jsou i vtipně napsané dialogy (ne že by snad byl Shrek Superslam nějak extra ukecaná hra) nebo slušný soundtrack.

Možná je to hra pro děti. Pokud už nejste ve věku, kdy vás větší spolužáci okrádali o svačinu, nevadí, určitě se také dobře pobavíte. ■


Tak ty bys mi chtěl přebrat Fionu?



Hodnocení

GRAFIKA	82
HRATELNOST	74
ZVUK	70
TRVANLIVOST	71
CELKEM:	73

Verdikt

Zábavná a vtipná mlátička pro mladší, která má větší potenciál.

Info
Výrobce: Shaba Games | **Vydavatel:** Activision | **Distributor v ČR:** nezjištěno | **Web:** www.activision.com | **Datum vydání:** 25. říjen 2005 | **Cena:** nezjištěno | **Widescreen:** ne | **60 Hz:** ne | **Zvuk:** Pro Logic II | **Paměť:** 64 kB | **Multiplayer:** ano | **Online hraní:** ne | **Angličtina:** střední | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

BOUNTY HOUNDS

Nájemní žoldáci, tak ti jsou hrdiny skoro každé druhé hry. Tentokráte se ale jako Maximillan vydáte do budoucnosti, kde budete bojovat proti umělé inteligenci, která hodlá lidem ukázat, že jejich čas dávno skončil (to už stejně všichni víme). K tomu, abyste mohli zasadit Extraterrestrial Intelligence pořádnou ránu, vám poslouží něco kolem pěti set různých předmětů. Když už jsme u těch čísel, tak na vás čeká 40 druhů nepřátel a stejný počet misí. Ty by měly být náhodně generovány. Tím pádem se zvyšuje replayabilita hry. Boj bude probíhat jak ve formě muž proti muži, tak na dálku s pomocí střelných zbraní. ■

Výrobce: Xpec
Vydavatel: Namco
Žánr: střílečka
Datum vydání: 1. únor 2006

TOMB RAIDER: LEGEND

Kde jsou ty časy, když hráči uslintávali nad bujarým (možná až moc) poprsím sličné archeoložky Lary. Otázkou je, jak její vnady zapůsobí na majitele PSP. Přece jen na malé obrazovce nepůsobí „melounky" tak svůdně. Lara by se opět měla vydat do zatuchlých kobek, kde předvede nejen, jak její vnady hopsají během skákání, ale také jak dobře dokáže řešit logické hádanky. Jednoduše, bude dělat to, co se nám na prvních dílech tolik líbilo. Dojde i na akci. Proto si autoři dali práci s rozanimováním pohybů naší oblíbené hrdinky, takže působí jako živá (skoro). ■

Výrobce: Crystal Dynamic
Vydavatel: Eidos Interactive
Žánr: akční adventura
Datum vydání konec roku

KINGDOM OF PARADISE

Máte chuť – tu určitě máte pořád, ale my myslíme – na akční RPG? Jestli ano, tak se těšte na Kingdom of Paradise. Jde o asijský výrobek, takže to buď bude naprostá šílenost, nebo vynikající hra. Jiná možnost tu není. Zatím to vypadá na druhý případ. Ústředním charakterem je Shinbu, který touží po jediném – po míru (s tímto snem by se určitě uplatnil v Miss). A jak chce sjednotit Japonsko? No, jak jinak než násilnou cestou. Během hry se k němu přidá i sličná dívka Sui Lin, nad níž převezme kontrolu počítač. Většinu času strávíte cestováním mezi městy. Na cestách narazíte na různá monstra. Ta se jen tetelí, až do vás zaboří své nestříhané drápy. Čas od času byste měli řešit i puzzle nebo oslovit osobu, která si s vámi ráda promluví. Pokud někoho čapnete a začnete dialog, můžete obdržet quest. Herní doba je odhadována na 20 hodin. Bonusem by také mělo být to, že by se měla objevit možnost stahovat a vyměňovat různé nové schopnosti z internetu nebo od jiných hráčů. ■

Výrobce: Climax Entertainment
Vydavatel: Sony Computer Entertainment
Žánr: akční RPG
Datum vydání: 31. prosinec 2006

TOKOBOT

Tokoboti jsou malí, infantilně vypadající robůtci z logické zapářky na PSP. Svět je opět v nesnázích, a tak musí tajný agent Blair udělat všechno pro jeho záchranu. Jistě, hlavní nebude zápletka, ale jak toho docílit. Agent Blair má právě k dispozici několik Tokobotů, kteří jsou schopni se formovat do roztodivných formací – vrtule na přeletění propasti, žebřík na vyšplhání skály atd. Právě těmito formacemi budete schopni překonávat zdánlivě nepřekonatelné překážky nebo porážet nepřátele. Když pak dojde na nejhorší a objeví se nejtužší boss, roboti se spolu s Blairem přetransformují v ničivý stroj a udělají z oponenta plechové těžítko. Jak můžete vidět, ujetost zde dostává nový rozměr a právě díky tomu se Tokoboti dostávají do popředí našeho zájmu. Pokud jste animepozitivní ujetí křížovkáři, bude tohle určitě hra pro vás. ■

Výrobce: Tecmo
Vydavatel: Tecmo
Žánr: logická akce
Datum vydání: konec roku 2005

PAC-MAN MLUVÍ!

V herním světě se může stát legendou i nenajedená (použili bychom jiné slovo, ale úcta k 25letému stáří žlutého hrdiny nám to nedovolí) kulička, která jen dlabe a dlabe a utíká, aby sama nebyla zdlábnuta. Pac-man se na nás chystá v další své arkádě. Autoři ovšem nezačali zaplavovat svět jen informacemi o originálním herním systému nebo neuvěřitelné grafice, ale přišli se zdánlivě obyčejnější, ale pro nás, kteří Pac-mana známe, extrémně překvapivou novinkou. Po čtvrtstoletí mlčení žlutá koule promluví. Hlas mu propůjčí Martin T. Sherman, který pracoval na filmech jako Batman začíná nebo Gangy New Yorku. Pac-man už si totiž s mimickými gesty nevystačí, protože teď bude muset oslovovat NPC nebo nastiňovat příběh. Proboha, co přijde příště? ■

Výrobce: Blitz Games/Namco Hometek
Vydavatel: Namco
Žánr: arkáda
Datum vydání 6. prosinec 2005

TEXT: Jan Lysý

Monster Hunter Portable

Lovnou zvěří dinosauři.

Kdo by to býval řekl, že hry, ve kterých se loví jeleni nebo ryby, si najdou takové množství fanoušků. Recenzenti z těchto projektů zrovna blahem neučurávají, ale někteří pařani jsou opačného názoru. Ačkoliv je Monster Hunter Portable také hrou na lov, kořistí naštěstí nebude náš redakční dvanácterák. Lovnou zvěří budou mnohem zajímavější exempláře – dinosauři. Původní hra (Monster Hunter) vcelku zabodovala na PlayStation 2, a tak je tu logicky i Portable verze (mimochodem, graficky téměř k nerozeznání) , která vaše pudy ukojí, kdykoliv to na vás přijde. Co se po vás bude chtít? Tak především budete muset courat kolem města a hledat kořist (je jí všude dost a dost). Když se vaše oko zaměří na nějaký masitý kousek, dojde na brutální násilí. Protože jsou vaši nepřátelé obvykle asi tak 10x větší než vy, nestačí být oblečený v bederní roušce a v ruce držet špičatý klacek. Monster Hunter Portable nabízí i RPG složku, takže si můžete svého lovce vybavit jak různými druhy brnění, tak zbraněmi. Na každou bestii je vhodná jiná, takže postupem času musíte odhalovat slabiny lovné zvěře, abyste potom nekoukali, až vám některá z ještěrek ukousne nohu (nebo hůř), i když do ní bušíte třímetrovým mečem. Zajímavá by měla být možnost sestavit si vlastní zbraň ze získaných částí ulovených bestií. Jestliže neradi vyrážíte na hon sami, tak není problém. Přístupná bude možnost hrát až ve 4 hráčích. Pak už na vás bude i nějaký T-Rex krátký. ■

Tomu se říká „přehledná" obrazovka.

Za humny je drak.

Monster Hunter Portable

Info

Výrobce: Capcom Prod. Studio 1
Vydavatel: Capcom
Žánr: akční RPG
Datum vydání: 23. únor 2006
Web: www.capcom.co.jp/monsterhunter

Samurai Warriors: State of War

Ze starověké Číny do starověkého Japonska.

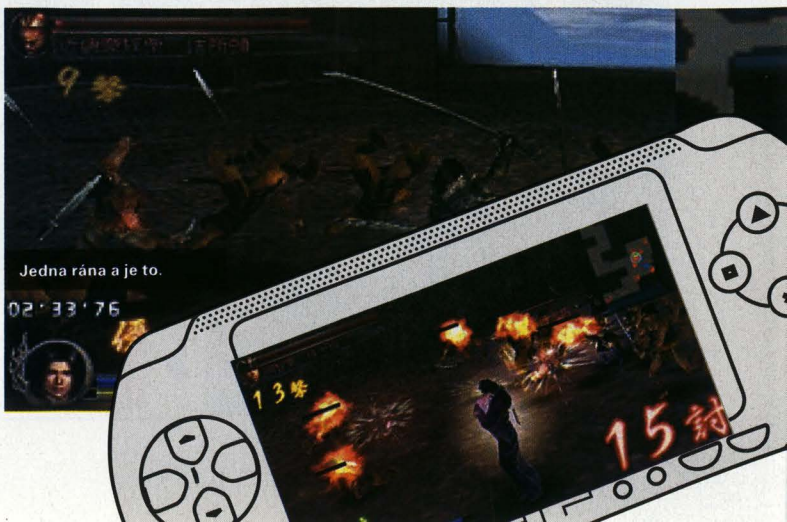
Dynasty Warriors už stovky vojáků na PSP kosí, takže je čas přesídlit ze starověké Číny do starověkého Japonska. Nemá cenu vám tvrdit, že pokud už Dynasty Warriors pro PSP máte, musíte si stejně Samurai Warriors pořídit. Hry jsou si podobné tolik, že byste si rovnou mohli koupit ten samý titul dvakrát. Ale abychom zase nebyli tak tvrdí, pár změn samurajové přinášejí. Například běží mnohem plynuleji. Další novinkou je systém magických svitků. Pokud je naleznete (hádáme, že budou vypadávat z rozmašírovaných nepřátel), zpřístupní se vám nové schopnosti. Hra nabízí i možnost zkusit davový masakr ve čtyřech osobách najednou, což je nabídka, kterou bychom odmítali jen velice těžce. Lákadlem by měly být i bonusy, kterých budou údajně desítky a desítky, stejně jako usekaných údů. Jedná se například o zbraně, kterými můžete vybraného válečníka vybavit, aby mu šlo likvidování protivníků lépe od ruky. Mrtvých nebude málo, opět se dostáváme ke stovkám, možná tisícům zářezům na kataně, z čehož by mohlo vyplynout i několik zářezů do trenek. Řadoví nepřátelé vám příliš starostí nenadělají, zato důstojníci, ti už se umí ohánět tak, že vám vysekají chlupy z nosu, aniž byste stačili „Bušidó". Jestliže se vám je ale podaří poslat k zemi, budou odměnou buďto zkušenosti, nebo nějaký ten superextra předmět. Pokud by vás náhodou zajímalo, proč se kolem vás vrší mrtvoly, tak je to z prozaického důvodu – chcete ovládnout co největší území (je vidět, že u hack´n´slash mlátiček jde o příběh vždy v „první" řadě). Uvidíme, jestli bude davová destrukce zábavná i na malém displeji. ■

Samurai Warriors: State of War

Info

Výrobce: Omega Force
Vydavatel: Koei
Žánr: Hack´n´slash
Datum vydání: 2006
Web: www.koei.com

1 proti 100



Jedna rána a je to.

SSX on Tour

TEXT: Jirka Škrampal

aneb jak si zalyžovat v autobuse

Nebudeme vás zde zdržovat představováním nejznámější snowboardové série pro PlayStation. Bylo by to jako nosit dříví do lesa, písek na Saharu nebo skvěle píšící úspěšné mladé muže do naší redakce. Že SSX je nejlepší jízda na ledu (tedy většinou spíš na sněhu), už tedy víte. Co ale nevíte, je, jak dopadla konverze nejnovějšího dílu na PSP.

První věc, která vás po spuštění hry rozhodně chytne za srdce, bude jistě grafika. Kapesní Playstation opět ukazuje, jak silný je to stroj, a kapesní verze se bez ostudy může postavit vedle svého PS2 dvojčete. Modely jezdců jsou i při velkém přiblížení na konci a na začátku krásně detailní. To, z čeho si ale jistojistě pustíte do trenek, bude prostředí, kde budete na svých prknech dovádět. Sjezdovky jsou skutečně monstrózně obrovské, váš jezdec se do sněhu krásně zabořuje, nechává v něm stopu a i kolizní model a fyzika hry rozhodně nezaostávají. Grafika je i přes svou míru detailů navíc krásně rychlá a plynulá, při vysokých rychlostech se vám navíc obraz efektivně rozmaže, čímž se pocit z rychlé jízdy ještě znásobí. Efekty, jako je oslepení sluncem, které se tu a tam vynoří za kopcem, patří ke špičce a na PSP zatím podobně krásných úkazů bylo jen poskrovnu. Pokud bychom byli skuteční šťouralové, museli bychom zmínit, že oproti ostatním verzím jsme zde ochuzeni o odrážení se slunečních paprsků na sněhu, ale jak sami uznáte, je to věc, bez které se dá žít.

Jsem zvědavej, jak tohle vybere.

Na návštěvě u Rákosníčka.

SSX on Tour nabízí kromě módu NOW, který vám náhodně vybere trať a druh závodu, i rozsáhlou kampaň. V té máte ke každé jednotlivé disciplíně (rece, sloap style, big air atd.) malý turnaj, skládající se přibližně z 12 závodů s gradující obtížností. Dojet tak poslední tři na zlatou bývá skutečné peklo.

Zpočátku se zdálo, že do série byla konečně přidána pořádná novinka v podání lyží. Ty tu sice skutečně najdeme, takže na sněhu si užijí i odpůrci snowboardů, ovšem jízda na nich je (na rozdíl od reality) tolik podobná klasickým prknům, že o jakékoliv převratné novince nemá smysl mluvit. Samotná jízda, ať už na lyžích či snowboardech, je ale stejně zábavná jako na PS2, a to se počítá.

Co rozhodně nezklamalo, je soundtrack. EA sice uplatňuje strategii „když už jsme za to zaplatili, vymlátíme z toho, co se dá", takže asi tak polovinu skladeb z nového SSX už jste mohli slyšet například v Burnout Revenge či Burnout Legends. Není to však na škodu, neboť byly vybrány jen ty lepší a vhodnější soundtrack k pohodovému zalyžování si snad ani neumíme představit.

Sečteno a podtrženo PSP verze nepřináší do světa virtuálních zimních radovánek nic převratně nového, ale nijak zvlášť to nevadí, protože skvělá grafika, zajímavý soundtrack a pohodová hratelnost z něho dělají více než kvalitní kousek. ■

Hodnocení

GRAFIKA	89
HRATELNOST	73
ZVUK	80
TRVANLIVOST	40
CELKEM:	79

Verdikt

I přesto, že hra místy připomíná remake třetího dílu, nabízí spousty možností, které vás zabaví na slušně dlouhou dobu. Není to hra, kvůli které byste si museli pořídit PSP, ovšem jestli už ho máte, nemůžeme vám SSX on Tour nedoporučit.

Tříčky s lyžemi jsou parádní.

Slušnej nájezd.

Info

Výrobce: Electronic Arts | **Vydavatel:** Electronic Arts | **V prodeji:** právě teď
Angličtina: lehká | **Web:** /www.easportsbig.com/games/ssxontour | **Cena:** 1499,-
Multiplayer: ano, 8 hráčů | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Guilty Gear XX Reload

Aneb o začátku konce automatových heren.

TEXT: Petr Vlášek

Přívrženci krvavého sportu zatím ještě nejsou na PSP uspokojeni. Kromě kresleného pokusu Darkstalkers od Namca můžou okusit japonské Bleach a tím to celé končí. Naštěstí je zde spása jménem Arc System Works a její série Guilty Gear. Stejně jako 90% dnešních PSP her je i GGXXR pouhý port z PlayStation 2. V tomto případě to ale není vůbec na škodu. Jediným podstatným rozdílem je přítomnost Wi-Fi. Celkem si zahrajete za 24 postav čítajících známá jména jako Sol, BadGuy, Potemkin, Bridget, Justice nebo Slayer. Každá postava má specifické údery a taktiku boje. Potemkin je pomalý, víc snese a taky to od něj hodně bolí. Naopak Chipp je extrémně rychlý, umí výš skákat, má delší komba, jeho obrana je ale slabá a údery málo účinné.

Středem zájmu jistě bude story mód, kde má každý charakter různá zakončení hry. Mimo Arcade, Multiplayer a Training tu najdeme M.O.M, ve kterém sbíráte mince a snažíte se o nejvyšší skóre. Výčet uzavírá pravým hákem skvělý a pekelně těžký Mission. Ve sto různých misích se snažíte s určitým omezením porazit soupeře.

Hratelnost je přímo pekelná, efekty nádherné a grafika vypilovaná k dokonalosti. Každá postava disponuje perfektními speciálkami, při kterých se displej PSP rozzáří jako nebe nad Nagasaki. Systém boje si bere to nejlepší z dnešních 2D a 3D bojovek (juggly z Tekkena, skvělou hratelnost Street Fighteru 3). GGXXR má však jednu věc, kterou se odlišuje od ostatních. Tou je speciální pohyb zvaný Roman-Cancel. Po dostatečném nabití powerbaru (alespoň na 25%) je možno jakýkoliv úder v kteroukoliv dobu stiskem tří tlačítek najednou přerušit. Tím se otevírají obrovské možnosti právě pro komba a juggly. Díky velkému množství bonusů v podobě artworků jako odměn za splnění misí nebo dokončení příběhového módu vám hra vydrží dostatečně dlouho. ■

Za chvíli nejspíš na soupeře spadne velký sáček těstovin.

Hodnocení

GRAFIKA	90
HRATELNOST	80
ZVUK	95
TRVANLIVOST	100
CELKEM:	90

Verdikt

Kvalitní rubačka, která na PSP přináší vyzrálou chuť staré bojovkové školy.

Info

Výrobce: Arc Systém Works | **Vydavatel:** Sega | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** lehká | **Web:** www.guiltygearx.com | **Cena:** 1699,- | **Multiplayer:** ano, 2 hráči | **GameSharing:** ano | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

GripShift

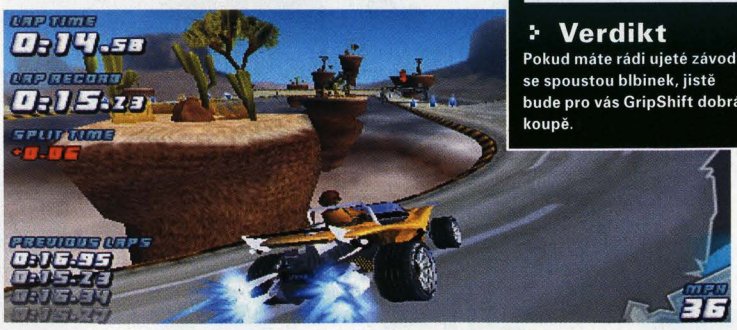
Pro GripShift máme jedno slovo. Ujetost, a to totální.

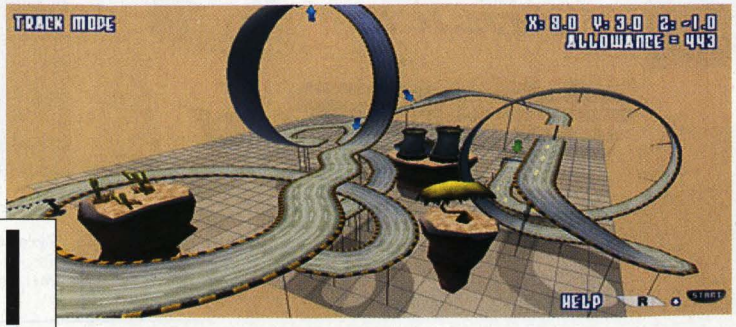
TEXT: Lukáš Bašta

Jedná se totiž o závody, které v sobě kombinují akční složku, kdy musíte střílet po všem, co se kolem vás jenom mihne, a hopsací složku, protože tratě jsou většinou různě přerušované. Do toho všeho samozřejmě musíte sbírat spoustu bonusů, které se po tratích povalují. Je to něco, jako bychom řízli WipEouta Raymanem, ale ani to nevystihuje ujetou podstatu tohoto titulu. Na druhou stranu, ačkoliv by to z nás nikdo neřekl, hraje se GripShift více než dobře.

Grafická stránka hry se náramně doplňuje s ujetostí titulu a stylizované krkolomné dráhy linoucí se někde v oblacích, to se jen tak nevidí.

Po vybrání vozidla stačí jen skočit do challenging módu, kde je pro vás přichystáno 70 tratí s různými obtížnostmi a jinými úkoly, ne vždy jde totiž jenom o to protrhnout pásku jako první. Ještě větší potenciál hra získává díky množství bonusů a miniher. Můžete si zahrát něco jako hokej nebo tučňáčí bowling. Pro vášnivé stavitele je přítomen i celkem přítulný editor, kde si můžete postavit stejně ujeté tratě, jako jsou ty originální. Pak jen stačí uhnat pár kamarádů a začít hrát. Na ovládání a chování vozítek si sice budete muset trochu zvyknout, přece jenom zde nejsou žádné bariéry, a tak vyjetí z trasy znamená smrt, leda že by náhodou pod vámi trasa pokračovala. I to se stává. Díky tomu všemu nabízí GripShift až neuvěřitelnou trvanlivost, která se rozhodně na PSP cení. ■





Hodnocení

GRAFIKA	75
HRATELNOST	70
ZVUK	75
TRVANLIVOST	76
CELKEM:	74

Verdikt

Pokud máte rádi ujeté závody se spoustou blbinek, jistě bude pro vás GripShift dobrá koupě.

Info

Výrobce: Side Interactive | **Vydavatel:** UbiSoft | **V prodeji:** 1. 11. 2005 | **Angličtina:** lehká | **Web:** www.us.playstation.com/games.aspx?id=ULUS-10040 | **Cena:** neznámá | **Obtížnost:** střední | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Pursuit Force

TEXT: Michal Jonáš

Nehroťte policisty při jízdě autem, protože jim pak rupne v bedně, kaskadérsky skočí k vám na kapotu a dají vám ochutnat jednu pěkně mířenou.

Všude totiž poldové nejsou takové měkkoty jako u nás, a tak když se v jednom severoamerickém městě jménem Capital City začnou zlovolné gangy více roztahovat, nastupuje nesmlouvavý polda v čele zvláštní jednotky Pursuit Force. Ta slouží k potírání těžce ozbrojených hrdlořezů bez slitování a bez želízek. Navíc bezejmennému hrdinovi zabili tátu, takže má o důvod víc k boji proti nim. Proto odhodí pouta do kouta, sebere ze stolu kvér a jde zlotřilcům nakopat zadky, i když to není fér.

Tedy spíše jede, protože kromě několika pěších misí se náš strážce zákona veze. Strojovna čítá na 55 prostředků, od motorek a aut přes říční čluny až po vrtulníky. Doménou hry jsou téměř výhradně jízdní mise, kdy za pomoci svého policejního přibližovadla eliminujete nekalé živly z dálnic a vodních toků v celkové délce zhruba 400 km. V necelých třiceti misích musíte splnit vždy jedno z šesti možných zadání. Jednou budete sbírat nebezpečné předměty z vozidel narušitelů, jindy máte dle rozkazu zničit daný počet diverzantů nebo bude stačit jen jejich sledování. Naopak si vyzkoušíte i roli oběti, když vás nepřátelé budou stíhat, následuje eliminace palbou z bočního střeliště vrtulníku a nakonec budete šlapat pěkně po svých.

I když to vypadá rozmanitě, ve skutečnosti děláte stále to samé ve všech typech úrovní. Jezdíte a střílíte, střílíte a jezdíte. Hra je velmi podobná titulu 187 Ride or Die a vykrádá i mnoho dalších a starších her (World Scariest Police Chases, 007 Racing atd.). Kromě přeskakování na protivníkova vozidla zde již není nic originálního. Základem je dočkat se cíle vesměs vždy v časovém limitu se zdravou kůží a plechy, protože váš vůz, člun či motocykl toho moc nevydrží a mafiáni jsou agresivní až běda. Proto jim musíte oplácet stejnou měrou, což znamená střílet do nich, až jim ubude ukazatel života a oni vybuchnou a zhynou bídnou smrtí. Když jste dostatečně agresivní, můžete po chvíli střílet rovnou ve výskoku, nebo se vám doplní život. V některých pasážích totiž kromě střelby na dálku máte na výběr i efektní přeskok na zločinecké vozidlo, načež postřílíte celou osádku a převezmete řízení.

Graficky hra nemá chybu, pěkně plynule se hýbe a je skvěle detailní. Hudba příjemně ladí a zvukové efekty jakbysmet. Chybí klasika jako pohled z první osoby a rozvržení ovládání není moc praktické, což má za následek hodně bolavé prsty již po několika úrovních. Stereotyp se dostaví záhy, a to ani nemluvíme o velmi vysoké obtížnosti většiny misí, kdy se navíc další odemknou až po úspěšném zdolání aktuálních, takže tu není nouze o pěkné zákysy. Kromě kariéry, kterou tvoří jen volně poskládané úrovně za sebou bez jakékoli návaznosti, tu je navíc již pouze naprosto nudná časovka a několik samostatných misí pro rychlé zabavení.

Za odměnu se vám později zpřístupní možnost cheatování a také galerie všech videí ze hry, mimochodem moc pěkně provedených. Pursuit Force tak sice nabízí solidní akční zábavu, ale nespojitě poskládané mise postavené na stejném základu začnou po chvíli hraní docela nudit. ■

Matrix Reloaded?

Pravá eliminace.

Hodnocení

GRAFIKA	85
HRATELNOST	50
ZVUK	80
TRVANLIVOST	40
CELKEM:	60

Verdikt

Opakující se mise sice na krátkou chvíli dobře zabaví, ale po delší době vám odejdou prsty z monotónní střelby, i hlava z nastupující nudy a stereotypu.

Pane, máte sjetý vzorek.

Info

Výrobce: BigBig Studios | **Vydavatel:** SCEE | **V prodeji:** 15. 11. 2005 | **Angličtina:** střední | **Web:** games.yourpsp.com/pursuit-force | **Cena:** neznámá | **Multiplayer:** ne | **Obtížnost:** těžká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

Twisted Metal Head On

Šílený klaun, parta pohřebáků a autobus křupanů.

Sérii Twisted Metal znají mnozí z vás z PlayStation 2. Pro PSP se objevila jako jedna z prvních a rozhodně si netrhne ostudu. Ba naopak. V dnešní záplavě konverzí a titulů bez nápadu docela září. Minule jsme vám přinesli recenzi Fired Up. Twisted Metalu však nesahá ani po spoiler. Hned po úvodním docela vtipném intru si v menu vyberete novou hru a následně i jedno z nabízených přibližovadel. Každé z nich má jiné parametry, jako rychlost, obrana , útok nebo speciální zbraň. Rozhodovat se budete mezi kostlivcem na motorce, fotříkem v bagru, křupanem na čtyřkolce nebo holkou v lowrideru. Celkový počet vehiklů je 14. Hra vás bez rozmýšlení i s kraksnou hodí do první arény a starejte se. Pět protivníků, váš kanón a hromada power-upů rozhozených po fotbalovém stadionu za doprovodu metalové hudby vám hned ukáže, jakým směrem se budete po zbytek hry ubírat. Následně se podíváte ještě do dalších dvanácti míst světa jako Tokio, Paříž nebo Moskva. Po každé z těchto arén je rozházena spousta bonusů, například samonaváděcí rakety, bomby, miny, napalm a další podobná překvapení. Taktéž z vašich soupeřů zůstane po zneškodnění lákavý power-up. Nebudete ochuzeni ani o souboje s bossy, kteří jsou ... ehm ... originální. Grafika hry je na hodně dobré úrovni, stejně jako zvuky a parádní hudba. Hratelnost je pekelná a celou ji umocňuje ten nejlepší multiplayer, jaký je na PSP k vidění. Bohužel chybí podpora GameSharingu a v našich končinách je tato hra poměrně vzácná. A trvanlivost? S každým vozem je jiné závěrečné video a pokaždé je rozhodně na co se dívat! Navíc v každé aréně máte nějaký ten bonusový úkol nebo minihru. Co dodat? Máme tu jednu z nejlepších her pro PSP, královská hratelnost, nádherná grafika, super hudba a trvanlivost, jaká se už moc nevidí. ■

TEXT: Petr Vlášek

Raketomet ve standardní výbavě, napalm za připlatek.

Hodnocení

GRAFIKA	80
HRATELNOST	90
ZVUK	95
TRVANLIVOST	90
CELKEM:	90

Verdikt

Jedna z nejlepších her pro PSP vůbec...

Info

Výrobce: Incognito Studios | **Vydavatel:** SCEE | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** lehká | **Web:** www.us.playstation.com/games.aspx| **Cena:** 1699,- | **Multiplayer:** ano, 8 hráčů | **GameSharing:** ano | **Přístupnost:** snadno se naučíte

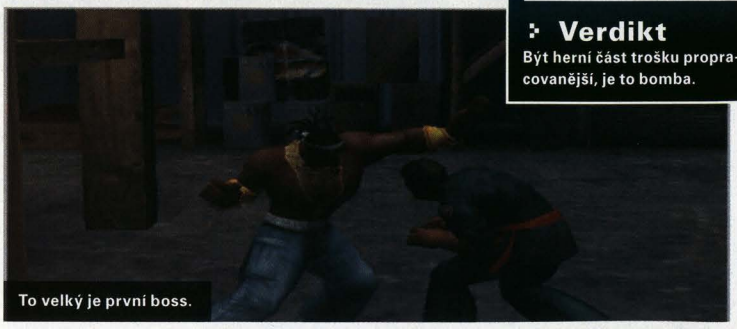
The Con

Simulátor zlomenin, dutých úderů a praskajících žeber.

Tak na tuhle pařbičku jsme se skutečně těšili. Pořádný ghetto mejdan se spoustou krve, ostrých týpků (a typanek) mlátících se hlava nehlava. Ale jaká je skutečnost?

První věc, na kterou ve hře narazíte a rozhodně vás překvapí, je tvorba vzhledu vlastního fightera. Možností je tolik, že udělat dva přesně stejné bojovníky je téměř nemožné. Můžete si nastavit vše od velikosti uší přes obvod hrudníku až po číslo nohy. Borcovi přiřadíte jeden z bojových stylů jako například Street Box, Taek-won Do nebo Kickboxing a případně si můžete naeditovat vlastní komba z dostupných úderů, v obchodě nakoupit hadry, náramky, brýle, boty nebo různá tetování. Po takovém tuningu už jste ready to rumble. Až sem je vše v nejlepším pořádku a hra jen překvapuje, takže si musíme vyměnit slinítka a můžeme jet dál. To vše rázně ukončí herní část. Už při prvním pohledu na bojovníky v aréně nám něco nesedí. Klasický boční pohled je nahrazen pohledem třetí osoby. Další hrůza nastává při zjištění, kolika hmaty váš bitkař disponuje. Speciální údery spočítáte s použitím jednoho prstu. I tak hra překvapivě baví a souboje mají vynikající prezentaci. Rány jsou doprovázeny zvuky z kolekce těch opravdu nechutných. Po prvních několika soubojích si vytvoříte vlastní team čítající další dva bojovníky a zahájíte mocné teamové křupání kostí – taková harlem verze oblíbeného Stompu. V přestávkách mezi souboji budete partičce léčit zlomená žebra, nosy nebo natržené sleziny. Také budete odpočívat nebo trénovat jeden z pěti atributů, jimiž jsou síla, rychlost, skill, zdraví a odolnost. Grafika hry je opravdu povedená, stejně jako zvukový doprovod. Opravdu hezky se kouká na replaye knockoutů. Ovládání chce zvyk, protože váš bojovník se pohybuje jen minimálně a D-pad slouží k úhybům. U The Con se jistě pobavíte, ačkoliv na moc dlouho to nebude. ■

Tady už je po všem.



To velký je první boss.

Hodnocení

GRAFIKA	90
HRATELNOST	80
ZVUK	60
TRVANLIVOST	65
CELKEM:	70

Verdikt

Být herní část trošku propracovanější, je to bomba.

Info

Výrobce: SCEI | **Vydavatel:** SCEE | **V prodeji:** právě teď | **Angličtina:** lehká | **Web:**www us.playstation.com/Content/OGS/UCUS-98621/Site/| **Cena:** 1699,- | **Obtížnost:** lehká | **Přístupnost:** snadno se naučíte

TEXT: Petr Hlásný

2005 REAL FOOTBALL

Náš národní fotbalový tým jde do baráže na MS, ale vy se s ním můžete probojovat už dnes!

S podzimními sezónami evropských fotbalových lig v plném proudu a koncem kvalifikace na MS v Německu příští rok je ideální čas na vydání fotbalové hry na mobilní telefony, ale konkurenčních titulů je hodně, a je proto třeba zaujmout něčím výjimečným. 2005 Real Football může nabídnout hned několik trumfů.

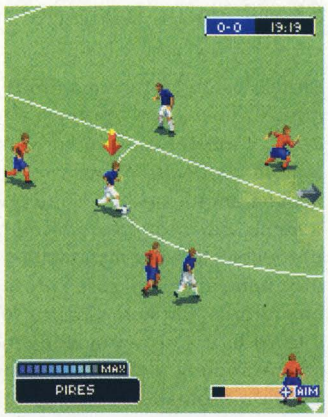
Tím prvním je široká nabídka. Ve hře je možné hrát s 24 národními týmy z celého světa v exhibici a pohárech či s 16 evropskými kluby v sezóně. Jde ale vlastně o alegorii na ligu mistrů, a nikoli o plnohodnotnou sezónu, jelikož hrajete pouze s ostatními 15 kluby obsaženými ve hře. Vedle již zmíněných si ještě můžete zahrát trénink či rychlou hru bez zbytečných nastavení času, obtížnosti apod. jako u ostatních módů. Navíc je třeba hře přičíst k dobru přítomnost celkem aktuálních a hlavně gramaticky správných soupisek všech týmů.

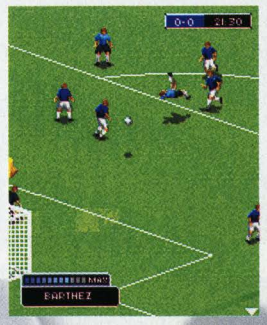
Hratelnost celé hry je ovšem úzce spojena s jejím ovládáním, které je bohužel krapet nešťastné. V průběhu zápasu se totiž na hřiště díváte z izometrického pohledu, tedy šikmo seshora. Kvůli tomu je třeba si přivyknout na trochu jiný pohyb po hřišti, kdy abyste běželi rovně na bránu, musíte fotbalistou pohybovat diagonálně. Vše chce ale jen trochu cviku a trpělivosti.

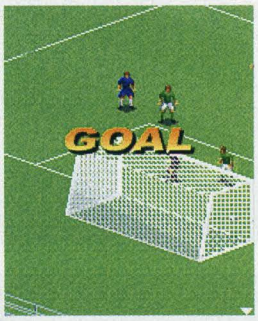
Samotná hra se hraje velmi pohodlně a je celkem zábavná, dává prostor pro kombinační hru i pro breakové situace s dlouhými pasy z obran atp. Rozhodčí píská celkem férově a umělá inteligence soupeřů je tak akorát vyvážená, aby hra byla zábavná, a přitom ne arkádová. Celkem sympatickou vychytávkou je pak i bonusová minihra, kdy na trávník nečekaně vběhne naháč a vy s ním musíte utíkat jak před ostrahou stadionu, tak před hráči. Blbost, řekne si člověk, ale potěší.

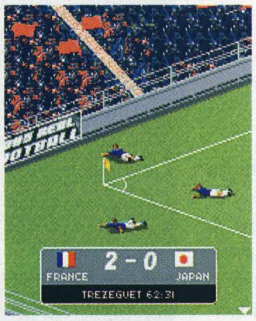
Velké plus si 2005RF zaslouží také za grafickou prezentaci, která je na velmi dobré úrovni. Jistě, grafika není nijak závratně detailní, přesto je trávník s hráči i okolními kulisami na to, že jde o mobilní hru, velmi dobře vykreslen a záběry na ochozy plné fanoušků s vlajkami připomínají ty z počítačové FIFy. Pohyby hráčů vypadají sice jako z grotesky, ale rychlejší spád hře prospívá. Co naopak na atmosféře nepřidá, je absence jakékoli muziky v průběhu hry, pokud nepočítáme několik nepodařených zvuků jak z PC speakeru a krátkou melodii v menu stejné úrovně...

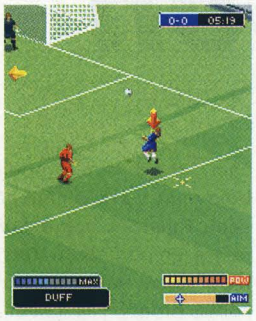
Celkově vzato jde o slušný fotbal, který má spád a podařenou prezentaci. Jeho kvality bohužel trochu snižuje ovládání, absence nastavení rozestavení hráčů, týmové taktiky apod., ale aspoň se máme na co těšit na příště. 2005 Real Football je jedna z těch her, u které strávíte hodiny v prostředcích hromadné dopravy, ani nebudete tušit jak. ■











Alcatel OT556, OT556T, OT565, OT756, C651T, **Motorola** C380, C385, C650, E1000, E398, E550, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V525, V535, V545, V547, V550, V600, V635, V80, V975, V980, Nokia 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6021, 6100, 6101, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 6681, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-GageQD, **Sagem** myC5-2, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX-4T, myX-7, myX5-2, myX5-2T, myX6-2, **Samsung** E310, E320, E330, E340, E350, E530, E630, E700, E800, E810, E820, X460, ZV30, GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, **Siemens** C65, C65V, CT65, CV65, CX65, CX75, CXT65, CXV65, M65, M75, MT65, S65, S65V, SK65, SL65, **Sony Ericsson** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K700i, K750i, S700i, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z600, Z800

Ovládání:

- 1 2 3 4 6 7 8 9 pohyb po hřišti
- 5 přihrávka
- 0 střela
- # dlouhá přihrávka

Pro objednání pošlete SMS:
PL FEJZ na číslo: **900 22 79**,
cena: **79 Kč s DPH**
placená inzerce

Hodnocení

Verdikt

Slušně zpracovaný fotbal s dobrou hratelností, trošku náročnějším ovládáním a českým národákem v nabídce. Nic víc, nic míň.

TEXT: Ondřej Pohl

GTI PINBALL

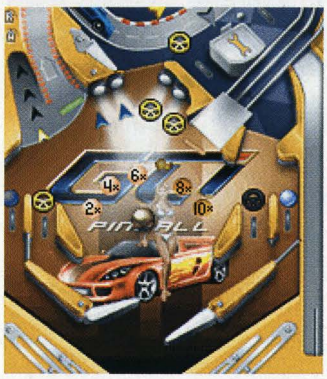
Pinball je záležitost velice populární stejně jako motorismus. Proč tyto dvě věci rovnou nespojit?

Téma rychlých závodních aut a vůbec celého motorismu se jako tenká červená nit táhne celým stolem. Nejmarkantnější je to hlavně na grafickém zpracování – na pozadí se vyjímají rudě červené sporťáky, nárazníky pro míček vypadají jako pneumatiky, které se po nárazu točí, a dokonce i jako pohyblivá překážka je zde použito auto.

Inspirace motorismem je patrná i v terminologii hry. Mám na mysli hlavně popisy nejrůznějších bonusů, jimiž je hra doslova prošpikována. Například úplně nahoře, za oním jezdícím autíčkem, je schována speciální komora. Pokud se do ní míček dostane, na virtuálním kolbišti předjede jednoho protivníka. Těch je celkem devatenáct, a pokud se vám je všechny podaří dostat za svá záda, pak získáte spoustu bodů a nějaké životy k tomu. Musí se vám to ale povést bez ztráty života, a to je záležitost nanejvýš složitá.

Obvykle se totiž stává, že si to míček zamíří přímo mezi dvě plošinky a vy s tím nemůžete nic dělat. Máte sice možnost žďuchnout do stolu, ovšem to nefunguje tak dobře, jak byste si asi přáli. Pak jsou tu ještě nějaké multiplikátory, série světel, která po rozsvícení přidají život nebo body, no zkrátka všechno, co byste od takového pinballu čekali.

Bohužel to však nestačí, i když je toho na první pohled mnoho. V celé hře totiž najdete jen jeden jediný stůl. A to je málo, i když ostatní neumějí víc. Takové hraní pořád dokola a dokola a překonávání svých vlastních rekordů může dlouhodoběji bavit jen málokoho. ■



Ovládání:
levá nebo pravá plošinka

Motorola A920, A925, C380, C385, C450, C550, C650, C975, C980, E1000, E398, T720, T720I, V180, V220, V3, V300, V303, V500, V525, V550, V551, V600, V975, V980, Nokia 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6021, 6100, 6101, 6170, 6200, 6220, 6230i, 6260, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6670, 6680, 6800, 6810, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-Gage, N-GageQD , **Panasonic** X701, **Sagem** C52, V55, V65, V75, X52, X7, **Samsung** D410, D415, D500, E100, E330, E700, E710, E800, E820, P510, X100, X450, X460, X600, Z105, Z107, Z110V, Z500, **Sharp** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, 802SH, 902SH, **Sony Ericsson** F500i, K300i, K500i, K508i, K600i, K608i, K700i, K750i, P900, P910i, S700i, T610, T630, V600i, V800, Z600, Z1010

Pro objednání pošlete SMS:
PL FWZS na číslo: **900 22 79**,
cena: **79 Kč s DPH**
placená inzerce

Hodnocení

62

Verdikt

Celkem povedený pinball, který potěší hlavně příznivce motorismu a aut. Bohužel obsahuje jen jeden stůl, takže začne být po delším hraní docela nudný.

MONSTER POLICE

TEXT: Marek Doubrava

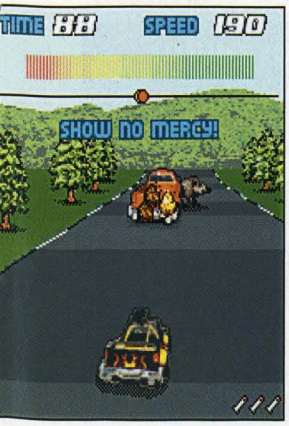
Několik padouchů opakovaně porušilo zákon. Tentokrát to ale neskončí jenom domluvou...

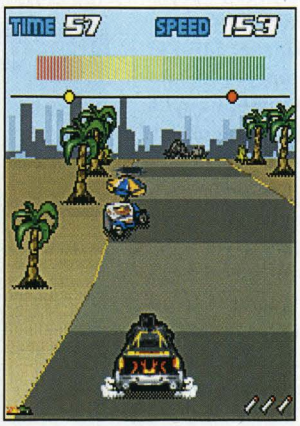
Práce policie již byla situována ve spoustě her. Monster Police vám tuto možnost nabízí, a to v té nejakčnější podobě. Nejvhodnější přirovnání bychom tedy brali s NFS: Hot Pursuit, kde se za vámi neohroženě vydávali dopravní policisté a snažili se vás zuby nehty odklonit ze silnice, s tím rozdílem, že si prohodíte s policisty role.

V MP se nedozvíte, koho a proč honíte. Víte jen, že jde o narušitele zákona, jenž musí být zneškodněn. Jeho trest je ten nejhorší možný, neboť přijde nejen o svého naleštěného miláčka, ale i o svůj život. Jak to tedy probíhá. Na horní části displeje vidíte vodorovnou osu, na níž je znázorněna vaše a nepřítelova pozice. Ty se samozřejmě po chvíli vašeho úspěšného snažení začnou přibližovat, až se střetnou. V této chvíli před sebou uvidíte vozidlo nepřítele a musíte ho zničit. Nejjednodušším řešením je do něj párkrát nabourat, ale lze využít i rakety.

Než se k protivníkovi dostanete, musíte ujet pěkný kus cesty a věřte, že na silnicích narazíte na dost netradičních překážek. Projetí každé z nich vás zpomalí a vy tak přicházíte o část času, který máte na splnění úkolu. Nutno podotknout, že vaše zrychlení z nuly na sto je až neuvěřitelně rychlé, ale i přesto lze prohrát a dočkat se nápisu „You're a Loser". Pokud se dostanete na nejvyšší rychlost, stává se pro vás konstantní a můžete už jen zpomalit. Hra má dva stupně obtížnosti a dva herní režimy. V prvním se honíte za jedním autem a ve druhém – Total Chaosu – jich máte na starost mnohem více.

Co dodat. Práce policisty nepatří k těm jednodušším a šanci vyzkoušet si ji nedostane zrovna každý. Jestli o ni už léta sníte, zkuste si MP, možná v ní najdete alespoň minimální uspokojení. ■





Ovládání:

- 4 doleva
- 6 doprava
- 2 turbo
- 8 brzda
- 5 raketa

Alcatel OT757, **Motorola** E1000, V220, V300, V360, **Nokia** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3155, 3200, 3200, 3205, 3220, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i, 6012, 6015, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6102, 6108, 6110, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6260, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6651, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7280, 7600, 7610, 7650, 8800, 8910i, **Siemens** C65, CF62, CT65, CT70, CV65, CX65, CX70, CXT65, CXT70, M65, S65, S6V, SK65, SL65, SP65, SXV65, **Sony Ericsson** D750i, K500i, K508i, K700i, K750i, V800i, W600i, W800i, Z500, Z1010

Pro objednání pošlete SMS:
PL FWZR na číslo: **900 22 50**,
cena: **50 Kč s DPH**
placená inzerce

Hodnocení

65

Verdikt

Monster Police je druhem hry, který dokáže vždy pobavit. Po jejím dohrání stačí jen zvednout obtížnost a můžete pokračovat. Co víc si přát?

Službu provozuje Expansion Group, a.s., Krajanská 338, Praha 4.
Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00.

PIRATES AHOY

Text: Ondřej Pohl

Ovládání:
Libovolná klávesa – výběr
0 – Pauza
Levá funkční klávesa – menu

Neklidné moře, krvelační piráti, poklady i zuřivé námořní bitvy. Nic z toho nechybí.

Pirates Ahoy jsou tahovou strategií, v níž hraje hlavní roli náhoda. Nestačí tedy pouze vymyslet vhodný postup, protože to může zaskřípat i v jeho realizaci. Jak, to hned vysvětlím.

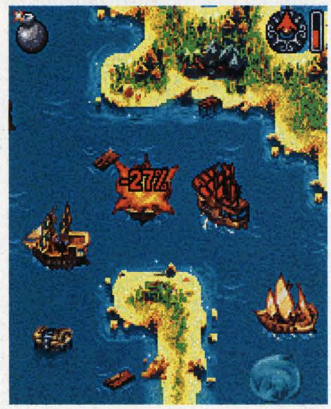
Na začátku si vyberete některou z charismatických postav, není to však důležité jen kvůli vzhledu, ale i kvůli vlastnostem, jimiž oplývá. Někdo je rychlejší, jiný zase odolnější proti útoku, to si ostatně můžete sami přečíst v nápovědě, která je stejně jako celá hra v češtině.

Pak už se pustíte do souboje proti jednomu až třem protivníkům, jež může ovládat jak jiný člověk (s nímž si podáváte telefon), tak samotný mobil.

Hraní pak probíhá tak, že když jste na řadě, vyberete nejdříve směr své lodi, a to tak, že zastavíte rotující ukazatel v tom pravém místě. Nesmíte však zapomenout na ukazatel síly větru, protože vaše loď je plachetnice a jednoduše nepopluje vždy tam, kam byste si přáli. Stejným způsobem vyberete i vzdálenost, do níž chcete doplout, a případně ještě nějaký ten útok.

Snažíte se samozřejmě vydržet co nejdéle a potopit všechny ostatní, napomáhají vám v tom taky bedny, které se tu a tam pohupují na hladině. Skrývají se v nich plachty, které mohou zvýšit rychlost, dělové koule zvyšující účinek útoku apod.

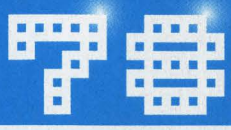
Celé je to velice zábavné, zvláště při vyšším počtu hráčů vznikají někdy humorné situace, kdy se dokola naháníte a nemůžete se dostihnout. Vítr je totiž věc nevyzpytatelná a vyhraje jen ten nejdrsnější pirát. ■



Alcatel 565, 735i, **LG** C1100, C1200, **Motorola** A1000, C975, E1000, E398, E550, E790, V220, V3, V300, V525, V550, V600, V635, **Nokia** 3650, 3100, 3108, 3200, 3220, 3300, 3510, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3585, 3595, 3660, 5100, 5140, 6100, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6230i, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6650, 6680, 6680, 6681, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7600, 7610, 7650, 7710, 8910i, N-Gage, N-Gage QD, **Panasonic** X60, **Sagem** myS-7, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, **Samsung** C200N, D500, D600, E300, E330, E610, E620, E700, E710E720, E720, E800, E810, P400, P730, X460, X480, X640, Z105, Z107M, Z130, **Sharp** GX10, GX10i, GX20, GX30, TM100, **Siemens** CX65, SL65, CX70, CXT65, CXT70, M65, S65, **Sony Ericsson** D750i, J300i, J500i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S600, S700i, S710i, T610, T630, V800, W600i, W800i, Z1010, Z520, Z600

Pro objednání pošlete SMS:
PL FYWM na číslo: **900 22 79**,
cena: **79 Kč s DPH**
placená inzerce

Hodnocení



Verdikt

Pohodová tahová strategie, která je díky rafinovanému integrování role náhody velice zábavná a trvanlivá. Grafika je taky v pohodě, takže lze Pirates Ahoy pouze doporučit.

REAL SUPERBIKE

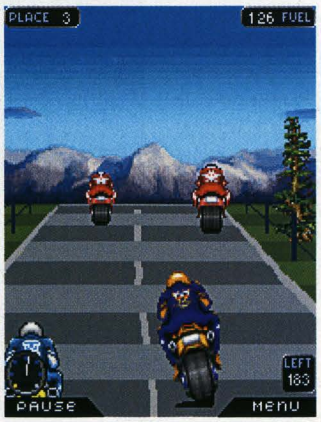
Text: Ondřej Kolanda

Nikdy ještě nebyli soupeři tak zbyteční.

Pokud chcete mít motorku s úžasnou akcelerací, musíte pochopitelně investovat také do důkladného brzdného systému. To ovšem neplatí pro nový závodnický počin společnosti RME. Zde je sice brzdě obětováno jedno z tlačítek, ale zmáčknete ho tak maximálně ze zvědavosti. Dokonce není potřeba ani sundávat ruku z plynu, a to ani v těch nejostřejších zatáčkách. Real Superbike je sice simulace jízdy silničních mašin po relativně rovných dálnicích, ale i tak nám to přijde poněkud přitažené za vlasy.

Ovládání:

4	zatáčení doleva
6	zatáčení doprava
2	akcelerace
8	brzda
5	tankování - pitstop



Systém hry spočívá v ježdění vybraných závodů (celkem 10), za které podle obtížnosti získáváte peníze nutné k zápisnému na lépe obsazené podniky. Hotovost lze také utratit za vylepšení jízdních vlastností, ovšem ve skutečnosti je kromě více vytočené ručičky tachometru ani nezpozorujete. Grafická stránka je ovšem úžasná. Stroj viděný ze zadní perspektivy, kterému vévodí masivní kolo, se vývojářům povedl a téměř by nechal zapomenout na všechny ty předchozí chybky, až na jednu naprosto kardinální. Dementně nastavenou sílu soupeřů, kteří nejsou schopni ohrozit vaše prvenství, ani když zapomenete natankovat (nádrž na celý závod nevystačí a musíte v zónách k tomu označených doplnit palivo) a třetinu závodu motorku jen rychlostí chůze tlačíte. A to pozor i na nejtěžší obtížnost. V souvislosti s faktem, že nemusíme pomalu ani zatáčet, můžeme jen tápat, co pro nás nakonec znamená aspoň minimální výzvu. ■

LG C1100, F2100, G1600, G1610, G5400, G5500, G7000A, G7030, G7050, G7100, **Motorola** C380, C385, C390, C650, E398, E550, E1000, E1060, E1120, V180, V186, V188, V220, V3, V300, V330, V400, V500, V525, V535, V545, V547, V550, V551, V555, V600, V620, V635, V80, **Nokia** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3530, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 6012, 6015, 6015i, 6020, 6021, 6100, 6101, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6260, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6651, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-gage, N-gage-QD, **Samsung** C100, C110, C200, C210, D410, D500, E100, E300, E330, E600, E610, E630, E700, E760, E800, E810, E820, E850, E880, P400, P400, P410, P700, P730, S100, S300, X100, X120, X140, X400, X450, X460, X480, X600, X610, X640, **Sharp** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, GX-E30, GX32, **Siemens** A65, C60, C65, C75, CV65, CX65, CX70, CX75, CXV70, M55, M65, M75, MC60, S55, S65, SK65, SL55, SL65, SX1, **Sony Ericsson** D750i, F500i, J210i, J300i, K300i, K500i, K506, K508i, K600i, K608, K700i, K750i, S600, S700i, S710i, T610, T616, T618, T628, T630, T637, V600i, V800i, W800i, Z500i, Z600, Z608, Z800i, Z1010

Pro objednání pošlete SMS:
PL FDWG na číslo: **900 22 79**,
cena: **79 Kč s DPH**
placená inzerce

Hodnocení

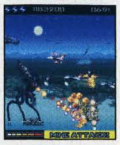
Verdikt

Tahle hra mohla – nebýt nešťastně zvolené obtížnosti – atakovat pozice nejlepších Java her vůbec. Je nám do breku nad zmařeným potenciálem.

Službu provozuje Expansion Group, a.s., Krajanská 338, Praha 4.
Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00.

16. VÁLKA SVĚTŮ

ČESKY HIT



Válka světů je nesporně jedna z nejlepších her svého druhu. Dokonalá grafika a netradiční pojetí jistě zaujme. Ať už jste milovníky akčních arkád nebo ne, určitě neprohloupíte, když sáhnete právě po této hře, v níž se vtělíte do jednoho z tripodů a budete likvidovat nebohé pozemšťany.

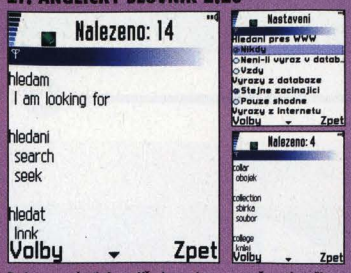
pro objednání pošlete SMS **PL FEJE**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Alcatel*** 556, 557, 565, 756, 757 • ***LG*** C1300, 1300i, C1500, C2000, U8110, U8120, U8138, U8360 • ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E790, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V525, V545, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V975, V980 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6020, 6100, 6101, 6102, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6630, 6670, 6680, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N70, N-Gage, N-Gage QD • ***Sagem*** myC-5-2, myC5-2T, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX5-2, myX-7, myZ-5 • ***Samsung*** E310, E330, E630, E700, E760, E800, E810, E820, D500, D730, X460, X800 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903 • ***Siemens*** C60, C65, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M55, M65, MC60, MT65, S55, S65, SK65, SL55, SL65 • ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

17. ANGLICKÝ SLOVNÍK 1.10

NOVINKA APLIKACE ČESKY



Velmi užitečná aplikace se spoustou vybraných a užitečných slovíček dostupná ve třech verzích podle schopnosti vašeho telefonu a jeho celkové paměti s možností hledání také na internetu. Nyní dvojnásobná kapacita slov!

pro objednání pošlete SMS **PL FGYP**
na číslo **900 22 50**
cena **50 Kč** s DPH

Podporované telefony: Všechny s Javou a možností uložit soubor větší než 128 KB

18. SOVIET SPY

TIP NOVINKA

Být špionem není nuda. Tedy pokud je to život takový, jak ho nastiňuje Soviet Spy. Plný humoru, akce a napětí, co čeká v dalším levelu. Seberte bazuku či plamenomet a navštivte v patnáctí rozdílných misích známou Třetí říši. Führer Umput už se třese na svou kulku. Pozor, nebezpečné návykové!

pro objednání pošlete SMS **PL FFFL**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***LG*** C1100, F2100, G5400, G5500, G7000A, G7030, G7050, G7100 • ***Motorola*** C380, C385, C390, C650, E550, E398, E1000, E1060, E1120, V180, V186, V188, V220, V3, V300, V330, V400, V500, V525, V535, V545, V547, V550, V551, V555, V600, V620, V635, V80 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3530, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 6012, 6015, 6015i, 6020, 6021, 6100, 6101, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6260, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6651, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7270, 7260, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage-QD • ***Samsung*** C100, C110, C200, C210, D410, D500, D500E, D508, E100, E300, E330, E600, E610, E630, E700, E710, E715, E720, E760, E800, E810, E820, E850, E880, P400, P410, P700, P730, S100, S300, X100, X120, X140, X400, X450, X460, X480, X600, X610, X640 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, GX-E30, GX32 • ***Siemens*** A65, C60, C65, CV65, CX65, CX70, CXV70, C75, CX75, M55, MC60, M65, M75, S55, SL55, SK65, S65, SL65, SX1 • ***Sony Ericsson*** D750i, J300i, J210i, F500i, K300i, K500i, K506, K508i, K600i, K608, K700i, K750i, S600, S700i, S710i, T610, T616, T618, T628, T630, T637, V600i, V800, W800i, Z500, Z600, Z608, Z800, Z1010

19. TOM CLANCY'S SPLINTER CELL EXTENDED OPS

NOVINKA

Tom Clancy's Splinter Cell Extend Ops je povedená akce se Samem Fisherem v hlavní roli. Rozhodně si zaslouží velké plus a vaši pozornost už jen proto, že zde pouze tupě nechodíte a nestřílíte, nýbrž musíte i zauvažovat nad tím, jak různé situace vyřešit co nejtišeji.

pro objednání pošlete SMS **PL FURY**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

© 2005 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V505, V525, V535, V547, V550, V551, V600, V620,V635, V80, V872, V975, V980 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6020, 6021, 6100, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Sagem*** myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX5-2, myX-7, myZ-5 • ***Samsung*** E330, E630, E700, E800, E820, X460 • ***Sharp*** GX10, GX20, GX25, GX30 • ***Siemens*** A65, C60, M55, M50, MC60, MT50, S55, SL55

20. BLOCK BREAKER DELUXE

STÁLICE

Cílem hry někdy taky známé jako Arkanoid je s plošinkou odrážet kuličku tak dlouho, dokud nerozbijete všechny kostky na ploše. Hra si vás získá zejména díky vysokému počtu úrovní a propracovanému systému bonusů. Hra Block Breaker Deluxe není jen pouhou kopií, je v mnohém vylepšená a rozšířená.

pro objednání pošlete SMS **PL FPND**
na číslo **900 22 50**
cena **50 Kč** s DPH

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Alcatel*** 556, 556T, 565, 651, 756 • ***LG*** A7150, C1100, C1200, C1300, C1300i, C1500, C2000, C2200, C3310, C3320, C3400, F2100, F2300, F2400, L3100, U8110, U8120, U8138, U8360 • ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E680, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V360, V500, V525, V545, V547, V550, V6, V600, V620, V620, V80, V872, V975, V980 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140i, 6020, 6021, 6100, 6101, 6102, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7600, 7610, 7650, N70, N-Gage, N-Gage QD • ***Panasonic*** VS3, X60, X200, X500, X700 • ***Sagem*** myC-4, myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX-4T, myX5-2,myX5-2T, myX6-2, myX-7, myZ-5 • ***Samsung*** E310, E330, E350, E530, E600, E630, E700, E720, E760, E800, E810, E820, E850, E860, D410, D500, D600, D730, P500, P510, X460, X475, X480, X640, Z140, Z300, Z500, ZM60, ZV10, ZV30 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903 • ***Siemens*** C60, C65, CT65, CV65, CX65, CX70, CXT65, CXT70, CXV65, M55, M65, M75, MC60, MT65, S55, S65, SK65, SL55, SL65, SX1 • ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

21. PIZZA MAGNATE

HIT

Chcete vést vlastní pizzerii? Starat se o to, abyste pekli tu nejlepší pizzu, vydělali spoustu peněz a zákazníci od vás odcházeli jen s úsměvem na tváři? Právě pro vás je tedy určena tato propracovaná strategie.

pro objednání pošlete SMS **PL FNKW**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***LG*** C1100, F2100G1600, G5400, G5500, G7000, G7020, G7030, G7050, G7100 • ***Motorola*** V300, V400, V500, V535, V545, V547, V550, V551, V555, V600, V620, C370, C380, C385, C450, C550, C650, V180, V220, V3, V80, E398, E550, T720, T720i, T722, T722i • ***Nokia*** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3200, 3205, 3220, 3300, 3510i, 3530, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3650, 5100, 5140, 6012, 6015, 6015i, 6100, 6108, 6110, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6260, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6651, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-gage, N-gage-QD • ***Samsung*** SGH-C100, SGH-C100, SGH-C110, SGH-C110, SGH-C200, SGH-E700, SGH-E800, SGH-E810,SGH-E820, SGH-E850, SGH-L710, SGH-P400, SGH-S100, SGH-S300, SGH-X100, SGH-X400, SGH-X600, SGH-X610 • ***Sharp*** GX20, GX30, GX-E30, GX3 • ***Siemens*** S55, SL55, M55, C60, MC60, M65, CX65, S65, SK65, CX70, C65, CF62, SL65, SX1 • ***Sony Ericsson*** T610, T616, T618, T628, T630, Z600, K500, K500i, K700, K700i

22. 2004 REAL FOOTBALL

TIP STÁLICE

Máte rádi fotbal? Pokud ano, je 2004 Real Football hned po svém novějším bratříčku 2005 Real Football tou pravou volbou. Výborně vyballancovaná hratelnost, parádní grafika a dlouhá trvanlivost - to jsou charakteristické znaky tohoto fotbálku.

pro objednání pošlete SMS **PL FHAF**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Alcatel*** 556, 556T, 565, 756 • ***LG*** A7150, C2200, C3300, C3400, F2300 • ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V525, V545, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V975, V980 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6020, 6021, 6100, 6102, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Panasonic*** X60, X200 • ***Sagem*** myC-4, myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX5-2, myX-7, myZ-5 • ***Samsung*** E530 • ***Sharp*** GX10, GX20, GX25, GX30 • ***Sony Ericsson*** F500i, K500i, K508i, K508i, K700i, K750i, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z600, Z800

23. ROGUE LORDS: THE TEARS OF SITANEL

TIP

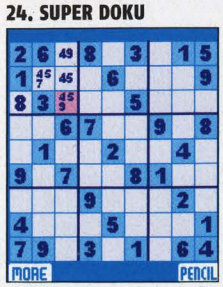
Úvodní díl temné fantasy ságy. Pokud jste vyznavači akčních her, sprška elektronické krve vás jistě osvěží. Navíc si můžete vše vychutnat v provedeném třetím rozměru. Wolfenstein 3D už zkrátka není pro javovky žádným soupeřem.

pro objednání pošlete SMS **PL FSCN**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***Nokia*** 3510i, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 6012, 6015, 6110, 8910i, 5100, 6100, 6610, 6220, 3200, 7210, 7250, 3100, 3200, 3300, 6800, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7270, 5140, 6610i, 6810, 7200, 7600, 3220, 2650, 7260, 3120, 6020, 6230i, 6170, 6021, 6650, 3155, 5140i, 6030, 6101, 6102, 7280, 8800, 3105, 3108, 3125, 3205, 6108, 6200, 6225, 6585, 6651, 6255, 6230, 3220, 6600, 6620, 7610, 6260, 6630, 6670, 3230, 6682, 6681, 6680, 3650, 3660, 7650, N-Gage, N-GageQD • ***Siemens*** S6V CX65 M65 S65 SK65 CX70, CXT65, SP65, CXT70, SXV65, CF62, C65, SL65, CT70, CT65, CV65 • ***Sony Ericsson*** K500i K506c K508i K508c, F500i, K700i K750i

24. SUPER DOKU

NOVINKA TIP



Sestavte čísla podle předem určených norem a protrénujte své myšlení. Není to nic lehkého, ale nudit se rozhodně nebudete. Ukažte tedy, co ve vás a vaší mozkovně vlastně vězí, a ohromte své přátele nejlepším časem. Třeba vás na jeho základě přijmou i do Mensy.

pro objednání pošlete SMS **PL FGKL**
na číslo **900 22 50**
cena **50 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***Motorola*** C975, E398, E550, V3, V300, V330, V400, V500, V525, V547, V550, V551, V555, V600, V620, V635, V680, V975 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3152, 3155, 3155i, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i, 6020, 6030, 6060, 6100, 6101, 6102, 6108, 6111, 6152, 6155, 6155i, 6170, 6220, 6225, 6230, 6230i, 6235, 6235i, 6255, 6260, 6585, 6600, 6610i, 6610, 6620, 6621, 6630, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7650, 8800, 8801, N70, N91, N-Gage, N-Gage-QD • ***Sagem*** myC5-2, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX5-2, myX-7 • ***Samsung*** D500, D508, E100, E108, E330, E630, E700, E708, E800, E808, E820, X460, X468 • ***Siemens*** C65, CF62, CX65, CX70, CX70, M65, S65, SK65, SL65, SX1 • ***Sony Ericsson*** F500i, K500i, K506i, K508i, K700i, T610, T616, T618, T628, T630, T637, V800, Z500, Z600, Z608, Z800, Z1010

25. AGE OF HEROES

TIP

Neoficiální konverze strategické fantasy pecky Heroes of Might and Magic se podařila paradoxně daleko lépe než u mnoha licencovaných titulů. Vypěstujte si tu nejmocnější armádu, využijte sílu magie, poraďte všechny nepřátelské hrdiny a ukažte jim, kdo je tu neomezeným pánem.

pro objednání pošlete SMS **PL FEZU**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***LG*** G5400, G5500, G7000A, G7030, G7050, G7100, F2100, C1100, ***Motorola*** RazrV3, V300, V303, V330, V400, V500, V505, V525, V535, V545, V547, V550, E550, V551, V555, V600, V620, V635, V690, V80, E398, C650, C651, C380, C381, C385, C390, V180, V186, V188, V220, E1000, E1060, E1120, ***Nokia*** 5100, 6100, 6610, 6620, 3200, 7210, 7250, 3100, 3200, 3300, 6800, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7270, 5140, 6610i, 6810, 7200, 7600, 3220, 2650, 7260, 3120, 6020, 6230i, 6170, 6021, 6650, 3155, 5140i, 6030, 6101, 6102, 7280, 8800, 3105, 3108, 3125, 3205, 6108, 6200, 6225, 6585, 6651, 6255, 6230, 3220, 3650, 3660, 7650, 6600, 6620, 7610, 6260, 6630, 6670, 3230, 6682, 6681, 6680, N-Gage, N-GageQD, ***Sagem*** My-V55, My-V65, ***Samsung*** E100, S100, E330, X400, X460, E630, E700, E800, E820, X450, X480, P400, P410, X640, E300, E710, E715, E720, E810, E850, C100, C110, S300, X100, X600, X610, D500, D410, E610, P700, P730, E760, E880, X120, C200, C210, E600, X140, ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, GX-E30, GX32, ***Siemens*** S55, SL55, A65, M55, C60, MC60, SX1, M65, CX65, S65, SK65, CX70, CXV70, C75, CX75, M75, C65, CX65, SL65, ***Sony Ericsson*** D750i, F500i, J210i, J300i, K300i, K500i, K506, K508i, K600i, K608i, K700i, K750i, S600, S700i, S710i, T610, T616, T618, T628, T630, T637, V600i, V800, W800i, Z500, Z600, Z608, Z800, Z1010

TO NEJLEPŠÍ Z JAVA HER

1. NEW YORK NIGHTS: SUCCESS IN THE CITY

ČESKY HIT TIP

Sociální simulátory hýbou nejen světem počítačů a konzolí, ale už i mobilními telefony a New York Nights: Success in the City to jen dokazuje. Tato hra umožňuje simulaci „normálního" života na Manhattanu. Máte zde předplacené apartmá na 40 dní, během kterých musíte prokázat schopnost najít si přátele, zaměstnání, partnera... Pokud se vám to nepodaří, vracíte se zpět k rodičům na předměstí. Život v New Yorku ale není vůbec jednoduchý. Nejprve si musíte vybrat postavu a její charakter. Během vašeho života na Manhattanu budete mít k dispozici mobilní telefon, díky kterému budete mít neustále kontakt s přáteli, informace o vlastní postavě a hlavně budete pomocí SMS dostávat nejrůznější úkoly – ty mohou být oznamovány i ústní formou. Hurá do města! Jakmile si s vámi dá někdo schůzku, buďte dochvilní. Zkrátka, tato hra vám umožní vžít se do role virtuálního avatára, najít si nové přátele a zažít parádní život a spoustu dobrodružství.

© 2005 Gameloft. All Rights Reserved.

pro objednání pošlete SMS **PL FRBF**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***Alcatel*** 556, 556T, 565, 651, 756, LG A7150, C1300, C1300i, C1500, C2000, C2200, C3310, C3320, C3400, F2300, F2400 • ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E680, T720, T722, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V360, V500, V505, V525, V535, V545, V547, V550, V600, V620, V635, C650, V80, V975, V980 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6100, 6108, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6630, 6670, 6681, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Panasonic*** VS3 • ***Sagem*** myC-4, myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX-4T, myX-7, myX5-2, myX5-2T, myX6-2 • ***Samsung*** D500, D730, E310, E330, E340, E350, E530, E620, E630, E700, E720, E730, E760, E800, E810, E820, E860, E880, X460, X475, X640, Z130, Z140, Z300, Z500, ZM60, ZV10, ZV30 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903 • ***Siemens*** C60, C65, C65V, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M55, M65, M75, MC60, MT65, S55, S65, S65V, SK65, SL55, SL65 • ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

2. PLAYMAN SUMMER GAMES 2

ČESKY TIP

Vlasatý Playman je zpět v nejnovějším pokračování série. I tentokrát na vás čekají čtyři různé disciplíny, a to sprint, hod kladivem, trojskok a hod oštěpem. Oproti vynikajícím předchozím dílům je nové pokračování graficky ještě hezčí a celkově propracovanější.

pro objednání pošlete SMS **PL FYLF**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***LG*** C1100, F2100, U8100, U8110, U8120, U8130, U8180, U8330, U8360, ***Motorola*** A835, A920, A925, C380, C385, C450, C550, C650, C975, C980, E1000, E398, T720, T720i, V180, V220, V3, V300, V303, V500, V505, V525, V550, V551, V600, V975, V980, ***Nokia*** 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 6010, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6170, 6200, 6220, 6230i, 6260, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6670, 6680, 6800, 6810, 6820, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7650, 8910i, 9300, N-Gage, N-Gage QD, ***Panasonic*** X701, ***Sagem*** C52, V55, V65, V75, X52, X7, ***Samsung*** D410, D415, D500, E100, E330, E700, E710, E800, E820, P510, X100, X450, X460, X600, Z105, Z107, Z110V, Z500, ***Sharp*** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, 802SH, 902SH, ***Siemens*** C55, C60, C62, C65, CV65, CX65, CX70, CX75, M55, M65, S55, S65, SL55, SX1, ***Sony Ericsson*** D750i, F500i, K300i, K500i, K508i, K600i, K608i, K700i, K750i, P900, P910i, S700i, S710i, V600i, V800, W600i, W800i, Z1010

3. SPACE GUERILLAS GOLD

TIP ČESKY NOVINKA HIT

Tahová strategie s hutným sci-fi příběhem a hlavně návykovou hratelností. Už tak slušnou „trvanlivost" zvyšuje hothand multiplayer, kdy proti sobě válčí dva hráči na jednom mobilu. Grafická stránka a stejně tak i zvuk využívají veškeré možnosti platformy Java. Lepší tahovou strategii zkrátka v současné době neseženete.

pro objednání pošlete SMS **PL FKUH**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

Podporované telefony: ***LG*** U8130 • ***Motorola*** A1000, C380, C450, C975, E398, E550, E790, RazrV3, V220, V300, V525, V550, V600, V635 • ***Nokia*** 3100, 3108, 3200, 3220, 3300, 3510, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3585, 3595, 3660, 5100, 5140, 6100, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6650, 6680, 6681, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage QD • ***Panasonic*** X60, X200, X400 • ***Sagem*** myS-7, myX-4, myV-55, myV-65, myV-75 • ***Samsung*** C200N, D500, E300, E300, E330, E610, E700, E700, E710, E720, E800, E810, P400, P400, P730, X460, X480, X640, Z105, Z107M, Z107M, Z130 • ***Sharp*** GX10, GX10i, GX20, GX30, TM100 • ***Siemens*** C65, CX65, CX65, CX70, CXT65, CXT70, M65, S65, SL65, SL65, SX1 • ***Sony Ericsson*** D750i, J300i, J500i, K300, K500i, K500i, K508i, K600i, K700i, K700i, K750i, S700, T610, T610, T630, V800, Z600, Z1010

4. POWERBABE: FLIRT CLUB

HIT TIP ČESKY

Chcete sbalit kluka svých snů? Potom je PowerBabes: Flirt Club tou pravou hrou pro vás. Použijte všech ženských zbraní, žádná vám nesmí zůstat cizí, protože jinak odejdete s nepořízenou a to by se vám určitě nelíbilo. Vhodné i pro muže jako trenažér. Opravdu!

pro objednání pošlete SMS **PL FCPH**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***LG*** 8100, 8110, 8120, 8138, 8150, 8180 • ***Motorola*** C975, E1000, V300, V400, V500, V525, V600, V700, V980 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3530, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6010, 6012, 6015, 6015i, 6020, 6100, 6108, 6170, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6610, 6620, 6630, 6651, 6670, 6680, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7650, 8800, 8910i, N-gage, N-gage-QD • ***Sagem*** myV-75, myV-65, myX-7, myX5-2 • ***Samsung*** D500, E100, E700, E710, E715, E800, E820 • ***Sharp*** GX10, GX20, GX25, GX30 • ***Siemens*** CX65, M65, S65 • ***Sony Ericsson*** D750i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S600, S700i, S710i, V800i, W600i, W800i, Z1010

5. ASPHALT: URBAN GT

TIP STÁLICE

Vůně spáleného benzínu a škvařících se pneumatik spojená s potem pravých chlapů. Přesně tohle sice Asphalt: Urban GT není, zato je to špičková hra. Adrenalinové závodění a honičky s policií v ulicích největších velkoměst společně s propracovaným systémem vydělávání peněz a odemykání nových tratí a aut nenechají klidné žádné srdce správného mobilního pařana.

pro objednání pošlete SMS **PL FKKT**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** s DPH

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Podporované telefony: ***Alcatel*** 651, ***LG*** A7150, C1300, C1300i, C1500, C2000, C2200, C3310, C3320, F2300, F2400, U8110, U8120, U8138, U8360, ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E680, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V360, V500, V525, V545, V547, V550, V6, V600, V620, V620, V80, V872, V975, V980, ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6020, 6021, 6100, 6101, 6102, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6681, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7600, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, ***Panasonic*** VS3, ***Sagem*** myC-4, myC5-2, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX5-2, myX5-2T, myX6-2, myX-7, myZ-5, ***Samsung*** E310, E330, E350, E530, E630, E700, E720, E730, E760, E800, EB10, E820, E850, E860, D500, D600, D730, P500, X460, X475, X480, X640, Z105, Z107, Z130, Z140, Z300, Z500, ZM60, ZV10, ZV30, ***Sharp*** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903, ***Siemens*** C65, CT65, CV65, CX65, CX70, CXT65, CXV65, CXT70, M65, M75, MT65, S65, SK65, SL65, ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

6. SVÁTKY

APLIKACE | ČESKY

Podporované telefony: Všechny telefony s Javou

Kdo by to byl čekal, ale jednoduchá aplikace, která obsahuje seznam dat a k nim přiřazených svátků, se dostala opět do našeho měsíčního přehledu. Jak vidno, zapomnětlivců je mezi námi stále dost. Můžete s její pomocí jednoduše zjistit, kdo v který den slaví svátek anebo kdy popřát nositeli určitého jména.

pro objednání pošlete SMS **PL FSFP**
na číslo **900 22 10**
cena **10 Kč** *s DPH*

7. TOWNSMEN 2 GOLD

ČESKY | HIT | STÁLICE

Je to skoro neuvěřitelné, ale Townsmen 2 Gold, hra, která se v našem TOPu umisťuje od minulého podzimu pravidelně v první desítce, se pořád drží a nehodlá ustoupit do pozadí ani nyní. Svědčí to o jediném faktu, a to že se jedná o opravdu výjimečnou hru. Budování průmyslu a zemědělství, vedení válečných výprav a obchodování, vylepšování... mimochodem trojka by se měla objevit koncem tohoto roku.

pro objednání pošlete SMS **PL FGXE**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: ***Alcatel*** 735i, ***Motorola*** C380, C450, E398, E398, E550, E550, V180, V220, V3, V300, V400, V500, V525, V547, V550, V600, V620, V635, V80, ***Nokia*** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3155, 3200, 3205, 3220, 3300, 3510i, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 5140i , 6012, 6015, 6020, 6021, 6030, 6100, 6101, 6102, 6108, 6110, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6650, 6651, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7280, 7600, 7650, 8910i, N-Gage, N-Gage QD, ***Samsung*** E300, E310, E316, E330, E700, E710, E800, E810, E820, P400, Z107M, ***Sharp*** GX10, GX10i, GX15, GX20, GX25, GX30, TM100, ***Siemens*** C65, CF62, CT65, CT70, CV65, CX65, CX70 , CXT65, CXT70, M65, S65, S6V, SK65, SL65, SP65, SX1, SXV65, ***Sony Ericsson*** D750i, F500i, K500i, K508i, K700i, K750i, P800, S700i, S710i, T610, T630, V800, W600i, W800i, Z1010, Z600

8. TV PROGRAM

ČESKY | NOVINKA | APLIKACE

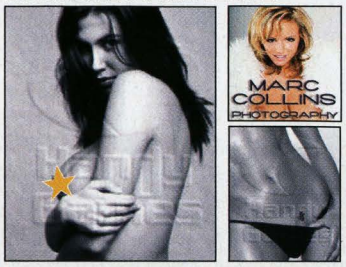
Podporované telefony: Všechny telefony s Javou

Chcete mít neustále po ruce co nejčerstvější program televize a nebaví vás s sebou neustále tahat noviny? Potom je pro vás náš program jako stvořený. Nabízí i vyhledávání a další řadu zajímavých funkcí.

pro objednání pošlete SMS **PL FGIK**
na číslo **900 22 30**
cena **30 Kč** *s DPH*

9. MARC COLLINS: SEXY BLONDES

18+ | SLIDESHOW



Báječná sbírka spoře oděných krásných dívek nafocených známým fotografem Marcem Collinsem. Nejedná se o hru, zato vám dívky ukáží jindy skryté vnady. Aplikace je určena spíše pánské části populace, ale kdo ví.

pro objednání pošlete SMS **PL FEYN**
na číslo **900 22 50**
cena **50 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: ***Alcatel*** 735i • ***Motorola*** E550, V400, V500, V525, V550, V600, V635, V80, C450, E398, T720, V220, V300, V547 • ***Nokia*** 3100, 3200, 3300, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6225, 6230, 6585, 6600, 6610, 6650, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7600, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, 3510i • ***Panasonic*** X400, X60 • ***Sagem*** MyX5-2, MyS7, MyV55, MyV75, MyX4 • ***Samsung*** E330, E630, E710, E800, E820, P400, X450, X460, Z105, D500, E100, E300, E700, E710, Z107M • ***Sharp*** GX10i, GX10, GX30, TM100 • ***Siemens*** C60, M55, M65, S65, SL55, SL65, C65, CX65, MC60, S55, SX1 • ***Sony Ericsson*** T630, Z600, F500i, K500i, K700i, S700, T610, Z1010

10. CHESSMASTER

TIP | STÁLICE

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Pro šachisty tu máme velmi vydařenou aplikaci od společnosti Gameloft. Tato hra je určena jak pro úplné začátečníky, tak i pokročilé hráče. Začátečníky asi nadchne možnost spousty nastavení a uživatelských změn týkajících se například vzhledu figurek a šachovnice. Pokročilé zase potěší celkem propracovaná „inteligence" a rychlost, s jakou telefon odpovídá na hráčovy tahy.

pro objednání pošlete SMS **PL FBDC**
na číslo **900 22 50**
cena **50 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: ***Alcatel*** 556, 565, 756, LG C1300, C1300i, C2000, L1400, ***Motorola*** A630, C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V525, V535, V545, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V975, V980, ***Nokia*** 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140i, 6020, 6021, 6100, 6101, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6610i, 6630, 6670, 6680, 6800, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, ***Sagem*** myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-65, myV-75, myX-4, myX-4T, myX5-2,myX5-2T, myX-7, myZ-5, ***Samsung*** E330, E530, E630, E700, E720, E800, E820, X460, ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, ***Siemens*** A65, C60, C65, CT65, C65V, CX65, CX70, CX75, CXT65, CXT70, CXV65, M55, M65, M75, MC60, MT65, S55, S65, S65V, SK65, SL55, SL65, ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, S700, T610, T616, T630, Z600, Z500, Z600

11. PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN

TIP | STÁLICE

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

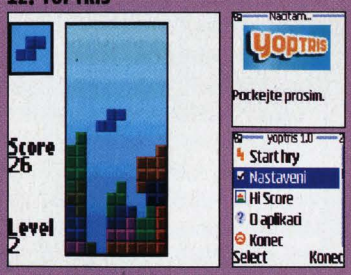
Hned po svém uvedení zaútočil třetí díl příhod perského prince na vrchol žebříčku. Trojka přináší do tohoto žánru nové a dosud nevídané věci, kupříkladu je to souboj pomocí dvou mečů nebo houpání se na řetězech. Ke všemu přičtěte perfektní grafiku, dostatek úrovní a přiměřenou obtížnost a máte před sebou Prince of Persia: Warrior Within.

pro objednání pošlete SMS **PL FJEI**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: ***Alcatel*** 556, 556T, 565, 651, 756 • ***LG*** C1300, C1300i, C1500, C2000, C2100, C2200, C3300, C3310 • ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E790, T722, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V360, V360, V500, V525, V545, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V975, V980, X220 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 6021, 6100, 6101, 6102, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6630, 6670, 6680, 6681, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Panasonic*** V53, X700 • ***Sagem*** myC-4, myC5-2, myC5-2T, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myV-76, myX-4, myX-4T, myX5-2,myX5-2T, myX6-2, myX-7, myZ-5 • ***Samsung*** D500, D600, E310, E320, E350, E530, E760, E810, E860, X475, X480, X640, Z130, Z140, Z300, Z500, ZM60, ZV10, ZV30 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX17, GX20, GX25, GX30, V902, V903 • ***Siemens*** C60, C65, CT65, CV65, CX65, CX70, CXT65, CXT70, CXV65, M55, M65, M75, MC60, MT65, S55, S65, SK65, SL55, SL65 • ***Sony Ericsson*** F500i, K500, K508i, K508i, K700, K750, S700, T610, T630, V600, V800, Z1010, Z500, Z520, Z600, Z800

12. YOPTRIS

STÁLICE | TIP | ČESKY



Podporované telefony: Všechny telefony s Javou

Klasika ala Tetris, kde musíte skládat dohromady padající útvary tak, aby vytvořily řady, které následně zmizí. Zpracování pro mobily se jmenuje Yoptris a rozhodně jeho nákupem neprohloupíte.

pro objednání pošlete SMS **PL FXGX**
na číslo **900 22 30**
cena **30 Kč** *s DPH*

13. PLATINUM SOLITAIRE

TIP | HIT | NOVINKA

Sekretářky, úředníci, pozor! Hoďte práci za hlavu, zamkněte kancelář a pojďte vyzkoušet ten nejlepší mobilní Solitaire. Nabízí čtyři různé karetní tituly a množství herních módů. To vše navíc v parádním technickém zpracování. Raději zhluboka dýchejte a opakujte si: „Jsou to jen karty!"

pro objednání pošlete SMS **PL FBSI**
na číslo **900 22 50**
cena **50 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: ***Alcatel*** 556, 556T, 557, 565, 756, C651, ***LG*** C2200, ***Motorola*** C380, C385, C650, E1000, E398, E550, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V525, V535, V545, V547, V550, V600, V635, V80, V975, V980, ***Nokia*** 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6100, 6101, 6220, 6230, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, ***Sagem*** myV-55, myV-65, myV-75, myV-76, myX-7, myX6-2, myZ-5, ***Samsung*** D500, E310, E320, E330, E350, E530, E620, E700, E720, E800, E810, E820, E860V, E880, X460, ZV30, Sharp GX10, GX15, GX20, GX25, GX30, V903, ***Siemens*** C65, C65V, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M65, M75, MT65, S65, S65V, SK65, SL65, ***Sony Ericsson*** F500i, J300, K300, K500, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, T610, T630, V600, V800, Z500, Z600, Z800, Z1010

14. MIGHT AND MAGIC

STÁLICE

© 2004 Gameloft. All Rights Reserved.

Povedený dungeon s prvky RPG, kde se procházíte rozsáhlým světem, zabíjíte monstra a plníte úkoly. Pro příznivce žánru zcela jednoznačně povinnost, opovrhnout tímto klenotem mezi mobilními RPG by ale neměl rozhodně nikdo. Dejte na nás a vyzkoušejte. Nebudete litovat.

pro objednání pošlete SMS **PL FGFM**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: ***Alcatel*** 556, 556T, 565, 756 • ***LG*** A7150, C1100, C1200, C1300, C1300i, C1500, C2000, C2200, C3300, C3310, C3320, C3400, F2100, F2300, F2400, F7250T, L3100 • ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, E1000, E1050, E398, E550, E790, V1050, V180, V200, V220, V3, V300, V500, V505, V525, V535, V545, V547, V550, V600, V620, V635, V80, V872, V975, V980, X220 • ***Nokia*** 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6021, 6100, 6101, 6102, 6200, 6220, 6230, 6230i, 6260, 6560, 6600, 6610, 6630, 6670, 6680, 6681, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD • ***Panasonic*** X200, X700 • ***Sagem*** myC-4, myC5-2, myV-55, myV-56, myV-65, myV-75, myX-4, myX-4T, myX5-2,myX5-2T, myX-7 • ***Samsung*** D500, D600, D730, E310, E320, E330, E350, E760, E810, E850, X475, X640, X480, Z130, Z140, Z300, Z500, ZM60 • ***Sharp*** GX10, GX15, GX20, GX25, GX30 • ***Siemens*** A65, C65, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, CX70, CXT70, M55, MC60, M65, MT65, S55, S65, SK65, SL65 • ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K700i, K750i, S700, S700i, S710, T610, T630, V800, Z1010, Z500, Z800

15. ANCESTRAL BIRD

NOVINKA | HIT

Líbila se vám legendární skákačka Rayman? Tak potom vám rozhodně nesmí uniknout ani Ancestral Bird, který tomuto žánru takřka kraluje na poli mobilních telefonů. Ptačí vajíčko jde holt do světa a hned je potřeba zachraňovat.

pro objednání pošlete SMS **PL FFBC**
na číslo **900 22 79**
cena **79 Kč** *s DPH*

Podporované telefony: ***Alcatel*** OT565, OT557, OT565, OT756, ***LG*** U8150, ***Motorola*** C380, C385, C650, C651, C975, C980, E1000, E398, V180, V220, V3, V300, V400, V500, V525, V550, V600, V980, ***Nokia*** 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 5100, 5140, 6010, 6012, 6015, 6015i, 6020, 6100, 6108, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6255, 6585, 6610, 6610i, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 8910i, ***Panasonic*** X60, X400, X200, X700, X701, ***Sagem*** myC5-2, myV55, myV65, myV75, myX7, myX4, myX5-2, ***Samsung*** D500, D508, E100, E100A, E105, E108, E310, E330, E350, E630, E700, E700A, E708, E710, E715, E720, E800, E800C, E808, E810, E820, P400, P510, X450, X458, X460, X460C, X468, X600, Z105, Z107, Z130, ***Sharp*** GX10, GX10i, GX10m, GX15, GX20, GX22, GX25, GX27, GX30, GZ100, S902, SH53, ***Siemens*** C65, C65i, C65V, CV65, CX65, CX70, CXT65, M65, S65, SK65, SL65, ***Sony Ericsson*** F500i, J300i, K300i, K500i, K508i, K600i, K700i, K750i, S700i, S710i, T610, T616, T618, T628, T630, V800, Z1010, Z500, Z600

Soul Calibur

TEXT: Jiří Šrkampal

Historie pokračuje, poslyšte příběh o duši a meči, vyprávěný v nekončícím kruhu souboje dobra a zla.

Náš příběh začíná daleko předtím, než se narodil kapitán Cervantes, daleko předtím, než Nightmare povstal, aby rozséval strach.

Meč moci, Soul Blade, byl kdysi vykován obyčejným mužem. Byla to jen zbraň, která nemá vlastní vůli. Meč ale procházel jednou krvavou lázní za druhou a nenávist a utrpení, které každou bitvu provázely, pošpinily jeho čistou temnou auru, jako jed otráví pohár vína. Meč se probudil k vědomí a naučil se požírat duše bojovníků, které zahubil. A s každou novou obětí jeho moc sílila.

V jednom z věků se Soul Edge chopil hrdina se železnou vůlí. Odolal svůdnému šeptání temné čepele a meč se chtě nechtě musel poddat jeho rozkazům. S mocí, kterou mu zbraň dala, přinesl hrdina do válkou zmítané země mír a byl v ní korunován králem. V každém věku se však najdou tací, kterým nedá touha po moci spát. S myšlenkou na vraždu se Soul Edge chopil králův vlastní syn. Po hrozivém souboji král roztříštil prokletou zbraň a s ní i život svého syna.

Zničený meč však zmizel beze stopy. I když truchlil nad tragédií, která se mu přihodila, věděl král, že Soul Edge se vrátí, aby rozséval smrt. Spojil se tak s nejvěhlasnějšími mudrci, aby mu pomohli vytvořit svatý meč, který bude schopen postavit se prokletému nezničitelnému Soul Edge i v budoucích pokoleních. A tak vznikl přízračný meč Soul Calibur, protiváha Soul Edge, schopná čelit jeho moci.

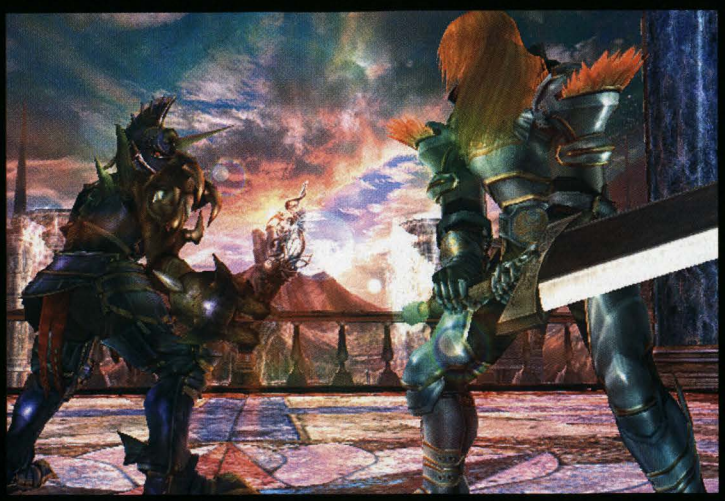
Kolem Soul Caliburu byla vybudována sekta, která chránila jeho tajemství a čekala, až opět nastane čas, kdy Soul Edge povstane v rukou silného válečníka a svět se otřese v základech.

Příběhy nekonečného boje mečů dobra a zla se přenášely z generace na generaci, až se z nich staly legendy. Toto je jedna z nich.

O mnoho století později vyplouvá na moře kapitán Cervantes, nejstrašnější pirát své doby. Poté, co získal Soul Edge, nyní dvojici mocných a temnou aurou obklopených mečů, začal Cervantes se svou lodí Adrian brázdit Atlantický oceán a plnit strachem srdce námořníků. Za nějaký čas meče Cervantese naprosto ovládly a on se oddal naslouchání jejich temnému šepotu. Když jednoho dne ukotvil svou loď ve španělském přístavu, z ničeho nic povraždil celou svou posádku a svůj nově nabytý hlad po duších se jal ukojit i v městečku kolem něj. Když si meče přestaly žádat krev, usadil se Cervantes ve zbytcích taverny Black Tail a temné čepele začaly spřádat své kruté plány.

V příštích dvaceti letech světem začaly kolovat pověsti o nelítostném démonickém bojovníkovi, jehož hlad po smrti ukojí jen smrt silného válečníka. Detaily se lišily, ale jedna věc ve vyprávění zůstávala neměnná – dvojice zbraní v jeho rukou, tak mocných, že ten, kdo je drží, je neporazitelný. Někdo věřil, že se na zemi vrátil bájný meč spásy, jiní ho nazývali ultimátní zbraní. Mnohým však legenda Soul Edge nedala spát a začali po něm pátrat. Jen málo z nich však přežilo. Spojit svůj osud s prokletými čepelemi znamenalo budoucnost temnou jako nejčernější noc.

Sophitia, řecká bojovnice a ochránkyně svatostánku boha Hephaestuse, byla jedním z hledačů. Nebylo těžké Cervantese vypátrat. Ten v následném souboji podcenil Sophitii, a to se mu stalo osudným. V průběhu bitvy se Sophitii podařilo zničit jeden z mečů, jeho úlomky ji ale poranily natolik, že jen bezmocně ležela a čekala, až jí Ce-



rvantes s plameny v očích podřízne hrdlo. V tom okamžiku se však na scéně objevila tajemná ženská silueta, ze které se vyklubala Taki, která se stejně jako Sophitia vydala zničit meče zla.

Cervantes, který před sebou třímá už jen jeden meč, je vyvedený z rovnováhy. Svou kůži však zadarmo rozhodně nedává. Taki však nakonec vítězí a s Cervantesovou mrtvolou u nohou se snaží posbírat zbytky zničeného Soul Edge. Druhý meč však i ve smrti pirát drží tak pevně, jako by s ním byl jedno tělo. Z posledních sil tak Taki sebere zraněnou Sophitii a opouští přístav.

Legenda o ultimátní zbrani do přístavu přilákala i mladého rytíře Siegfrieda, který hledá prostředek ke své hrozné pomstě. Když však přijde k místu, odkud byly před pár okamžiky slyšet zvuky zuřivé bitvy, nachází už jen znetvořené tělo Cervantese, který neustále svírá Soul Edge. Jako by ho meč hypnotizoval, s pohledem upřeným na zbraň se Siegfried blížil k tělu. Cervantesovy zbytky náhle obklopily plameny a nejasná silueta se začala pomalu zvedat, jak se zlá esence meče pokoušela zmocnit těla svého bývalého držitele.

Siegfried nezaváhal a jeho obří meč začal se Soul Edgem tančit svůj tanec smrti. Snad mu pomohla jeho šílená touha po pomstě, možná, že Soul Edge už neměl dostatek síly, nebo Siegfired jen procházel finálním testem. Tak nebo tak, po souboji zůstala na zemi jen ohořelá mrtvola, překvapený a nedočkavý Siegfried, jehož vlastní obří obouruční meč mu ležel u nohou zničený a vedle něj majestátně se tyčící Soul Edge. V Siegrfiedových dychtivých očích se zrcadlil obraz meče moci koupající se v plamenech nenávisti.

V Siegfriedovi převládla nepřekonatelná touha dotknout se meče. Neuvědomoval si, že meč si zahrává s jeho myslí a hledá jen dostatečně silného hostitele pro své vlastní plány.

Někteří z námořníků té noci v přístavu viděli tajemnou, ale překrásnou scenérii. Obří sloup světla se vznesl k nebi, proťal mraky a mizel až kdesi v nedohlednu. Nikoho z nich v tu chvíli nenapadlo, že se právě zrodila jejich nejhorší noční můra, zárodek síly, který má sílu uvrhnout svět do chaosu. Zrodil se azurový rytíř Nightmare.

Hephaestus vyslal Sophitii ďábelskou dvojici mečů zničit, avšak tím, že rozbila jen jeden z nich, se stalo něco neočekávaného. Rovnováha mezi meči byla zničena a zlo, které v mečích přebývalo, se naprosto vymklo kontrole. Energie z uvolnění zlé esence vytvořila na obloze úkaz, kterému se později začalo přezdívat Jádro zla a které zaplavilo zemi svým temným odkazem.

Ihned potom, co se Siegfried chopil Soul Edge, se po celé Evropě jako blesk rozletěly zprávy o záplavě zabíjení. Díky hrůzným masakrům opanoval celý kontinent strach a chaos.

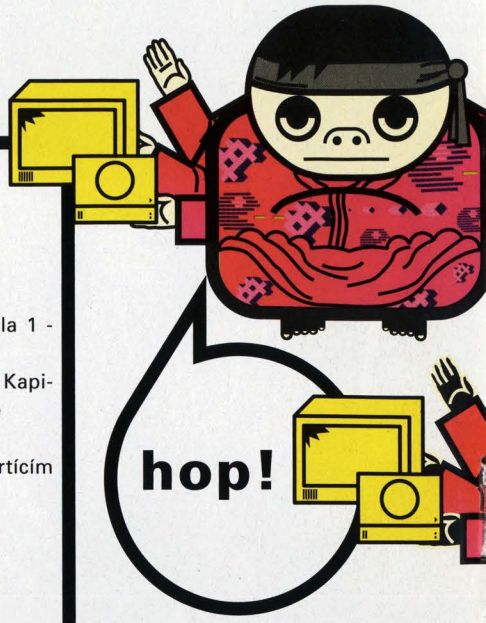
Po třech letech zabíjení znenadání ustalo. Uplynuly další čtyři roky a hrůzy se staly jen vzdálenými útržky paměti, lidé se zase cítili bezpečně. Nikdo netušil, co se skutečně stalo.

Tři roky po začátku Nightmarova běsnění se na dalekém východě jako zázrakem objevil přízračný meč Soul Calibur, který odpovídal na píseň smrti, kterou po zemi šířil Soul Edge. Ze souboje legendárních mečů vyšel Soul Calibur jako vítěz a byl ponechán ve víru zla, aby tak navždy zabránil duchovi prokletého meče znovu povstat.

Zlo se však ze světa tak snadno sprovodit nedalo. Soul Edge byl při finální bitvě mohutným úderem roztříštěn na stovky kousků. Lidé si je pletli s drahým kovem, a tak se jeho části postupně rozšířily do celého světa. Se Soul Caliburem uprostřed nicoty byla jen otázka času, než temné síly Soul Edge opět začnou infikovat svět. Stejně tak byla jen otázka času, než se Soul Edge znovu sjednotí a začne nová éra jeho teroru.

Na konci jedné takové éry se Siegfried nakonec dokázal od moci Soul Edge oprostit a s vypětím všech sil do něho vrazil Soul Calibur. Siegfried si uvědomoval vinu za činy, které spáchal jako Nightmare, a rozhodl se je odčinit tím, že zbaví svět Soul Edge jednou provždy. Nezničitelná esence zlého meče si však svou cestu zpět našla a v prázdném Nightmarově azurovém brnění čekala na svou příležitost. Pomačkanou zbroj, nad kterou se vznášela aura černá jako havraní peří, našel Zasalamel, tajemná postava s obří kosou. Dlouho nad brněním stál a vedl s duchem Soul Edge rozhovor beze slov. Nikdo neví, co přesně mezi nimi proběhlo, Zasalamel však odcházel s úsměvem na rtech. Za několik dní bylo brnění pryč a zemí začaly kolovat hrůzyplné zvěsti – azurový rytíř se vrátil! A tak začíná další věk a další část příběhu dvou mečů. Další stránka historie jejich věčného souboje však ještě není napsaná. ■

Bratři v triku



GENJI

Pokud jste se zakoukali do pohledné akční řežby, určitě se neztratí seznam speciálních předmětů, které si můžete nechat ukovat. Přihazujeme ještě bossy, ze kterých vám vypadnou základy pro jednotlivé předměty.

1. **Sword of Nue's Claw**
   Základ:
   *Broken Sword – Kapitola 1 - Samurai boss
   *Nue's Claw - Kapitola 1 - Nue
   Útok: 35
   Meč ostrý jako drápy Nua. Je obdařen silou blesku, a navíc po zásahu paralyzuje protivníky.
   Yoshitsunova zbraň
   Cena: 2400 zlatých

2. **Blade of The Thunderbolt**
   Základ:
   *Nue's Claw - Kapitola 1 - Nue
   *Hoe Goblin's Gauntlet - Kapitola 1 - Moritoshi
   Útok: 74
   Mocná zbraň, která elektrickými výboji paralyzuje nepřátele. Tedy těch pár, kteří přežijí první útok.
   Benkeiova zbraň.
   Cena: 2800 zlatých

3. **No Shield**
   Základ:
   *Sleeve of a large armor - Kapitola 1 - Semi-Boss Samurai
   *Feather of Yatagarasu - Kapitola 2 - Yatagarasu
   Obrana: 53
   Brnění tak tvrdé, že nepotřebujete štít.
   Přidává odolnost proti ledu.
   Yoshitsunův štít
   Cena: 4200 zlatých

4. **Crimson Sword**
   Základ:
   *Broken Sword - Kapitola 1 - Samurai boss
   *Jewelled Sword of Gold - Kapitola 2 - Yatagarasu
   Útok: 50 (ohnivý útok)
   Obdařen silou Yatagarasu, čepel je rozžhavená do ruda, obepnutá plameny.
   Yoshitsunova zbraň
   Cena: 3800 zlatých

5. **Heaven's Chain**
   Základ:
   *Sleeve of a large armor - Kapitola 1 - Semi-Boss Samurai
   *Piece of Divine Stone - Kapitola 2 - Possessed Shrine
   Obrana: 90
   Těžká kroužková zbroj s odolností proti bleskovým útokům.
   Benkeiovo brnění.
   Cena: 4400 zlatých

6. **Ogre's Iron Club**
   Základ:
   *Steel Gauntlet - Kapitola 1 - Moritoshi
   *Piece of Divine Stone - Kapitola 2 - Possessed Shrine
   Útok: 80 (ledový útok)
   Těžký kyj vládnoucí smrtícím ledovým útokem.
   Benkeiova zbraň
   Cena: 5000 zlatých

7. **Demonbane**
   Základ:
   *Ornamental Club – Kapitola 2 - Possessed Shrine
   *Crystal Ball - Kapitola 3 - Kuyo
   *Cursed Gauntlet – Kapitola 3 - Moritoshi
   Útok: 111
   Extra silná Benkeiova zbraň. Zmrazí nepřátele tak, že se elegantně rozpadnou na velmi malé kousky.
   Benkeiova zbraň
   Cena: 7200 zlatých

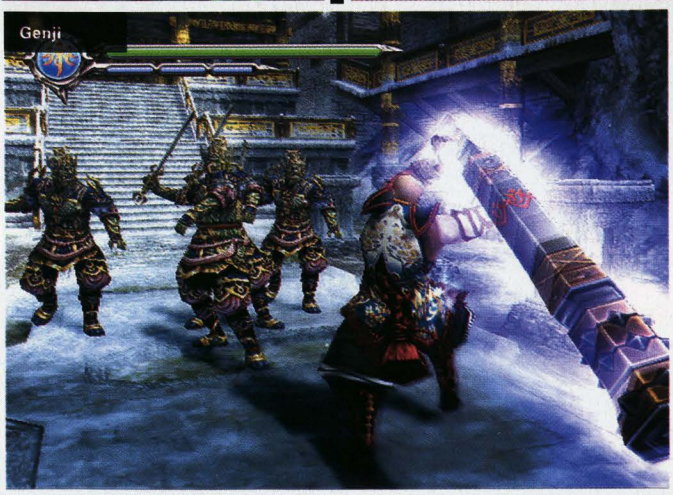
8. **Floating Cloud**
   Základ:
   *Giant Evil Bone - Kapitola 3 - Kuyo's Monster
   *Nue's Claw - Kapitola 1 - Nue
   *Claw of Raiju - Kapitola 3 - Raiju
   Útok: 122
   Nejsilnější Benkeiova zbraň. Její brutálně silné bleskové výboje přežije jen máloco.
   Benkeiova zbraň
   Cena: 8000 zlatých

9. **Lightning Sword**
   Základ:
   *Jewelled Sword of Gold - Kapitola 2 - Yatagarasu
   *Claw of Raiju - Kapitola 3 - Raiju
   *Claw of Raiju - Kapitola 3 – Raiju
   (Ano, Claw of Raiju musíte mít dvakrát)
   Útok: 75
   Meč, námi přezdívaný ultimátní řezačka. Kromě velké síly ještě paralyzuje, na co přijde.
   Yoshitsunova zbraň
   Cena 8000

Hulk

Hulk

God of War


Genji

Genji

Genji

X-MEN LEGENDS II: RISE OF APOCALYPSE

Jak již jistě víte, pokud si vyberete správnou čtveřici mutantíků, budou vaši svěřenci v boji oplývat určitými bonusy. Jejich seznam jistě přijde vhod.

- Libovolní čtyři hrdinové s AoA oblečky - Age of Apocalypse: + 100% útoku
- Nightcrawler, Sunfire, Toad, Deadpool - Agile Warriors: + 5% zkušeností
- Juggernaut, Magneto, Scarlet Witch, Toad Brotherhood of Evil: + 5% zkušeností
- Juggernaut, Colossus, Wolverine, Rogue Bruiser Brigade: 20 bodů energie za každý knockout

Marvel Nemesis

Marvel Nemesis

• Rogue, Deadpool, Gambit, Wolverine Dark Past: 5% poškození se vrací v podobě léčení
• Cyclops, Jean Grey, Gambit, Rougue Double Date: 20 bodů zdraví za každý knockout
• Gambit, Bishop, Cyclops, Iron Man Energy Corps: + 5% poškození
• Magneto, Professor X, Scarlet Witch, Family Affair: + 5% regenerace zdraví
• Storm, Scarlet Witch, Rogue, Jean Grey Femme Fatale: 5% poškození se vrací v podobě léčení
• Storm, Iceman, Sunfire, Magneto Forces of Nature: + 10 bodů do všech rezistencí
• Colossus, Juggernaut, Iron Man, Magneto Heavy Metal: + 10 bodů do všech statistik
• Iron Man, Scarlet Witch, Wolverine, Bishop New Avengers: + 15% maximálního zdraví
• Nightclawler, Storm, Colossus, Wolverine, New XMen: + 15% maximálního zdraví
• Cyclops, Jean Grey, Iceman, Magneto, Toad, Old School: +15% maximálního množství energie
• Iceman, Professor X, Iron Man, Deadpool Raven Knights: + 60% Techbit Drops
• Bishop, Deadpool, Nightcrawler, Gambit Special Ops: + 5% poškození

TAJNÉ POSTAVY A JAK SE K NIM DOSTANETE:

Deadpool – stačí dohrát hru
• Iron Man – Posbírejte „homing for homing" značky, až je budete mít, dostanete „piece of Iron Man's armor. V pátém aktu po nalezení všech značek zachraňte Iron Mana.
• Professor X – Dohrajte všechny The Danger Room Missions.
• Odemknutí všech komiksů – doprava, doleva, doleva, doprava, nahoru, nahoru, doprava, start
Odemknutí všech animací – doleva, doprava, doprava, doleva, dolů, dolů, doleva, start

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

Ve hře kromě jiného můžete nalézt upgrady maximálního zdraví. Že se jedná o velice praktickou věc, snad ani nemusíme zdůrazňovat.

LOKACE, KDE JE NAJDETE, JSOU NÁSLEDUJÍCÍ.

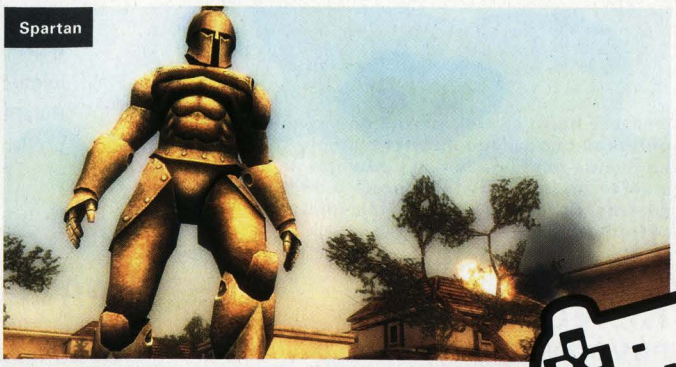
A. Wu-Shi Academy. Tenhle se vám povede minout jen těžko, je totiž ve zbrojnici, která se vám chtě nechtě odemkne v průběhu hraní jako součást příběhu.
B. Living Forest. A to uvnitř v lokaci Snake Head Entrance. Jděte k živému stromu v pravém horním rohu. Hned vpravo od něj naleznete malý trn. Vylezte po zdi a Health Koin je váš.
C. Wastelands. U vchodu do lokace zaběhněte do druhého patra a dále přes most. Potom jděte stále doleva a další Health Koin je váš.
D. Foundry. Jako odměnu za porážku Kana dostanete poslední Health Koin, který vám snad usnadní poslední souboje.

Mortal Kombat

Mortal Kombat

Mortal Kombat

Mortal Kombat


Spartan

Genji

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

Otevření všech misí v Single Mission Replay – Zvýrazněte Extras v Main Menu, zmáčtkněte 11x doleva, 7x doprava a pak čtvereček.

ULTIMATE SPIDER-MAN

Cheaty naťukejte v Controller Setup v Options menu.
Odemknutí všech charakterů – doprava, dolu, doprava, dolu, doleva, nahoru, doleva, doprava.
Odemknutí všech komiksových obálek – Doleva, doleva, doprava, doleva, nahoru, doleva, doleva, dolů.
Odemknutí všech conceptartů – dolů, dolů, dolů, nahoru, dolů, nahoru, doleva, doleva.
Otevření všech značek – nahoru, doprava, dolů, doleva, dolů, nahoru, doprava, doleva.

MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS

THEHAND – kartička s Elektrou.
REIKO – kartička se Solarou.
MONROE – kartička se Storm.
SAVAGELAND – otevře všechen Fantastic 4 komiks.
NZONE – otevře všechen Tomorrow People comics.

THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

Pro vložení cheatů musíte vlézt do Extras. Abyste tohle menu otevřeli, musíte jít do New Game/Continue Game obrazovky a zmáčknout trojúhelník a páčkou táhnout doprava. Kódy budou však fungovat, pokud je najdete ve hře.

CABBIES – všechna auta jsou taxíky.
AMERICA – americké trenky pro Hulka.
AUSSIE – australská vlajka jako trenky pro Hulka.
RETRO – černobílá grafika.
OCANADA – kanadské trenky.
CHZGUN – kravské rakety.
DESROY – zdvojnásobí Hulkovy schopnosti.
BRINGIT – zdvojnásobí účinek lékárniček.
DEUTCH – německé trenky.
SMASH5 – 5 000 Smash bodů.
SMASH10 – 10 000 Smash bodů.
SMASH15 – 15 000 Smash bodů.
kingkng – všude budou opice.
HISTORY – Sepia mode.
BANDERA – španělské trenky.
FSHNCHP – anglické trenky.
VILLAIN – otevře Abomination.
Drapeau – francouzské trenky.
CLASSIC – sedivy Hulk.
Mutanda – italské trenky.
FURAGGU – japonské trenky.
SUITFIT – otevře skin Joe Fixita.
PILLOWS – nízká gravitace.
Transit – hromadná doprava.
FROGGIE – divoká zvěř.

Telekopping

Některé herní charaktery už dávno vědí, že jejich oblíbené cupovače nepřátel by měly sloužit minimálně ke dvěma účelům. Jen se podívejte na naši nabídku a věřte, že ke každému exponátu dostanete bonus zdarma. Stačí se zeptat našich telefonistek (brnkněte šéfredaktorovi.

AISELNE DROSSEL

PŮVODNÍ MAJITEL: Tira (Soul Calibur III)
OBJEDNACÍ ČÍSLO: 2478142
POPIS PRODUKTU: Vidíte na sobě, že se příliš zaoblujete? Chtěli byste mít „vosí" pas? Jistě znáte obruč zvanou HulaHop. Tentokráte pro vás máme její ostřejší verzi. Ovšem příliš bychom nedoporučovali cvičit v blízkosti ostatních lidí.

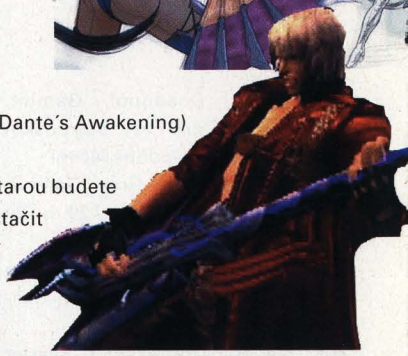
VĚJÍŘE

PŮVODNÍ MAJITEL: Princezna Kitana (série Mortal Kombat)
OBJEDNACÍ ČÍSLO: 1217911
POPIS PRODUKTU: Slunce pálí. Nejen že se potíte, ale ještě na sobě máte minimum oblečení. Z toho zákonitě plynou dvě věci – potřebujete osvěžit, ale také odhánět nenechavé úchyláky, očumující vaši holou kůži. Obojí zvládnou naše ocelové nerez vějíře.

KENDAMA

PŮVODNÍ MAJITEL: Oichi (Samurai Warriors)
OBJEDNACÍ ČÍSLO: 1475515
POPIS PRODUKTU: Chcete zabavit své děti a současně se bojíte o jejich bezpečí? Není problém. Naše Kendama je JoJu blízká hračka, která se ovšem při troše tréninku může stát pěkně záludnou zbraní. Máte-li strach, že na vaše dítě v parku vybafne podivín v pomačkaném baloňáku, který má tendenci chlubit se svým šulinem, tak potomka určitě vybavte Kendamou.

NEVAN



PŮVODNÍ MAJITEL: Dante (Devil May Cry 3: Dante´s Awakening)
OBJEDNACÍ ČÍSLO: 2745689
POPIS PRODUKTU: Hudba je umění. S naší kytarou budete umělci všichni. Pokud se obáváte toho, že nebudete stačit odhánět fanoušky, tak pro vás máme Nevan. Unikátní kytaru, která nejenže vyloudí zvučné tóny, ale bez problému spálí dotírající obdivovatele na popel. Rock Rulezzzzz!!!!

Pokračování příště...

ANEB ODHALUJEME ZÁPLETKU DALŠÍ EPIZODY NAŠEHO ČASOPISU.

Vypadá to, že ani příští měsíc nepolevíme. Do naší redakce by měl zavítat agent 007 s tváří a příčeskem Seana Conneryho, což bude jistě příjemné oživení, protože události kolem budoucího filmového Bonda nás doopravdy znechutily (pokud nevíte, příštím Bondem bude Daniel Craig). Herní překopávka From Russia With Love bude tím správným závanem retro atmosféry, který nyní potřebujeme.

Měl by k nám na slovíčko zaskočit i 50Cent, který zarapuje pár svých neprůstřelných rýmovaček – jsme opravdu zvědaví, jak to dopadne.

Hned po něm se dostaví na konzultaci Neo, který by s námi velice rád pohovořil o problematice Matrixu a svých osobních problémech, které tady nemůžeme ventilovat. Každopádně Path of Neo vypadá velice zajímavě, takže i na tuhle filmovou akci jsme hodně natěšení – hlavně Honza Lysý, který už si recenzi na ni rezervoval dva měsíce dopředu a pořád se ujišťuje, jestli to platí.

Určitě zavítáme na bojiště druhé světové války v Call of Duty 2: The Big Red One. Tenhle titul má potenciál překonat i samotný Medal of Honor: Frontline, a to už je co říct. Ostatně více informací jste se mohli dozvědět z našeho Pípšou v prvním čísle.

Velice rádi bychom přitáhli také rozsáhlou recenzi očekávané pecky Shadow of Colossus, která nejenže fantasticky vypadá, ale zase oplývá malebným romantickým příběhem, že už si začínáme skupovat zásoby kapesníků. Tak tedy za měsíc...

PŘÍŠTÍ ČÍSLO PLAYON VYJDE 14. 12.

Path of Neo.

From Russia with Love.

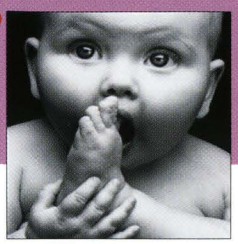
Call of Duty.

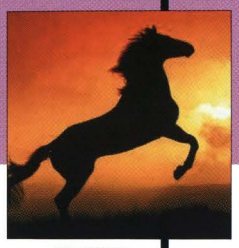
NEJSTAHOVANĚJŠÍ POZADÍ

JAK OBJEDNAT?
Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného pozadí. Například pro objednání **LEVÉHO HORNÍHO OBRÁZKU** *pošlete SMS ve tvaru* **PL BAXE** *na číslo* **9002230**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené pozadí. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

Chcete-li poslat zvolené pozadí někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například PL BAXE 420777323XXX *(platí pouze pro Českou republiku).*

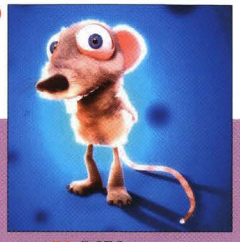
sms kod **PL BAXE**

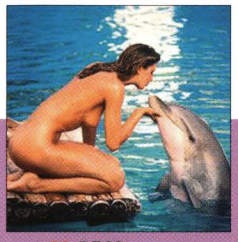

sms kod **PL BAYC**


sms kod **PL BAZY**

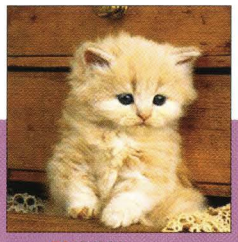
sms kod **PL BBDY**

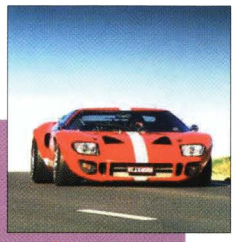
sms kod **PL BBKT**


sms kod **PL BCFG**


sms kod **PL BEGP**

sms kod **PL BEJX**


sms kod **PL BFXN**

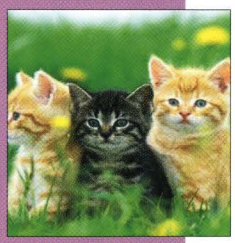

sms kod **PL BFYR**

sms kod **PL BGGF**

sms kod **PL BHFG**

sms kod **PL BHWM**

sms kod **PL BIHZ**


sms kod **PL BMLX**

sms kod **PL BNDC**

sms kod **PL BNLJ**

sms kod **PL NLBZ**

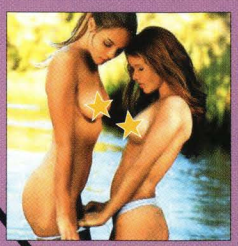
sms kod **PL BUBJ**

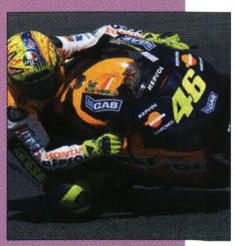
sms kod **PL BUDY**

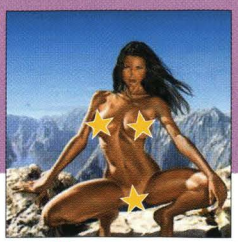
sms kod **PL NLGC**

sms kod **PL BUKR**

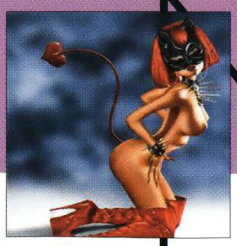
sms kod **PL BUZB**


sms kod **PL NRZP**


sms kod **PL BWBE**


sms kod **PL NUPD**

sms kod **PL BWJR**


sms kod **PL BXFK**

sms kod **PL BYCB**

sms kod **PL BYMC**

MMS pozadí podporují všechny telefony s barevným displejem. Cena jednoho pozadí je 30 Kč. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, infolinka@expansiongroup.cz.

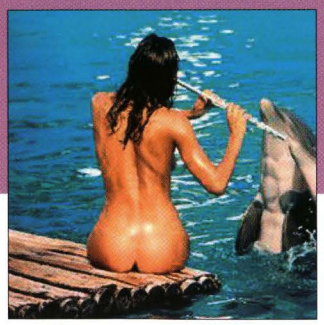
Vysvětlivky: ★ *Doporučujeme* ★ *Pouze pro osoby starší 18 let*

MMS POZADÍ

JAK OBJEDNAT?

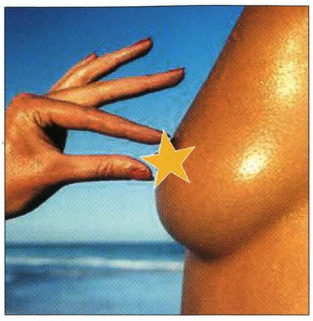
Napište SMS zprávu s kódem vámi zvoleného pozadí. Například pro objednání **LEVÉHO HORNÍHO OBRÁZKU** *pošlete SMS ve tvaru* **PL BASN** *na číslo* **9002230**. *Pozor, mezi PL a kód vložte mezeru. Po odeslání obdržíte obratem waplink pro vámi zvolené pozadí. Klikněte na něj, případně zadejte adresu do WAP prohlížeče, a obsah bude automaticky stažen do vašeho telefonu.*

Chcete-li poslat zvolené pozadí někomu jinému, vložte za objednávací kód mezeru a číslo dotyčného. Například PL BASN 420777323XXX *(platí pouze pro Českou republiku).*


sms kod **PL BASN**

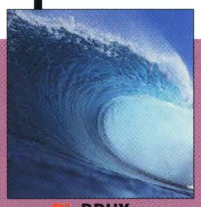
sms kod **PL BKPZ**

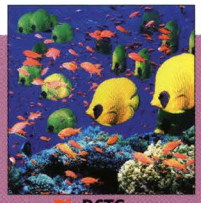
sms kod **PL BRHB**

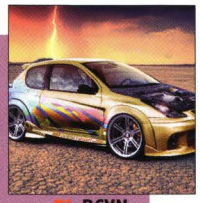

sms kod **PL BSJC**

sms kod **PL BARB**

sms kod **PL BAYH**


sms kod **PL BBHX**


sms kod **PL BCTG**


sms kod **PL BCYN**

sms kod **PL BDGL**

sms kod **PL BDII**

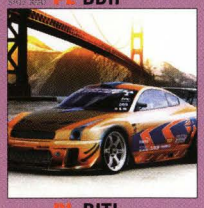
sms kod **PL BFMR**

sms kod **PL BFWC**

sms kod **PL BGKK**

sms kod **PL BHMI**

sms kod **PL BIFR**


sms kod **PL BITJ**

sms kod **PL BJJE**

sms kod **PL BJTX**

sms kod **PL BJXC**

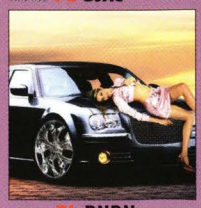
sms kod **PL BLHB**

sms kod **PL BLKJ**

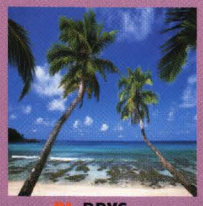
sms kod **PL BLWH**

sms kod **PL BLXE**

sms kod **PL BNCM**


sms kod **PL BNDN**

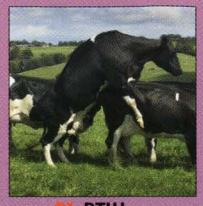
sms kod **PL BPFA**

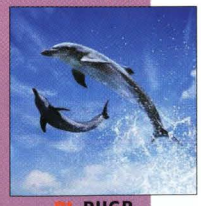

sms kod **PL BRXS**

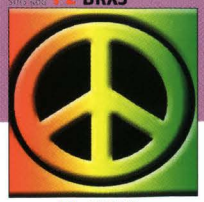
sms kod **PL BRYH**

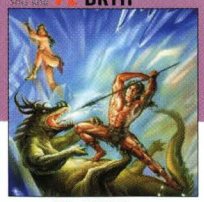
sms kod **PL BSYU**

sms kod **PL BTCF**


sms kod **PL BTUJ**

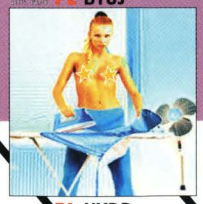

sms kod **PL BUGB**

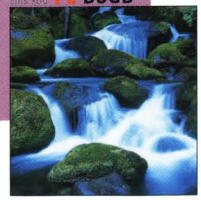

sms kod **PL BUKK**


sms kod **PL BULD**

sms kod **PL BUNE**

sms kod **PL BYLH**


sms kod **PL NYDD**


sms kod **PL BEYZ**

MMS pozadí podporují všechny telefony s barevným displejem. Cena jednoho pozadí je 30 Kč. Před stažením veškerého kontentu se ujistěte, že je váš telefon správně nastaven pro WAP. Pokud si nejste jisti nastavením jednotlivých parametrů, obraťte se na svého operátora a vyžádejte si nastavovací SMS. Poplatky za datové služby se řídí ceníky operátorů. Službu provozuje Expansion Group a.s., Krajanská 338, Praha 4. Infolinka 775 936 782, 723 936 782, po-pá: 10:00-17:00, *infolinka@expansiongroup.cz.*

Pouze pro osoby starší 18 let.